



Universidad Nacional de La Matanza

**DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA E INVESTIGACIONES
TECNOLÓGICAS**

Taller de DISEÑO DE SISTEMAS
TRABAJO PRÁCTICO INTEGRADOR

**Tercera entrega: Uso de herramienta case para el
modelado de un Proyecto de desarrollo de software.**

JEFE DE CÁTEDRA:

ING. OSVALDO SPOSITTO

PROFESORES:

ING. DAVID ORTIZ

ING. ROSA SANABRIA

2° CUATRIMESTRE - AÑO 2019

GRUPO	APELLIDO Y NOMBRE	DNI	NOTA
CINCO	González Romero Matías	38325166	
	Magliano Agustín	39744938	
	Siculin Luciano	40134364	
	Sanabria Facundo	39213320	
	Tamashiro Santiago	39749147	
	Vogel Facundo	39272479	

Índice

OBJETIVO DE LA ENTREGA	3
PROYECTO.....	3
Modelo de Casos de uso:	3
Modelo de Clases:	7
Modelo de Componentes:.....	10
Modelo de Despliegue:	10

Objetivo de la entrega

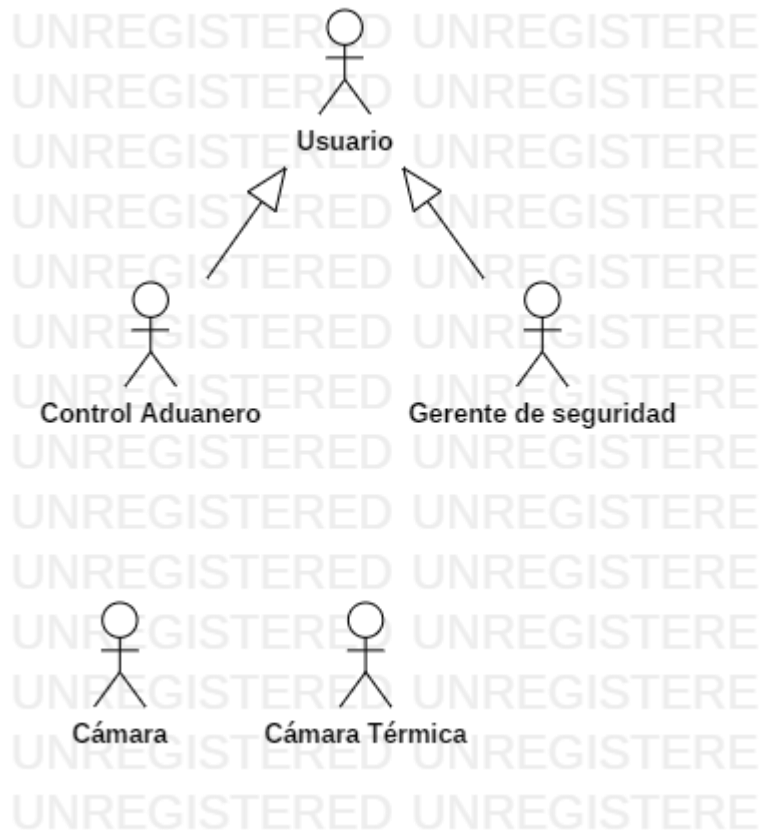
El objetivo de esta entrega es que comprendan y comiencen a utilizar una herramienta case para el modelado UML de un proyecto de desarrollo de software.

