

# Game Concept

## Puntos clave

### Historia al estilo "Old school":

extensa e inspirada en el estilo de los clásicos del RPG, el juego ocurre dentro de un universo propio entero y cada personaje tiene su historia. Pretende generar intriga y llegar al jugador

### Gráficos:

Cel Shaded, estilizado para tener una estética anime, que encajen y realcen el estilo del mundo.

### Variedad de géneros:

Aporta variedad al gameplay, caracteriza cada nivel y marca el estilo del juego

### Banda sonora:

Contando con una banda sonora inmersiva, el juego tendrá una forma más de sumergirte en su historia, con piezas compuestas para cada momento clave.

### Sistema de batalla dinámico:

Con las bases de un sistema ARPG, el jugador tendrá la opción de, con ciertos personajes, alcanzar la Forma Fusión, en la que durante un tiempo el personaje que lo use se volverá mucho más poderoso por un tiempo

## Género

Zeikku's Awakening cae perfectamente en el género ARPG (Action Role Playing Game), usando todos sus elementos de gameplay como el combate contra grupos de enemigos en tiempo real a la vez que la mejora de armas, equipamiento y nivel, y cambios en el género a plataformas de scroll lateral, ritmo y naves.

## Plataforma

El desarrollo oficial del juego terminó el 10 de Agosto de 2015, de modo que las plataformas serán elegidas en base al momento de salida. La plataforma fijada es PC en Steam, pero se asegurará un port a PS4 y Wii U, así como uno de PS3 para dar un último empujón a lo que puede dar de sí su potencial.

# Game Concept

## Concept Art

