

Kickstarter	Elegimos esta fuente de financiación porque es la fuente mas accesible para nuestro pequeño equipo. Necesitaríamos empezar por crear una comunidad en las redes sociales para poder asegurar una campaña exitosa y así sacar el proyecto adelante
Aportación personal	También elegimos esta fuente para los gastos pequeños (ej. lapices).
Inversor privado	Esta fuente como fuente alternativa por si no son suficiente las anteriores.
Crowdfunding	Es una alternativa a Kickstarter que podríamos tener en cuenta debido a que al contrario que esta, el dinero que se aporte al proyecto, aunque no llegue al objetivo, se podrá recaudar de forma que aún tendremos ciertos fondos para financiar a medias el proyecto y no depender tanto del inversor privado
Financiación dentro del juego	Skins, DLC, banda sonora,
	DLC: niveles, objetos o armas potentes
	Banda sonora: descarga digital de la OST