



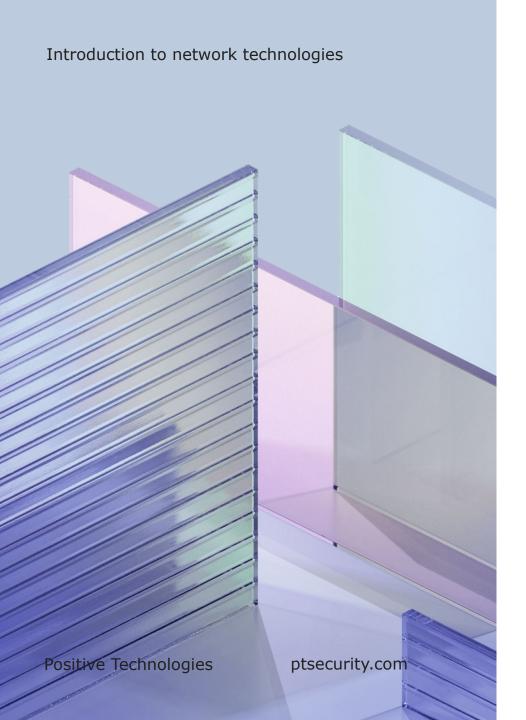
## Công nghệ mạng

Đây là một tập hợp các giao thức tiêu chuẩn và các phương tiện phần mềm-phần cứng thực hiện chúng, đủ để xây dựng các mạng máy tính.



## Mô hình OSI

	Mô hình bảy tầng OSI	PDU
7	Lớp ứng dụng (application layer)	
6	Lớp trình bày (presentation layer)	Dữ liệu
5	Lớp phiên (session layer)	
4	Lớp vận chuyển (transport layer)	segment (phân đoạn), Datagram
3	Lớp mạng (network layer)	IP-пакет
2	Lớp liên kết (data link layer)	frame (khung)
1	Lớp vật lý (physical layer)	bit





## Các tầng của mô hình OSI

#### Tầng 7 - Ứng dụng

Tầng cao nhất của mô hình, đảm bảo sự tương tác giữa các ứng dụng của người dùng với mạng.

#### Tầng 6 - Trình bày

Đảm bảo chuyển đổi giao thức và mã hóa/giải mã dữ liệu.

#### Tầng 5 - Phiên

Chịu trách nhiệm thiết lập phiên kết nối giữa hai thiết bị, cũng như các điểm kiểm soát phiên và khôi phục kết nố



## Các tầng của mô hình OSI

#### Tầng 4 - Vận chuyển

Được thiết kế để đảm bảo truyền dữ liệu đáng tin cậy từ người gửi đến người nhận.

#### Tầng 3 - Mạng

Được thiết kế để xác định đường đi của dữ liệu.





## Các tầng của mô hình OSI

#### Tầng 2 - Liên kết dữ liệu

Được thiết kế để đảm bảo sự tương tác của mạng ở mức vật lý và kiểm soát lỗi có thể xảy ra.

#### Tầng 1 - Vật lý

Xác định phương thức truyền dữ liệu, được biểu diễn ở dạng nhị phân, từ một thiết bị sang thiết bị khác.

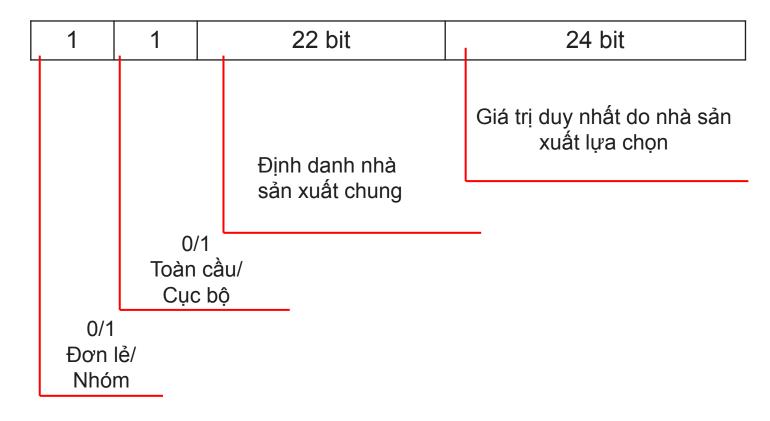


# Địa chỉ MAC (Media Access Control)— một định danh duy nhất của thiết bị mạng đang hoạt động hoặc một số giao diện của nó

trong mang Ethernet.

