"GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO E INNOVACIÓN TECNOLÓGICA"

Reglamento - Concurso de conocimientos

Objetivos

- a) Medir los conocimientos adquiridos en sus respectivos ciclos académicos, y áreas académicas de su formación profesional.
- b) Fomentar la competitividad entre estudiantes de las diferentes universidades e institutos de educación superior.
- c) Fomentar la cultura informática.

Sobre los participantes

- a) Podrá participar cualquier estudiante de pregrado, de cualquier universidad, o estudiante de instituto.
- b) Los equipos estarán formados por un mínimo de dos y un máximo de tres estudiantes del mismo centro de estudios.
- c) Durante el concurso pueden estar los participantes, los organizadores del evento y las personas que desean asistir a ver el concurso.

Sobre las inscripciones

- a) Las inscripciones serán válidas sólo hasta el martes 13 de noviembre del 2018, los cupos serán limitados.
- b) El costo de la inscripción será de la siguiente manera:
 - Si está inscrito (todos los integrantes) en el XIX CIIS pagará S/15 soles por equipo.
 - Si NO está inscrito en el XIX CIIS pagará S/50 soles **por equipo.**
- c) Se deberá de realizar un pago único en el siguiente número de cuenta:

INTERBANK: 3403118464317

Los equipos podrán inscribirse enviando un correo electrónico a ciistacna@unjbg.edu.pe con ASUNTO: *CONCURSO DE CONOCIMIENTOS CIIS 2018*, enviando un mensaje con la siguiente información:







XIX CONGRESO INTERNACIONAL DE INFORMÁTICA Y SISTEMAS

"GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO E INNOVACIÓN TECNOLÓGICA"

- Nombre del Equipo.
- Adjuntar una imagen escaneada del Boucher de pago realizado.

Sobre los temas

Los temas a desarrollar serán preguntas respecto a 03 ejes temáticos: Informática básica, ofimática y programación.

Sobre el desarrollo del concurso

- a) El concurso se desarrollará el día miércoles 14 de noviembre a las 12:00 p.m.
- b) Cada equipo deberá consignar 3 participantes como máximo y como mínimo 2 participantes por equipo.
- c) Se mostrará un panel numerado, luego tendrán que escoger el número que más les guste por cada equipo, entonces el juez les hará la pregunta con sus alternativas y cuando diga corre tiempo tendrán 10 segundos para responder la pregunta.
- d) Serán 3 alternativas de opción única (solo habrá una respuesta).
- e) Si dicen la respuesta correcta acumulan 20 puntos.
- f) Si se adelantan o se les agota el tiempo pierden automáticamente los puntos de la pregunta.
- g) En caso de empate se llevará a los equipos a muerte súbita (se hará una pregunta), en donde el equipo que responda más rápido y correctamente será el ganador, si el equipo que respondió primero no dio la respuesta correcta se le da opción a otro equipo de responder y si es correcta su respuesta, el equipo será declarado ganador.

Sobre la premiación

La premiación se realizará de manera pública durante la ceremonia de clausura del XIX CIIS el día viernes 16 de noviembre del 2018.

Aceptación de las bases

a) La participación en el Concurso de Conocimientos en Informática y Sistemas conlleva a la aceptación de las presentes bases.







XIX CONGRESO INTERNACIONAL DE INFORMÁTICA Y SISTEMAS

"GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO E INNOVACIÓN TECNOLÓGICA"

b) Cualquier aspecto no contemplado fuera las bases de la competencia será observado y evaluado por el juez.

CONSULTAS

Dudas y consultas podrán ser realizadas a través de los siguientes medios:

1. Email: ciistacna@unjbg.edu.pe

2. Facebook: /ciistacna

3. Twitter: /ciistacna

4. Celular: 952041038

De los imprevistos

Cualquier imprevisto no contemplado en el presente reglamento (observación, duda o pregunta) será absuelta por el juez y la comisión organizadora.



