

# Proposal

## Casino Assignment

ชื่อเรื่อง : Slot Machine

ชื่อผู้จัดทำ : นายชนกานต์ สิทธิแสงอำไพ

บทคัดย่อ :

เนื่องด้วยทางวิชา Object Oriented Data Structures ได้มีการมอบหมาย Assignment ในหัวข้อ “เกมภายในคาสิโน” ทางผู้เรียนจึงมีการสรุปหัวข้อ Assignment ที่ได้รับมอบหมายมาคือ Slot Machine โดยทางผู้เรียนเห็นว่าเป็นเกมที่มีรูปแบบที่เข้าใจง่ายไม่ซับซ้อนเกินไป ซึ่งถ้านำตัวเกมมาเขียนในรูปแบบของโปรแกรมจะทำให้มีความหน้าเปื้อสำหรับผู้ใช้งาน ทางผู้เรียนจึงมีแนวคิดที่ว่าอาจจะเพิ่มลูกเล่นในส่วนการแสดงผลให้มีความน่าสนใจมากขึ้น ในส่วนของรูปแบบการเก็บข้อมูล ทางผู้เรียนอยากขอเก็บรวบรวมความรู้ภายในวิชานี้เพิ่มเติมเพื่อใช้เป็นตัวช่วยในการตัดสินใจว่าจะนำรูปแบบการเก็บข้อมูลไหนมาใช้ให้มีความเหมาะสมกับตัวเกม

วัตถุประสงค์ :

1. เพื่อสามารถนำความรู้ในรายวิชานี้มาใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อการใช้งานจริง
2. เพื่อเพิ่มประสบการณ์ในการเขียนโปรแกรมด้าน Data Structures
3. เพื่อเข้าใจการทำงานของจัดการกับข้อมูลต่างๆภายในรายวิชานี้

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ :

1. สามารถวิเคราะห์รูปแบบการจัดการข้อมูลให้เหมาะกับงานต่างๆ
2. สามารถทำความเข้าใจรูปแบบการจัดเก็บข้อมูลเบื้องต้น
3. สามารถเขียนโปรแกรมได้มีประสิทธิภาพมากกว่าเดิม