

Сжатие изображения при помощи автокодировщика

Автор: Черногорский Федор Евгеньевич

Модель

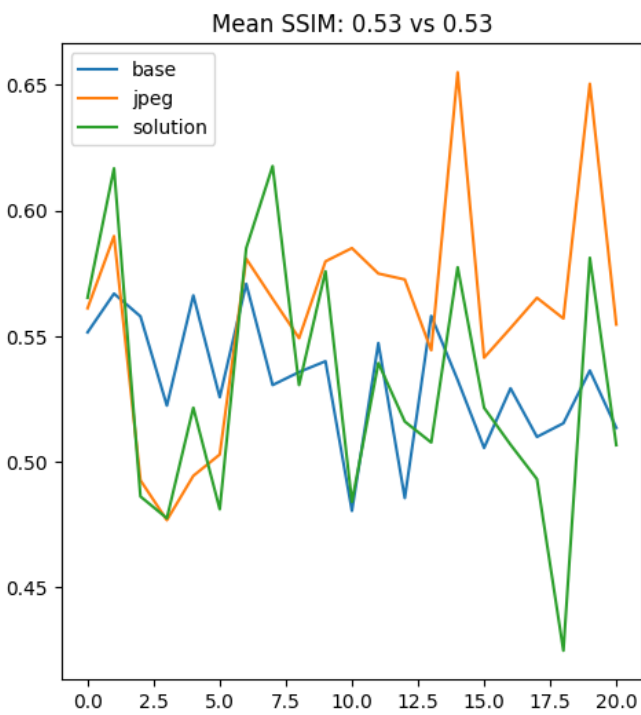
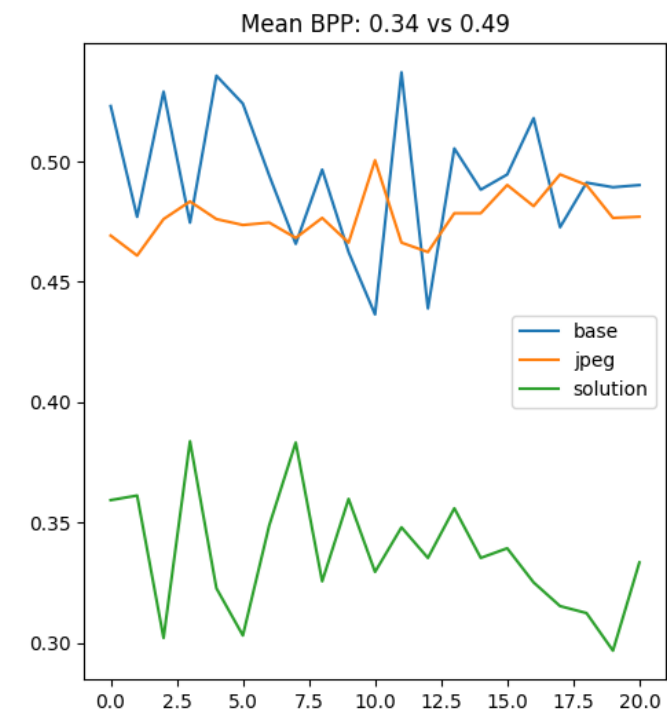
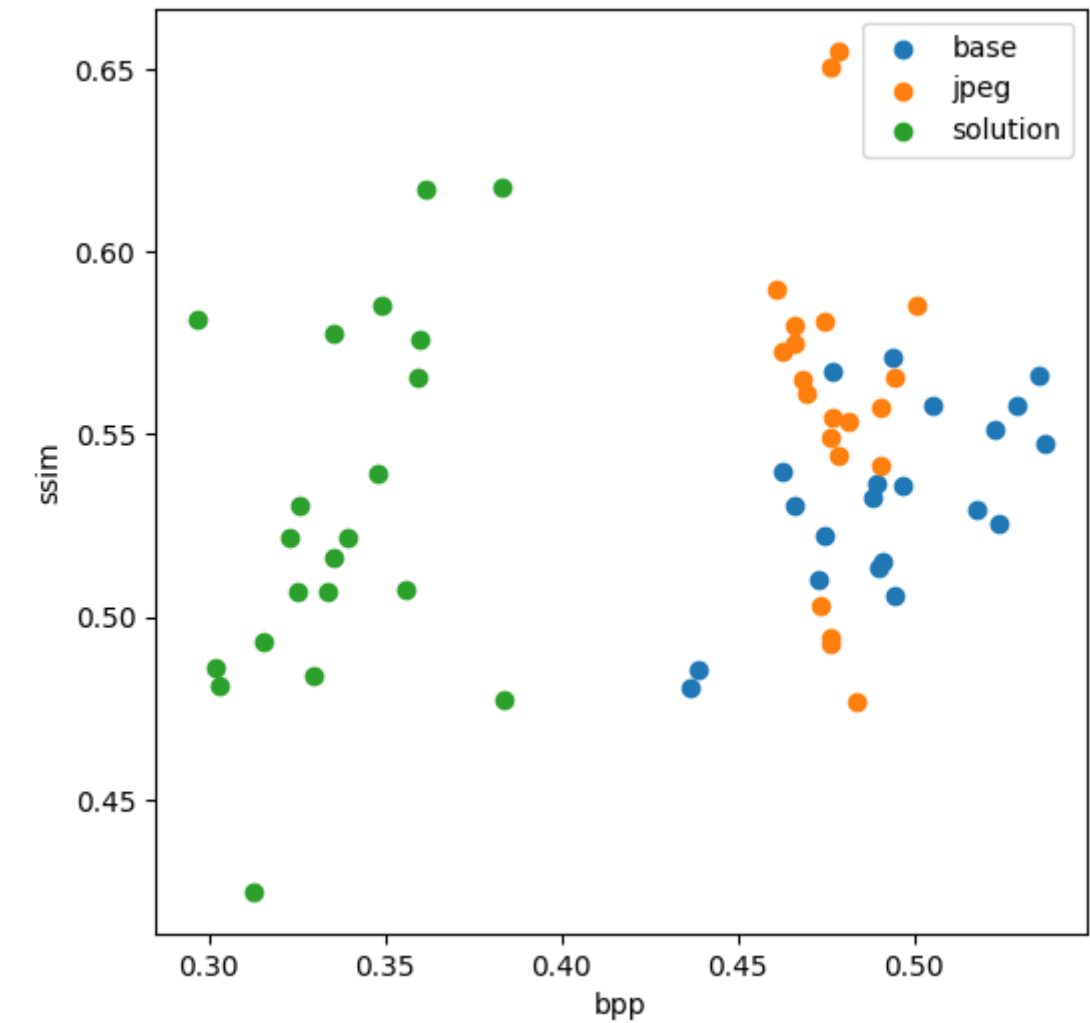
В качестве модификации моделей энкодера и декодера были удалены слои пулинга, а также были использованы Residual блоки.

Результаты

MEAN SSIM: 0.53

MEAN BPP: 0.34 vs 0.49





Предложенный плюсовый код не компилируется на arch без флага '-lsupc++'