report.md 21.02.2023

Lab02: ВВЕДЕНИЕ В ЭВОЛЮЦИОННЫЕ ВЫЧИСЛЕНИЯ

BitsCount

Размерность	Run 1	Run 2	Run 3	Run 4	Run 5	Среднее
20	21	26	34	27	28	27.2
50	1285	2206	869	1440	4470	2054
100	7536533	10198995	15803778	13327858	8187481	11010929.0

В данном алгоритме генотип (решения) закодирован битовыми строками (массивами) языка Java. По факту он представляет из себя интовый массив для лучшей работы с памятью (так утверждается в документрации).

Из-за недостатка определений, для ответа на вопрос о типе представления решений воспользуемся логикой (продлим аналогию с нейронок). Решение в задаче представляется битовым вектором, значит тип - бинарный.

Travelling salesman problem

Opt = 10494.0km

Selection	Population size	Elitism	NoG	Length	Path
Truncation	300	3	100	10976.0km	London -> Dublin -> Lisbon -> Madrid -> Paris -> Brussels -> Luxembourg -> Rome - > Athens -> Vienna -> Berlin -> Helsinki -> Stockholm -> Copenhagen -> Amsterdam - > London
Truncation	300	3	100	10494.0km	Vienna -> Berlin -> Helsinki -> Stockholm -> Copenhagen -> Amsterdam -> Brussels -> Luxembourg -> Paris -> London -> Dublin -> Lisbon -> Madrid -> Rome -> Athens -> Vienna
Truncation	500	3	100	10563.0km	Berlin -> Stockholm -> Helsinki -> Copenhagen -> Amsterdam -> Brussels -> Luxembourg -> Paris -> London -> Dublin - > Lisbon -> Madrid -> Rome -> Athens -> Vienna -> Berlin

report.md 21.02.2023

Selection	Population size	Elitism	NoG	Length	Path
Truncation	500	11	100	10494.0km	Helsinki -> Berlin -> Vienna -> Athens -> Rome -> Madrid -> Lisbon -> Dublin -> London -> Paris -> Luxembourg -> Brussels -> Amsterdam -> Copenhagen -> Stockholm -> Helsinki
Rank	500	3	100	10494.0km	Helsinki -> Berlin -> Vienna -> Athens -> Rome -> Madrid -> Lisbon -> Dublin -> London -> Paris -> Luxembourg -> Brussels -> Amsterdam -> Copenhagen -> Stockholm -> Helsinki
Roulette	500	3	100	11312.0km	Brussels -> Rome -> Athens -> Vienna -> Helsinki -> Stockholm -> Copenhagen -> Berlin -> Luxembourg -> Paris -> Madrid -> Lisbon -> Dublin -> London -> Amsterdam - > Brussels

В данной задаче решения закодированны в виде связных списков строк, а расстояния вычисляются только в фитнесс-функции.

Тип структуры решений - комбинаторный. (Можно и целочисленный натянуть, но он звучит менее адекватно).

Mona Lisa

Решение	Итерация	Фитнесс	Кол-во полигонов и углов	Рисунок
плохое	1975	374486	17/100	17 polygons, 100 vertices

report.md 21.02.2023

Решение Итерация Фитнесс Кол-во полигонов и углов Рисунок среднее 17526 231497 29/172

хорошее 60686 198968 39/314



39 polygons, 314 vertices

В данном алгоритме генотипом является вектор из полигонов, каждый из которых описан 3 координатами вершин и цветом. А фенотипом является отрендеренное изображение подобранных полигонов.

Полигон можно рассматривать как комбинаторный объект, а значит и структура решений задачи - комбинаторная.