**“¡Libérate de tu prisión y salva tu reino!”**

El rey Zeikku, del país de Hellgart, es afectado por una maldición que su hermana Zinnia le ha impuesto y que lo bloquea dentro de su mente, poseyéndole. Junto a sus difuntos amigos Lailah y Legrant debe usar la espada legendaria Zagrant para despertar de su sueño y hacer saber a sus enemigos quién es la verdadera sombra detrás de todo.

El juego inicia con Zeikku atrapado dentro de su mente, dormido. Lailah le despierta y le avisa de que está atrapado dentro de su mente por su hermana. También le informa de que para escapar debe derrotar a los héroes de Silverstone en el interior de su mente. Así que inicia su viaje por su mente junto a Lailah para derrotar a los héroes y así alcanzar a su hermana. Su primer oponente es Isaac que está en el palacio de la destrucción. Una vez derrotado recibe un recuerdo sobre Isaac y su hermana, con lo que establece una conexión con su siguiente oponente, que será Mist, la hermana de Isaac, en la Mansión de la desesperación. Sin embargo, Mist es demasiado fuerte y no pueden con ella, pero de repente aparece Legrant (otro aliado generado por su mente el cual protege sus recuerdos) para ayudarle y así le consiguen eliminarla. Al derrotarla, recibe un nuevo recuerdo, mostrando esta vez a Mist junto a una chica que le salva la vida, estableciendo un nuevo vínculo con el siguiente oponente, Aikira Silverstone. Cuando derrotan a Aikira en su nivel, A través de las nubes, el recuerdo recibido muestra a Aikira de pequeña con su padre, Xavier Silverstone. Así que, desbloqueando el último camino que queda, van a por Xavier el cual se encuentra en el nivel “Alboroto rítmico”. En el último recuerdo, aparece un niño pequeño junto a Xavier, que resulta ser el hermano de Aikira, Roy Silverstone. Después de derrotar a los héroes y juntar sus recuerdos, no consiguen averiguar cómo avanzar. En el centro de la red neuronal, de repente, se abre una compuerta que estaba sellada. En ella, encuentran una nave llamada Falkner la cual usa para llegar hasta el cielo donde deberá derrotar al último héroe (Roy) en “El Último Guardián”. Con todos derrotados, el camino hacia la Torre Tipo-0 queda abierto y los héroes de Zagrant (nuestros protagonistas) pueden infiltrarse en la guarida de Synyster Zinnia. Tras avanzar por 5 diferentes niveles, llegan hasta la cima de la torre. En ella, Zinnia les espera preparada para luchar.

Después de derrotar a cada jefe, suelta un recuerdo el cual le dice dónde está el siguiente jefe