



Centro Formación Profesional Nro 35

Técnicas de programación, Lenguaje JAVA

Actividad Final Entrega Obligatoria

Esta actividad tienen hasta el 30/10/2023

Se reciben consultas al correo d.camina@bue.edu.ar o por el aula virtual.

- 1) Resolver los problemas con la siguiente estructura:
 - Explicar como se pensó la resolución en un párrafo.
 - Enviar el código con la resolución propuesta

Ejercicios a Resolver

- 1-Se pretende realizar un programa para gestionar la lista de participaciones en una competición de salto de en largo. El número de plazas disponible es de 10. Sus datos se irán introduciendo en el mismo orden que vayan inscribiéndose los atletas. Diseñar el programa que muestre las siguientes opciones:
- 1- Inscribir un participante.
- 2- Mostrar listado de datos.
- 3- Mostrar listado por marcas.
- 4- Finalizar el programa.
- Si se selecciona 1, se introducirán los datos de uno de los participantes: Nombre, mejor marca del 2002, mejor marca del 2001 y mejor marca del 2000.
 - Si se elige la opción 2, se debe mostrar un listado por número de dorsal.
 - La opción 3 mostrará un listado ordenado por la marca del 2002, de mayor a menor.
- Tras procesar cada opción, se debe mostrar de nuevo el menú inicial, hasta que se seleccione la opción 4, que terminará el programa.
- 2- Crear una matriz de tamaño 8x6: todos sus elementos deben ser 0 salvo los de los bordes que deben ser 1. Mostrarla por pantalla
- 3- Leer 10 numeros enteros. Guardar en otra tabla los elementos pares de la primera, y a continuación los elementos impares.

Realizar dos versiones: una trabajando con los valores y otra trabajando con los índices.