

PROYECTO FINAL FLOR SANTOS

APLICACIÓN PARA GESTIÓN DE FLOTA DE VEHÍCULOS

Descripción

La aplicación se encargará de la gestión de flota de vehículos de una empresa de renting.

Contará con una aplicación de escritorio y otra aplicación móvil.

Existen 3 **perfiles de usuario** en la aplicación:

- **Administrador** → Tendrá acceso total a la aplicación de escritorio, incluida la gestión de usuarios, y a la aplicación móvil.
- **Administrativo** → Tendrá solo acceso a la aplicación de escritorio.
- **Comercial** → Tendrá acceso únicamente a la aplicación móvil.

La **aplicación de escritorio** tendrá las siguientes funcionalidades:

- Registro de vehículos con información referente a éste, tales como la matrícula, modelo, motor, plazas, tamaño...
- Registro de caducidades (ITV, seguros, permiso de circulación...)
- Registro de revisiones y mantenimientos de los vehículos.
- Registro de clientes con datos como el nombre, nif o dni, teléfono...
- Registro de alquileres.
- Gestión de usuarios del sistema.

La **aplicación móvil** tendrá las siguientes funcionalidades:

- Visualización de la flota y su estado de alquiler.
- Visualización de alertas de revisiones y mantenimientos.
- Visualización de alertas de caducidades.

Tecnologías

- Toda la información de la aplicación se almacenará en una base de datos no-sql creada con Firebase o MongoDB.
- Para el desarrollo del servidor se usará el lenguaje Java con el framework Spring Boot.
- En cuanto a la parte del cliente:
 - La aplicación de escritorio se programará utilizando el lenguaje C#
 - La aplicación móvil en el lenguaje Kotlin.