Proyecto

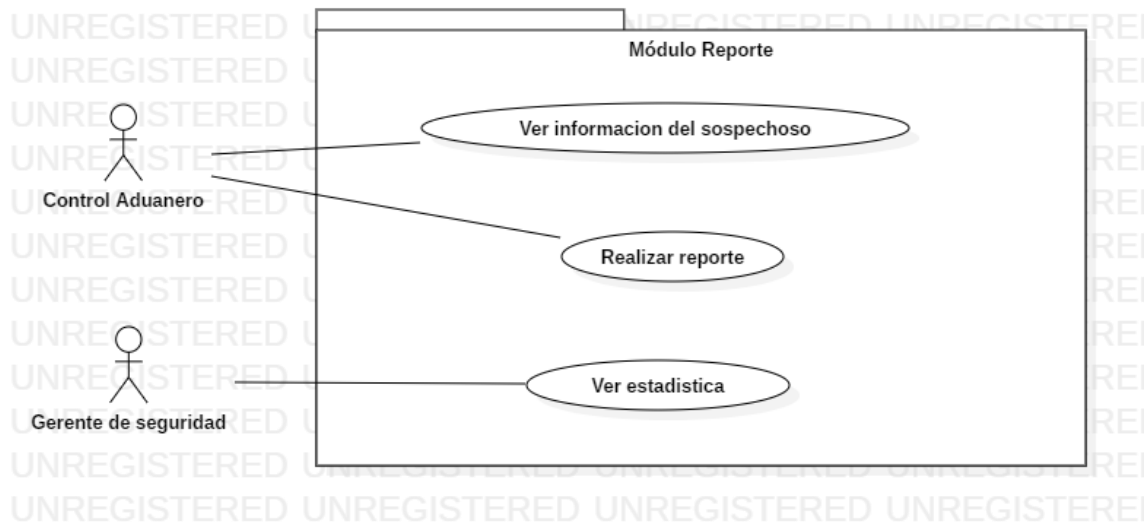
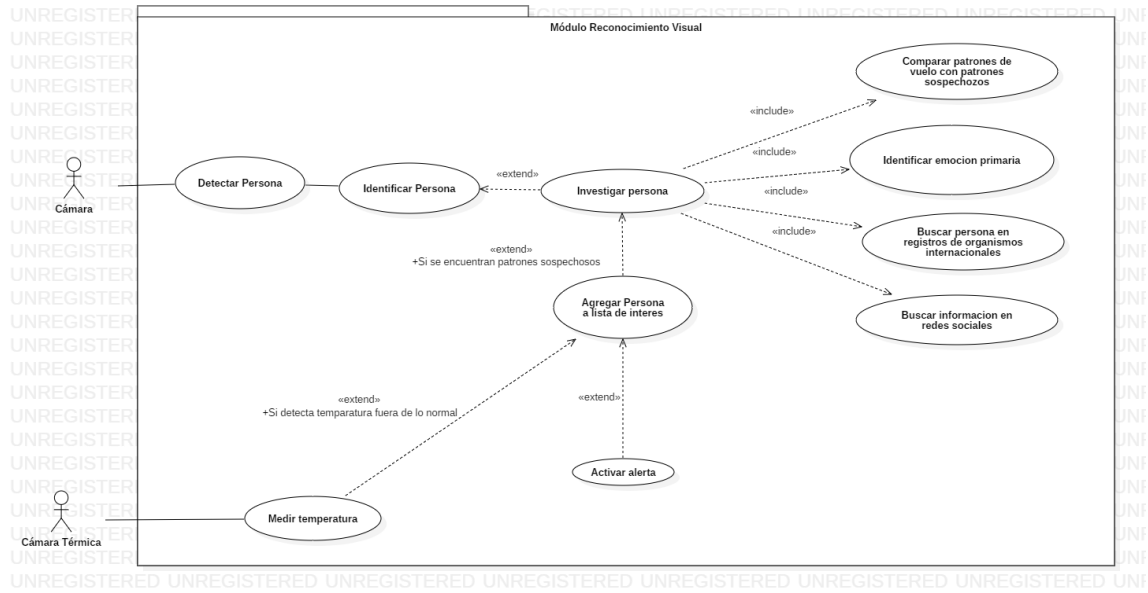
Carpeta Raiz: Nombre del Proyecto

Modelo de Casos de uso:

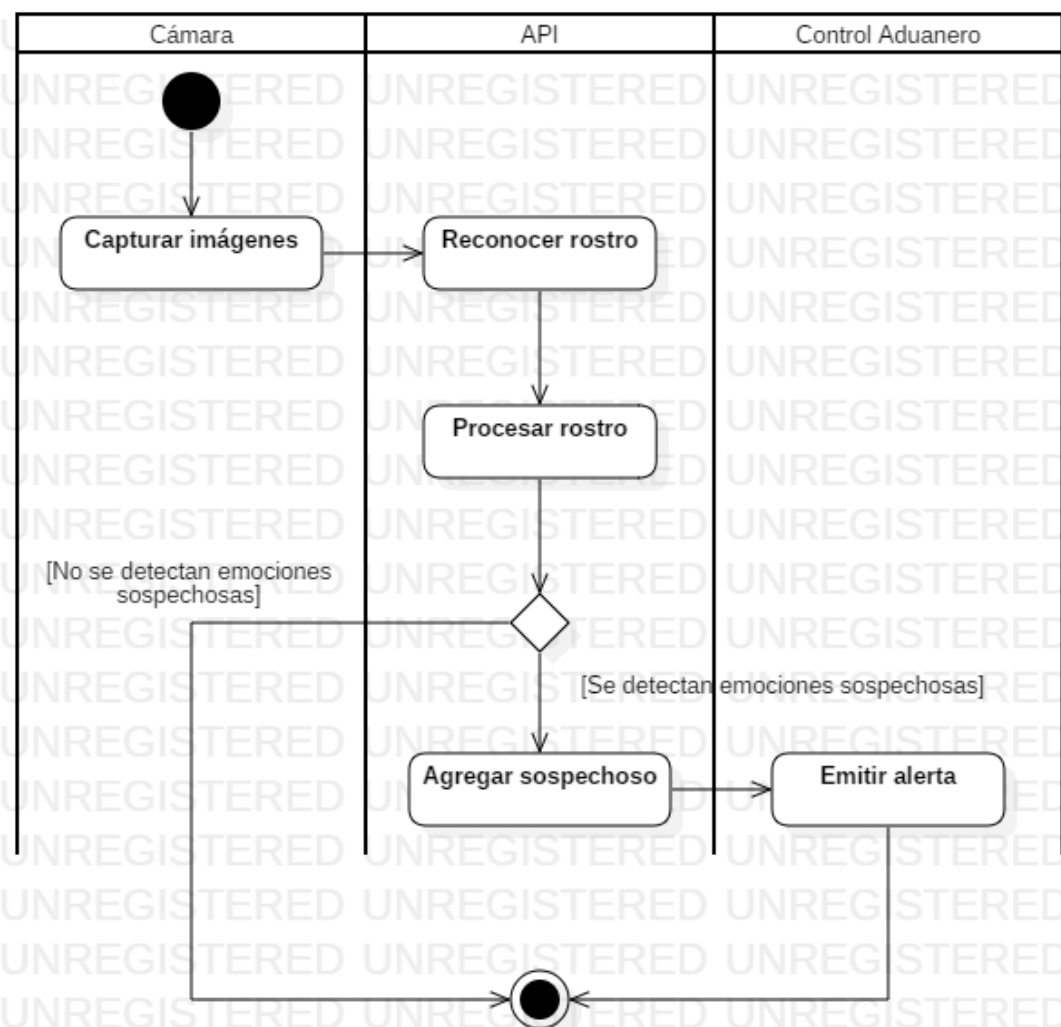
- Diagrama de Actores involucrados en el Proyecto e interactúen con el software a construir



