

Fase del proyecto	Tareas	Breve descripción de la tarea	Antecedentes	Duración
Pre-Producción				8-11-21 / 11-11-21
	Idea	Pensar en la idea inicial		1 día
	Referencias de jugabilidad	Buscar referencias de la jugabilidad		1 día
	Referencias visuales	Buscar referencias del estilo visual		1 día
	Referencias de mecánicas	Buscar referencias de la mecánicas		1 día
	Referencias de controles	Buscar referencias de los controles		1 día
	Historia	Concretar y escribir historia del juego	Idea	3 días
	Personaje principal	Diseño del personaje principal	Historia	
	Enemigos	Diseño de los enemigos	Historia	1 día
	Niveles	Diseñar los niveles	Historia	2 días
	Dinámicas	Diseño de las dinámicas del juego		1 día
	Jugabilidad	Diseño de la jugabilidad del juego		1 día
	UI	Diseño del UI		2 días
	GDD	Juntar y montar toda la GDD	Idea	4 días
Producción				12-11-21 / 04-03-22
	Sprite de Flash	Llevar a cabo el diseño del personaje principal	Diseño de personaje principal	40 días
	Sprite de enemigos	Llevar a cabo el diseño de los enemigos	Diseño de enemigos	30 días
	Sprite del jefe	Llevar a cabo el diseño del jefe	Diseño del jefe	20 días
	Entorno 3D	Modelar los mapas	Diseño de los mapas	30 días
	Interfaz	Llevar a cabo el diseño de la interfaz	Diseño de la interfaz	30 días
	Música	Búsqueda de la música del juego		14 días
	Programación	Programación del juego	Jugabilidad + dinámicas	40 días
	Diseño de niveles	Colocar mapas + enemigos	Diseño de niveles	14 días
	Consumibles	Modelar los consumibles	Diseño de consumibles	7 días
	Recortables	Diseño de recortables		14 días
	Fase de testeo	Presentación del juego al público para recibir feedback	Hacer todo	16 días
	Corrección de errores	Recibir el feedback y realizar los cambios necesarios		18 días
	Entrega BETA	Fase antes de la corrección de errores		1 día
	Entrega	Entrega final del trabajo		1 día
Pos-Producción				04-03-22 / 16-03-22
	Preparación de gala			11 días
	Gala			1 día