

Технологии и методы программирования (общее, почти без теории)

Результат #268186157



Дата завершения: 21.10.2024 20:36
Потрачено времени: 00:16:47

Ваше имя:*Введите ваше имя*

Показать мои ответы

Показать мой результат

1

Какая из следующих технологий используется для создания веб-приложений?

- ☒ Все перечисленное
- ☐ HTML
- ☐ JavaScript
- ☐ CSS

2

Что такое “комментарии” в коде?

- ☐ Объявления переменных
- ☒ Дополнительные сведения для программиста
- ☐ Ошибки в коде
- ☐ Инструкции для компьютера

3

Какой из следующих принципов разработки программного обеспечения описывает разделение программных модулей на независимые части?

- ☐ Инкапсуляция
- ☐ Абстракция
- ☒ Модульность
- ☐ Наследование

4

Что такое “абстракция” в объектно-ориентированном программировании?

- ☐ Создание объектов
- ☐ Наследование классов
- ☐ Полиморфизм
- ☒ Скрытие деталей реализации

5

Что такое “API”?

- ☐ Программа для тестирования и отладки кода
- ☐ Язык программирования
- ☐ Программа для запуска кода на другой платформе
- ☒ Интерфейс для взаимодействия между программами

6

Какой из следующих методов разработки программного обеспечения основан на последовательном выполнении этапов?

- ☒ Водопадная модель
- ☐ Спринт
- ☐ Scrum
- ☐ Agile

7

Что такое “версионный контроль”?

- ☐ Система для хранения резервных копий кода
- ☒ Система для отслеживания изменений в коде
- ☐ Система для компиляции кода под разными версиями компилятора
- ☐ Система для запуска кода для различных версий входных данных

8

Что такое алгоритм?

- ☐ Схема данных
- ☐ Программа, написанная на языке программирования
- ☒ Последовательность шагов для решения задачи
- ☐ Инструкция для компьютера

9

Что такое “библиотека” в программировании?

- ☐ Набор файлов с исходным кодом
- ☐ Набор функций и классов
- ☐ Программное обеспечение для разработки
- ☒ Все перечисленное

10

Какой из следующих элементов не является частью цикла “for”?

- ☐ Условие завершения цикла
- ☐ Инициализация счетчика
- ☐ Тело цикла
- ☒ Переменная результата

11

Что такое “дебаггер”?

- ☐ Программа для компиляции кода
- ☐ Программа для запуска кода
- ☐ Программа для тестирования кода
- ☒ Инструмент для поиска ошибок в коде

12

Какой из следующих операторов используется для сравнения значений?

- ☐ +
- ☒ ==
- ☐ =
- ☐ ?=

13

Что такое “тестирование”?

- ☐ Оптимизация кода
- ☒ Поиск ошибок в коде
- ☐ Проверка работоспособности программы
- ☐ Документирование кода

14

Какой из языков программирования является компилируемым?

- ☐ Python
- ☐ JavaScript
- ☒ C++
- ☐ PHP

15

Что такое “исключение” в программировании?

- ☒ Все перечисленное
- ☐ Ошибка в коде
- ☐ Прерывание выполнения программы
- ☐ Нестандартное поведение программы

16

Какой из следующих языков программирования не является объектно-ориентированным?

- ☐ Python
- ☐ Java
- ☐ C#
- ☒ C

17

Что такое “рекурсия”?

- ☐ Создание глобальных переменных
- ☐ Использование последовательных элементов массивов
- ☐ Повторение шагов в цикле
- ☒ Функция, которая вызывает сама себя

18

Какой из типов данных используется для хранения целых чисел?

- ☐ bool
- ☐ string
- ☒ int
- ☐ float

19

Что такое “фреймворк” в программировании?

- ☒ Все перечисленное
- ☐ Набор инструментов для разработки
- ☐ Шаблон для создания проекта
- ☐ Стандартный набор правил и кода

20

Какой из следующих паттернов проектирования используется для реализации одноточечного входа в систему?

- ☐ Observer
- ☐ Decorator
- ☐ Factory
- ☒ Singleton



Не знаете как сохранить результат? [Отправьте его на email](#)



Рейтинг результатов

Показать

