

ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO

DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA INFORMÁTICA

ENGENHARIA INFORMÁTICA - INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

2021/2022 - 2° semestre

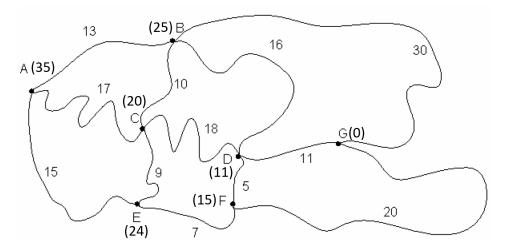
18.7.2022

EXAME DE RECURSO - PROVA ESCRITA

DURAÇÃO: 2h

Nota: A cotação de cada exercício (para 20 valores) é apresentada entre parênteses retos.

1. [7] Imagine que se encontra no ponto A do mapa da figura em baixo e que pretende ir para a bomba de combustível mais perto de si, que fica no ponto G. No mapa, os valores junto aos arcos correspondem ao custo de ir de um ponto a outro e os valores entre parêntesis junto aos pontos correspondem ao valor da heurística do estado correspondente:



Por que ordem são expandidos os estados e qual a solução encontrada se for utilizada

- a) [2] a procura uniforme (uniform cost search)?
- b) [0.5] a procura sôfrega (greedy search)?
- c) [2] a procura A*?

Em ambas as alíneas a) e b) mostre a evolução da fronteira. Mostre sempre, para cada estado, o valor de f. Considere que, em caso de empate, os estados são explorados por ordem alfabética.

- d) [1] A heurística é admissível? Justifique.
- e) [1.5] Agora, imagine que pretende abastecer o seu carro porque este ficou na reserva e que esta dá aproximadamente para 40km. Neste caso, que otimização poderia fazer a cada um dos algoritmos das alíneas a), b) e c)? Seja o mais específico possível.
- 2. [3] Suponha que pretende utilizar um algoritmo genético para tentar encontrar a melhor solução para um determinado problema mas que não tem uma função de fitness. No entanto, tem uma função que, dados dois indivíduos (potenciais soluções), devolve qual deles é melhor. Dos métodos de seleção que aprendeu, refira dois que pode usar juntamente com esta função e um que não pode usar. Justifique a sua resposta.

3. [5] Considere um percetrão muito simples, com apenas uma entrada (e o *bias*). Suponha que tem os seguintes exemplos de treino:

| Input | Saída desejada | | | |
|-------|----------------|--|--|--|
| -5 | 1 | | | |
| 4 | 1 | | | |
| 7 | 1 | | | |
| -1 | -1 | | | |
| 0 | -1 | | | |
| 2 | -1 | | | |

- a) [2] Desenhe o espaço das entradas deste problema e indique se este conjunto de treino pode ser aprendido (separado) por um percetrão.
- b) [1.5] Assinale o ponto que separa a zona em que a saída do percetrão é 1 da zona em que a saída é -1 quando w = -1 e b = 3 (nota: considere que a entrada da ligação do bias é 1).
- c) [1.5] Assinale a zona em que a saída do percetrão é 1.
- 4. [5] Utilizando o algoritmo ID3 e recorrendo ao cálculo do ganho de informação, construa uma árvore de decisão que permita classificar corretamente os seguintes dados. Nota: em baixo é fornecida uma tabela de logaritmos de base 2 e uma tabela de entropias. As entropias que não constam da tabela devem ser calculadas.

| Exemplo | F1 | F2 | F3 | Classe | | |
|---------|----|----|----|--------|--|--|
| 1 | Α | C | Ι | + | | |
| 2 | Α | D | G | + | | |
| 3 | Α | С | G | - | | |
| 4 | Α | D | G | + | | |
| 5 | В | D | Н | - | | |
| 6 | В | D | Н | - | | |
| 7 | В | С | Н | + | | |
| 8 | В | С | G | - | | |

| Tabela de entropias: | | | | | |
|------------------------------------|--|--|--|--|--|
| I(1, 2) = 0.918 I(1, 3) = 0.811 | | | | | |
| I(1, 4) = 0.722 | | | | | |
| I(2, 3) = 0.971 | | | | | |

| Log ₂ para frações menores do que 1 | | Denominador | | | | | | | | | |
|---|----|-------------|------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| Numerador | 1 | 0.0 | -1.0 | -1.584 | -2.0 | -2.321 | -2.584 | -2.807 | -3.0 | -3.169 | -3.321 |
| | 2 | | 0.0 | -0.584 | -1.0 | -1.321 | -1.584 | -1.807 | -2.0 | -2.169 | -2.321 |
| | 3 | | | 0.0 | -0.415 | -0.736 | -1.0 | -1.222 | -1.415 | -1.584 | -1.736 |
| | 4 | | | | 0.0 | -0.321 | -0.584 | -0.807 | -1.0 | -1.169 | -1.321 |
| | 5 | | | | | 0.0 | -0.263 | -0.485 | -0.678 | -0.847 | -1.0 |
| | 6 | | | | | | 0.0 | -0.222 | -0.415 | -0.584 | -0.736 |
| | 7 | | | | | | | 0.0 | -0.192 | -0.362 | -0.514 |
| | 8 | | | | | | | | 0.0 | -0.169 | -0.321 |
| | 9 | | | | | | | | | 0.0 | -0.152 |
| | 10 | | | | | | | | | | 0.0 |