

El target será tanto jugadores adolescentes como más adultos, entre 12 y 25 años. También estará orientado a cualquiera que tenga acceso a cualquier dispositivo de juego. Sin embargo, se esperan jugadores de cualquier rango de edad debido al género y la estética del proyecto. Nuestro producto se podrá obtener mundialmente, sin restricciones geográficas. Gracias al precio de venta del videojuego, será accesible a más gente que no tenga gran capacidad económica.