

Refaktoriseringsplan

CarView, CarController och DrawPanel ska inte alla använda sig av varandra och vi ska därför refaktorisera det så att CarController använder sig av CarView som i sin tur använder sig av DrawPanel. Samtidigt så undviker vi också dubbelbindningar.

- DrawPanel bör vara högst upp i trädet då den inte sköter några uträkningar utan ska endast rita ut det som CarView säger åt den att rita.
- CarView ska i sin tur endast ta användar input och berätta för DrawPanel vad som ska målas. CarView får inte innehålla några uträkningar utan ska bara berätta för CarController när något skall ändras. Den skall även skapa DrawPanel.
- CarController ska skapa bilar och sedan skicka vidare deras position till CarView. Samt göra alla uträkningar för bilarna. Den behöver även skapa bilar och CarView.
- HasRamp kan tas bort då den inte behövs i just detta program.
- TransportableCar kan tas bort av samma anledning.