#### Địa chỉ MAC

#### Cấu trúc địa chỉ MAC





## Các loại thiết bị mạng

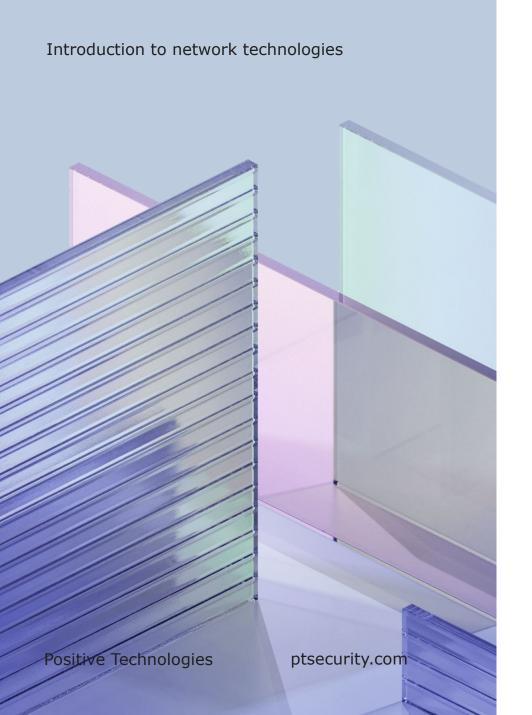
Thiết bị mạng – các thiết bị cần thiết để mạng máy tính hoạt động.

#### Thiết bị chủ động:

- Bộ tập trung (Hub)
- Bộ chuyển mạch (Switch)
- Bộ định tuyến (Router)
- Bộ điều hợp mạng (Network Adapter)
- Bộ lặp (Repeater), v.v.

#### Thiết bị thụ động:

- Cáp
- Bảng đấu nối (Patch Panel)
- Tů mạng (Rack Cabinet)
- Giá đỡ (Rack)
- Ô cắm, v.v.





## Thiết bị mạng

#### Bộ tập trung (Hub)

Truyền dữ liệu đến tất cả các thiết bị được kết nối, không phải đến một máy chủ cụ thể.

#### Bộ chuyển mạch (Switch)

Truyền dữ liệu trực tiếp đến người nhận trong một hoặc nhiều phân đoạn mạng.

#### Bộ định tuyến (Router)

Chuyển tiếp các gói tin giữa các phân đoạn mạng khác nhau dựa trên quy tắc và bảng định tuyến.



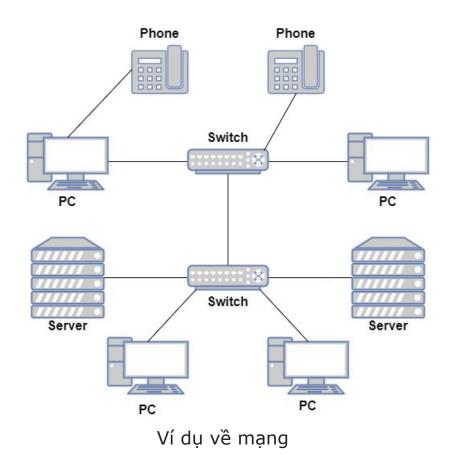
### **Hub vs Switch vs Router**

	Bộ tập trung (Hub)	Bộ chuyển mạch (Switch)	Bộ định tuyến (Router)
Tầng	Vật lý	Liên kết	Mạng
Dạng truyền dữ liệu	Bit hoặc tín hiệu điện	Khung & Gói tin	Gói tin
Số cổng	4/12	Thường từ 4 đến 48	2/4/5/8
Địa chỉ dùng để truyền dữ liệu	Địa chỉ MAC	Địa chỉ MAC	Địa chỉ IP
Loại thiết bị	Không thông minh	Thông minh	Thông minh



