

Game Concept

Puntos clave

Historia al estilo "Old school":

extensa e inspirada en el estilo de los clásicos del RPG, el juego ocurre dentro de un universo propio entero y cada personaje tiene su historia. Pretende generar intriga y llegar al jugador

Gráficos:

Cel Shaded, estilizado para tener una estética anime, que encajen y realcen el estilo del mundo.

Variedad de géneros:

Aporta variedad al gameplay, caracteriza cada nivel y marca el estilo del juego

Banda sonora:

Contando con una banda sonora inmersiva, el juego tendrá una forma más de sumergirte en su historia, con piezas compuestas para cada momento clave.

Sistema de batalla dinámico:

Con las bases de un sistema ARPG, el jugador tendrá la opción de, con ciertos personajes, alcanzar la Forma Fusión, en la que durante un tiempo el personaje que lo use se volverá mucho más poderoso por un tiempo