

# Game Concept

## Introducción

Siendo un DLC de Chronicles of Silverstone, Zeikku's awakening es una historia aparte que combina varios géneros, cada uno en distintas pantallas. Zeikku, rey de Hellgart, lucha dentro de su mente para librarse de una maldición impuesta por su hermana.

Habrà una secuencia lineal de niveles, cada uno con género propio y un boss final.

Igual que el juego principal, se hará uso del sistema de combate en tiempo real ARPG y las mecánicas base que estarán presentes en todos los niveles

## Explicación básica

Chronicles of Silverstone es un videojuego RPG de Acción/Aventura para las plataformas Playstation 3, Playstation 4, Wii U y PC. El protagonista es Roy Silverstone, un joven de 17 años residente del continente de Delvill que acaba de terminar su entrenamiento para emprender un viaje para buscar al asesino de sus padres, el rey de Hellgart, Synyster Zeikku.

## Trasfondo

Zeikku's Awakening nace como la respuesta a escasez de títulos ARPG en la plataforma de PC. Explica la historia desde el punto de vista de Zeikku estando poseído durante la primera mitad del juego original. Usaremos el motor Unity para el desarrollo.

Nuestro equipo, recién fundado en 2021 para el desarrollo, se compone de 5 integrantes para el desarrollo del título

Será desarrollado por el equipo Dream Team, compuesto por:

Jorge Sánchez, Programación de UI y Concept Art

Guillermo Manso, Diseño de niveles

Miriam Romero, Artista 3D

Alejandro Aguayo, Sonido y Banda sonora

Ignacio Lledó, Programación de Gameplay e IA

## Descripción

El juego empieza dentro de la mente de Zeikku, un entorno jugable inicial que funciona de lobby principal para acceder a distintos recuerdos, que serán los distintos niveles por los que hay que pasar en progresión lineal. Cada una tiene una secuencia que cambia la jugabilidad, compaginada con el género principal de ARPG, un sistema de afinidades elementales, combos, ítems y niveles