

후기작성

소프트웨어공학에 임해 과제를 수행한 4조 김아동입니다. 기획-요구분석-설계-상세설계-코딩/테스트-인수의 일련의 프로세스와 방법론을 배우고 이를 폭포수 프로세스로 하나씩 수행하면서 느낀 바가 있습니다.

우선 개발할 프로그램으로 기초 통계 프로그램을 선택한 까닭은 폭포수 모델의 특성상 변경이 어렵고 전문적이며 점증적인 개발이 필요하지 않는 요소를 고려하여 통계학의 지식을 활용한 프로그램이 적절하다고 판단하였습니다. 또한 데스크탑 응용 프로그램을 개발함에 Qt 프레임워크를 사용한 것은 팀원들의 개발 환경이 상이하며, 팀원들의 컴퓨터 공학 학습 성취도를 고려하였을 때, 비교적 어려운 난이도에 속하는 MFC 프레임워크보단 배우기 수월하며 프로그래밍 수업을 통해 익힌 C++ 언어를 사용할 수 있기 때문입니다.

이러한 기획단계에서 적절한 툴과 프레임워크 및 개발언어의 선택은 후에 개발함의 진행에 있어 많은 도움을 주었습니다. 다만, 예상치 못한 것이 기초 통계 프로그램을 설계함에 있어 그 구조가 단순하여 많은 모듈을 만들 필요가 없었고 결정적으로 단위 테스트의 클래스를 포함한 전체 클래스의 개수가 15개 안팎으로 만들어졌습니다. 억지로 복잡한 로직을 작성하여 클래스의 수를 늘리는 것도 가능하였으나, 객체지향 프로그래밍의 기본인 SOLID(객체 지향 프로그램 및 설계의 다섯 가지 기본 원칙)를 고려하여 이대로 두었습니다.

이 글을 적는 금일 2017년 12월 1일은 팀원들의 합심으로 프로젝트의 끝을 알리는 인수과정까지의 개발을 모두 완료하였습니다. 이 프로젝트를 수행한 경험은 이후 실무에서 큰 도움이 될 것이라 생각합니다.

김아동 배