

Actividad 1: Recorrer el DOM

Saber cómo recorrer el DOM utilizando JavaScript proporciona una base para alterar una página HTML en tiempo real. Utilizar el HTML siguiente

```
<html>
<head>
  <title>JavaScript y el Document Object Model</title>
</head>
<body>
  <div id="page">
    <div id="header"><h1 id="title">título</h1></div>
    <div id="content">
      <h2>contenido del titulo</h2>
      <p>algo copiado iría aqui</p>
      <p>más cosas aqui</p>
    </div>
  </div>
  <script>
    var nodo = document.body.children[0]
  </script>
</body>
</html>
```

para realizar las siguientes tareas utilizar las propiedades `firstChild`, `lastChild`, `nextSibling`, `previousSibling`, etc ... para acceder los elementos.

Mostrar del nodo referenciado: `alert("El propio nodo : " + nodo.nodeName) -->DIV`

Su hermano anterior: `-->#text`

Su hermano posterior: `-->#text`

El padre del nodo: `-->BODY`

¿Tiene nodos hijo?: `-->true`

Número de hijos: `-->5`

Número de elementos que tiene: `-->2`

Primer hijo: `-->#text`

Segundo hijo: `-->DIV`

Primer elemento hijo: `-->DIV`

Primer elemento hijo de div (header): `-->H1`

Número hijos de su primer elemento: `-->1`

