"GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO E INNOVACIÓN TECNOLÓGICA"

Reglamento - Concurso de programación

ASPECTOS GENERALES

La organización y dirección del concurso de programación está conformada por el equipo organizador del XIX CIIS 2018 TACNA. El concurso consiste en una competición de conocimientos, creatividad, eficiencia, calidad y velocidad en el desarrollo de algoritmos y la utilización de diversos lenguajes de programación.

OBJETIVOS

- Promover una sana competitividad y el trabajo en equipo en el desarrollo de software utilizando las nuevas tecnologías y los lenguajes de programación para ofrecer soluciones eficientes e innovadoras en el creciente mercado.
- Impulsar la capacidad analítica y comprensiva en la solución de problemas para obtener algoritmos eficientes. Mejorar la calidad del software producido por los participantes, así como mejorar la profesionalidad de estos.
- 3. Fomentar la integración a una comunidad donde los participantes puedan identificarse, generando nuevas experiencias, así como nuevas lógicas de resolución de problemas.

COMISIÓN ORGANIZADORA

- 1. La Comisión estará a cargo de la difusión de todos los aspectos relacionados con el concurso.
- 2. La Comisión será la encargada de la inscripción de los participantes.
- 3. La Comisión realizará la habilitación de los diferentes ambientes para el desarrollo del concurso.
- 4. La Comisión revisará el correcto cumplimiento de las normas establecidas.







XIX CONGRESO INTERNACIONAL DE INFORMÁTICA Y SISTEMAS

"GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO E INNOVACIÓN TECNOLÓG<u>ICA"</u>

5. Cualquier inconveniente o imprevisto no estipulado en el presente documento será resuelto por la Comisión Organizadora del concurso.

DE LOS PARTICIPANTES Y EQUIPO DEL CONCURSO

De los participantes y equipos

- Los equipos deberán estar formados por personas de la misma Universidad o instituto a la que representan, teniendo como máximo 3 participantes por equipo.
- 2. Los participantes deberán ser alumnos de pregrado sin límite de ciclo.
- A cada equipo se le asignará una computadora que estará equipada con las herramientas necesarias para la resolución de los problemas.

Del proceso del concurso

- El concurso se realizará en el Laboratorio de Computación Aplicada de la E.P. de Ingeniería en Informática y Sistemas de la UNJBG, el día Jueves
 15 de noviembre a las 2:00 pm.
- 2. El concurso tendrá un máximo de 3 horas para resolver el total de los problemas (Mínimo de 6).
- 3. Las soluciones enviadas para ser juzgadas se tomarán como aceptado o rechazado por un juez y se notifica el resultado al equipo.
- 4. Las soluciones enviadas y juzgadas como rechazadas recibirán una penalidad de tiempo.
- 5. El ganador será el equipo que haya completado la mayor cantidad de problemas en el menor tiempo posible.
- 6. El concurso se realizará mediante una plataforma virtual.







XIX CONGRESO INTERNACIONAL DE INFORMÁTICA Y SISTEMAS

"GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO E INNOVACIÓN TECNOLÓG<u>ICA"</u>

7. El concurso tendrá un proceso similar al realizado en la ACM - ICPC (referencias en http://icpc.baylor.edu/regionals/rules), con las diferencias ya indicadas, en caso de existir alguna irregularidad el comité organizador tendrá la decisión final.

Reglas para el concurso

- 1. Los participantes pueden comunicarse solo con integrantes de su equipo y con el personal encargado.
- 2. No se permite ayuda externa de ninguna clase durante la realización del concurso. Cualquier intento de obtener ayuda de este tipo o de interferir con los demás equipos será sancionado con la descalificación del equipo.
- 3. Solo se permitirá material impreso (libros o apuntes), Cualquier otro tipo de material o dispositivo electrónico será recogido antes de empezar el concurso.

Lenguajes de programación

El evento se realizará tomando en cuenta el uso de varios lenguajes de programación como:

- a. C++
- b. Java

DE LA INSCRIPCIÓN Y PARTICIPACIÓN

- 1. Las inscripciones serán válidas hasta el día Miércoles 14 de noviembre del 2018, los cupos serán limitados.
- 2. El costo de la inscripción será de la siguiente manera:
 - Si está inscrito (todos los integrantes) en el XIX CIIS pagará S/15 soles **por equipo.**
 - Si NO está inscrito en el XIX CIIS pagará S/50 soles por equipo.
 Se deberá de realizar un pago único en el siguiente número de cuenta:

INTERBANK: 3403118464317







XIX CONGRESO INTERNACIONAL DE INFORMÁTICA Y SISTEMAS

"GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO E INNOVACIÓN TECNOLÓGICA"

- 3. Los equipos podrán inscribirse enviando un correo electrónico a ciistacna@unjbg.edu.pe con ASUNTO: CONCURSO DE PROGRAMACIÓN. El mensaje deberá contener los siguientes campos:
 - Nombre del Equipo.
 - Adjuntar una imagen escaneada del Boucher del pago realizado

PREMIACIÓN

La premiación se realizará de manera pública durante la ceremonia de clausura del XIX CIIS el día viernes 16 de noviembre del 2018.

CONSULTAS

Dudas y consultas podrán ser realizadas a través de los siguientes medios:

1. Email: ciistacna@unjbg.edu.pe

2. Facebook: /ciistacna

3. Twitter: /ciistacna

4. Celular: 952041038

DE LOS IMPREVISTOS

Cualquier imprevisto no contemplado en el presente reglamento (observación, duda o pregunta) será absuelta por el juez y la comisión organizadora.