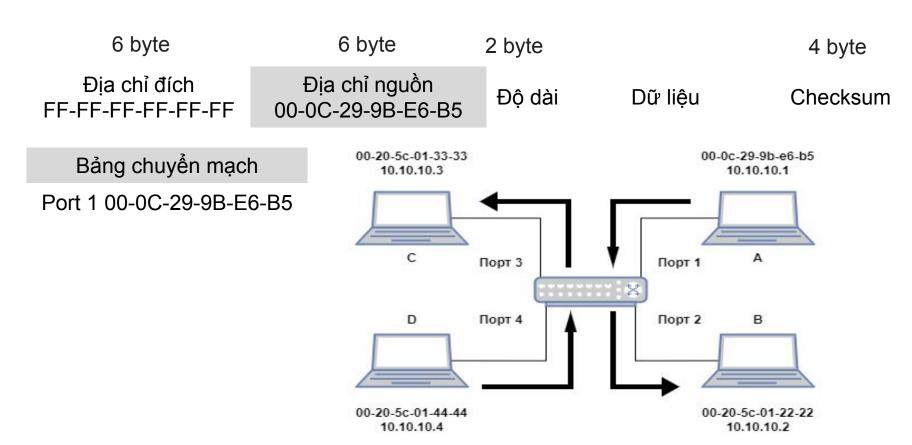
## Chuyển mạch

Đây là quá trình kết nối các thuê bao khác nhau của mạng truyền thông thông qua các nút trung chuyển.





## Xây dựng bảng chuyển mạch



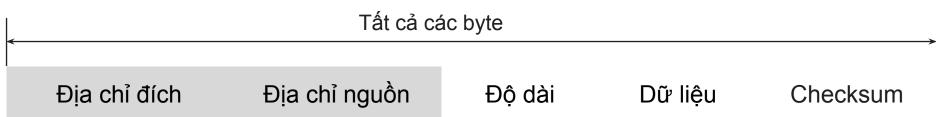


## Phương pháp chuyển mạch

#### Cut-through - Chuyển mạch cắt ngang



#### Store-and-forward Lưu trữ và chuyển tiếp





Một giá trị được tính toán dựa trên tập hợp dữ liệu bằng cách sử dụng một thuật toán nhất định và được sử dụng để kiểm tra tính toàn vẹn của dữ liệu khi truyền hoặc lưu trữ.

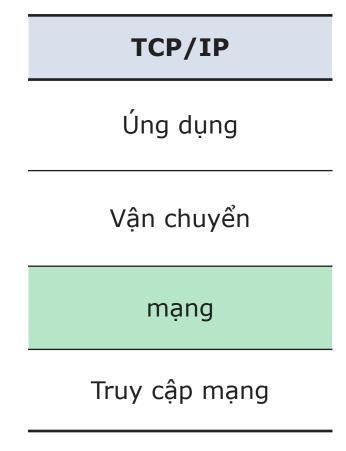
#### Checksum

- Được sử dụng để phát hiện lỗi khi truyền khung (frame) qua mạng.
- Nếu phát hiện lỗi, khung sẽ bị loại bỏ.
- Được tính theo thuật toán CRC-32.
- Phát hiện 99,99999977% tất cả các lỗi trong các thông điệp có độ dài lên đến 64 byte.



## Mạng IP và địa chỉ IPv4

Internet Protocol – Giao thức định tuyến của tầng mạng trong mô hình TCP/IP.





#### Gói tin IP là đơn vị dữ liệu được truyền ở tầng mạng của mô hình OSI

## Mạng IP và địa chỉ IPv4

4 bit Số phiên bản	4 I Độ dà đ	i tiêu	8 bit Loại dịch vụ	16 bit Tổng độ dài (Total length)		
16 bit Định danh gói tin			tin	3 bit Flag	13 bit Độ lệch phân đoạn (Fragment Offset)	
8 bit Thời gian tồn tại (TTL)		Loại	8 bit giao thức	16 bit Checksum		
32 bit Địa chỉ IP của người gửi						
32 бита Địa chỉ IP của người gửi						
Tùy chọn và căn chỉnh (không bắt buộc)						

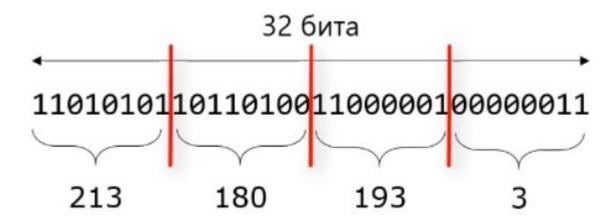
Định dạng tiêu đề gói tin IP



Chiều dài địa chỉ IPv4 – 32 bit, 4 byte. Và để con người dễ dàng làm việc với các địa chỉ IP như vậy, chúng được chia thành 4 phần.

