De acuerdo lo que dijo Guilherme, cuando tecleamos un comando em R, este pasa la información al CPU y prima el resultado en el monitor. Pero estos resultados aparecen sólo en el monitor y no ocupan espacio em la memoria del ordenador.

Entonces, para hacer las cosas menos repetidas y más prácticas, vamos a asignar los resultados a variables, que en R las llamamos objetos.

Así un objeto es una variable o conjunto de variables (vamos a hablar de esto después) que va a recibir un o muchos resultados. Para recibir eso, el R reserva un espacio en la memoria RAM del ordenador.

Vamos usar el ejemplo que dijo Guilherme de la función rep(), pero ahora vamos asignar los resultados a un objeto y después hacer algunas operaciones.

Ahora, para hacer una multiplicación, en vez de teclear mi operación de nuevo, yo voy a utilizar mi objeto. Así yo puedo hacer cualquier operación que me desea, incluido utilizar mi objecto en funciones del R.

Y también puedo salvar los resultados de mis operaciones con objetos en otros objectos. Por ejemplo, estoy utilizando la función sum() para sumar los elementos dentro del objeto obj e salvando el resultado en un objeto llamado obj dos.

Para saber qué objetos se guardan en la memoria, puedes utilizar la funcion ls()

¡Atención! Los objetos se guardan provisionalmente en la RAM mientras se utiliza el R. Para guardarlos efectivamente, es necesario almacenarlos en un archivo en formato .Rdata. Para esto se utiliza la función save().

Es importante salvar sus objetos cuando las analices llevan tiempo. Por hora, vamos a preocupar en salvar los códigos, para poder hacer la misma analice en futuro. Yo voy a decir en como salvar el código más adelante en la clase de hoy.