## Mạng IP và địa chỉ IPv4

Dạng biểu diễn gồm 4 số thập phân từ 0-255, được phân tách bằng dấu chấm.





## Mạng IP và địa chỉ IPv4

Trong mạng IPv4, có ba loại địa chỉ IP, mỗi loại địa chỉ IP được sử dụng cho một mục đích cụ thể. Các loại địa chỉ IP bao gồm:

- Địa chỉ mạng: Địa chỉ IP dùng để xác định một mạng hoặc một subnet.
- Địa chỉ máy chủ: Địa chỉ IP được gán cho các máy tính hoặc thiết bị đầu cuối trong mạng.
- Địa chỉ quảng bá (Broadcast Address): Địa chỉ đặc biệt, được sử dụng để gửi dữ liệu đến tất cả các máy chủ trong mạng.



## IP сети и IPv4 адресация

#### Đia chỉ IP: Mặt nạ mạng: 192.168.0.10 24 - 255.255.255.0 Giá trị nhị phân Tên Mã thập lục phân Giá tri 192.168.0.10 C0.A8.00.0A 11000000.10101000.00000000 | 00001010 Địa chỉ Bitmask 24 FF.FF.FF.00 Netmask 255.255.255.0 11111111.11111111.11111111 | 00000000 Wildcard 0.0.0.255 00.00.00.FF 00000000.00000000.00000000 | 11111111 Network 192,168,0,0 C0.A8.00.00 11000000.10101000.00000000 | 00000000 192.168.0.255 C0.A8.00.FF 11000000.10101000.00000000 | 11111111 Broadcast Hostmin 192.168.0.1 C0.A8.00.01 11000000.10101000.00000000 | 00000001 Hostmax 192.168.0.254 C0.A8.00.FE 11000000.10101000.00000000 | 11111110

Positive Technologies

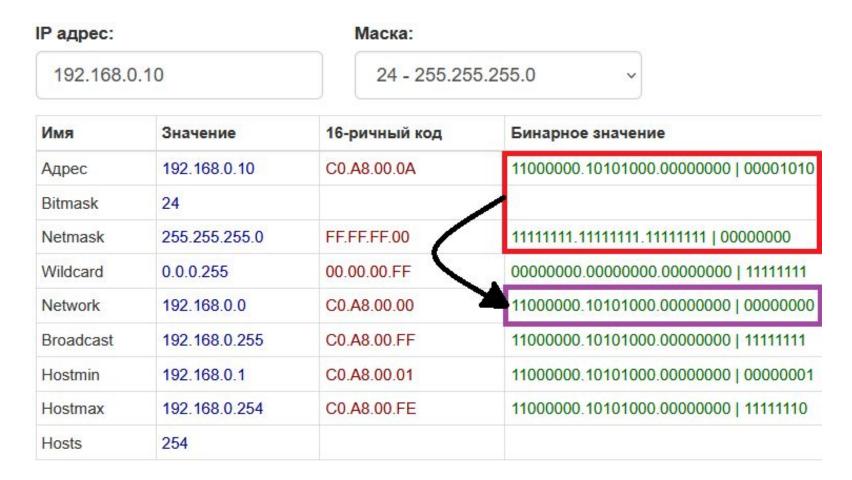
ptsecurity.com

Hosts

254



## IP сети и IPv4 адресация





## IP сети и IPv4 адресация

#### IP адрес: Маска:

192.168.0.10

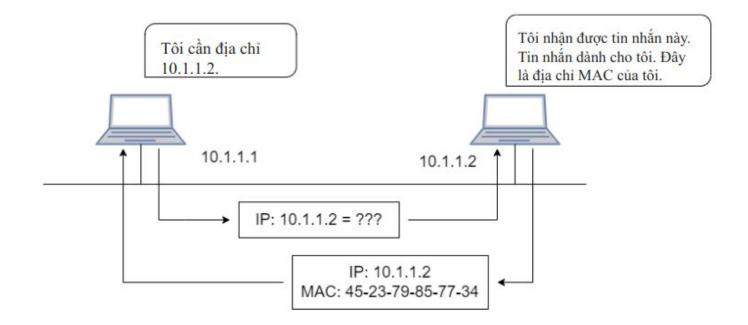
24 - 255.255.255.0

RMN	Значение	16-ричный код	Бинарное значение
Адрес	192.168.0.10	C0.A8.00.0A	11000000.10101000.00000000   00001010
Bitmask	24		
Netmask	255.255.255.0	FF.FF.FF.00	11111111.11111111.11111111 00000000
Wildcard	0.0.0.255	00.00.00.FF	00000000.00000000.00000000   11111111
Network	192.168.0.0	C0.A8.00.00	11000000.10101000.00000000   00000000
Broadcast	192.168.0.255	C0.A8.00.FF	11000000.10101000.00000000 11111111
Hostmin	192.168.0.1	C0.A8.00.01	11000000.10101000.00000000   00000001
Hostmax	192.168.0.254	C0.A8.00.FE	11000000.10101000.000000000   11111110
Hosts	254		



## Giao thức ARP

ARP – là một giao thức trong mạng máy tính, được thiết kế để xác định địa chỉ MAC của một máy tính khác dựa trên địa chỉ IP đã biết.

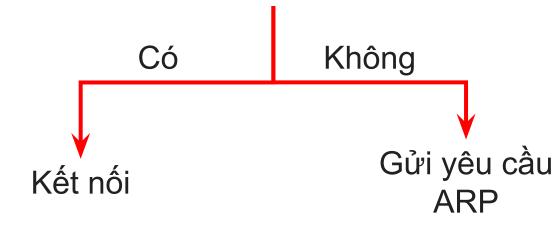




## Giao thức ARP



Có bản ghi của thiết bị tương ứng trong bảng ARP không?





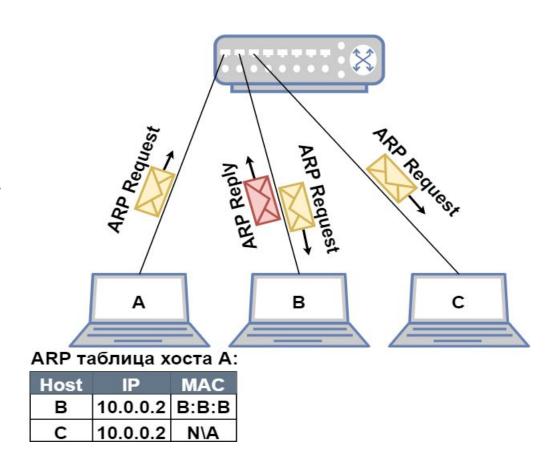


## Yêu cầu ARP

Bước 1: Máy chủ A gửi yêu cầu ARP đến tất cả các máy trong mạng với địa chỉ IP của máy chủ B.

Bước 2: Máy chủ B nhận diện địa chỉ IP trong yêu cầu. Nó gửi phản hồi ARP, trong đó cung cấp địa chỉ MAC của mình.

Bước 3: Máy chủ A nhận phản hồi ARP và lưu địa chỉ MAC của máy chủ B.





## ARP запрос и ARP ответ

#### Ví dụ về yêu cầu ARP

Địa chỉ IP của người gửi: 192.168.211.244

Địa chỉ MAC của người gửi: 00-13-46-76-86-16

Địa chỉ IP cần tìm: 192.168.211.245

Địa chỉ MAC cần tìm: (trống)

#### Ví dụ về phản hồi ARP

Địa chỉ IP của người gửi: 192.168.211.245

Địa chỉ MAC của người gửi: 00-12-F0-58-BB-E3

Địa chỉ IP cần tìm: 192.168.211.244

Địa chỉ MAC cần tìm: 00-13-46-76-B6-16



Lệnh: arp -a

Kết quả chứa ba tham số:

- Địa chỉ IP
- Địa chỉ MAC
- Loại bản ghi

## **Bảng ARP**

```
C:\Users>arp -a
Интерфейс: 192.168.1.66 --- 0х4
  адрес в Интернете
                        Физический адрес
                                              Тип
  192.168.1.254
                       d4-21-22-34-d3-99
                                             динамический
                       ff-ff-ff-ff-ff
  192.168.1.255
                                             статический
  224.0.0.22
                       01-00-5e-00-00-16
                                             статический
  224.0.0.251
                       01-00-5e-00-00-fb
                                             статический
  224.0.0.252
                       01-00-5e-00-00-fc
                                             статический
  239.255.255.250
                       01-00-5e-7f-ff-fa
                                             статический
                       ff-ff-ff-ff-ff
  255.255.255.255
                                             статический
```

# Спасибо за внимание



05.04.2022

Positive Technologies