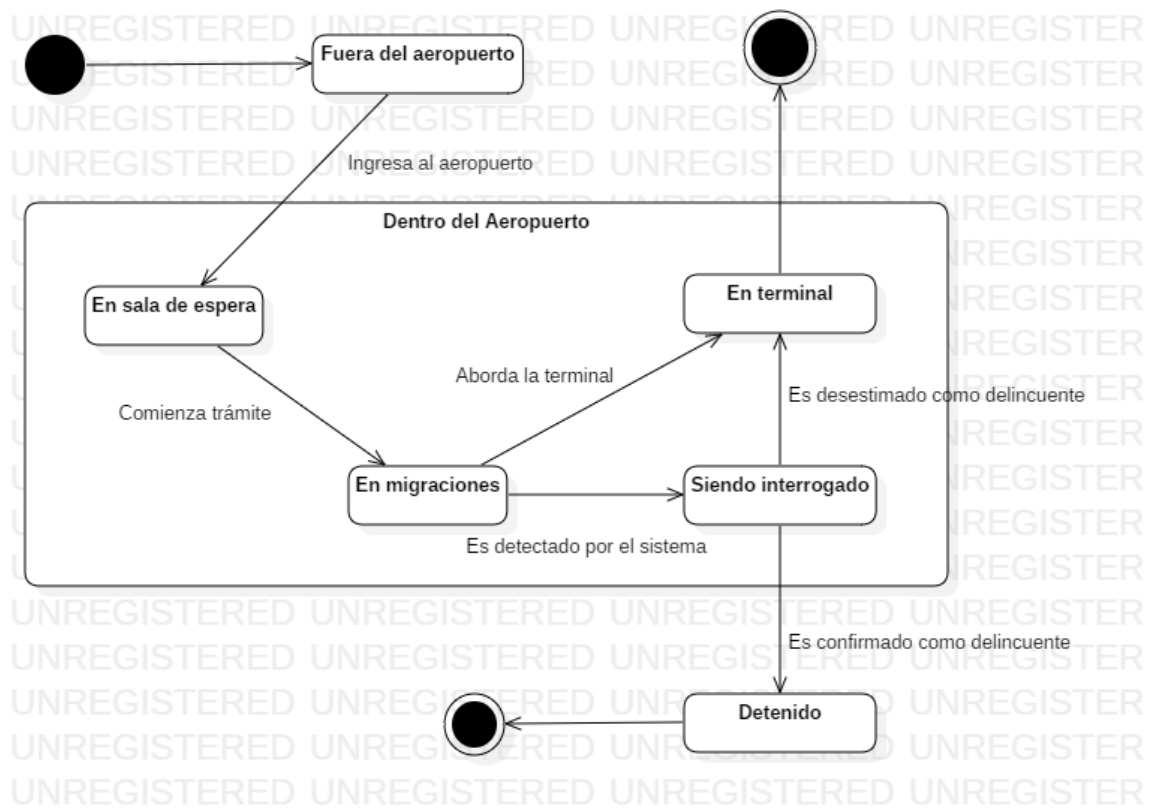
- Diagramas de Casos de Uso según la modularización que realizó cada grupo.



- Diagrama/s de actividades que hayan realizado

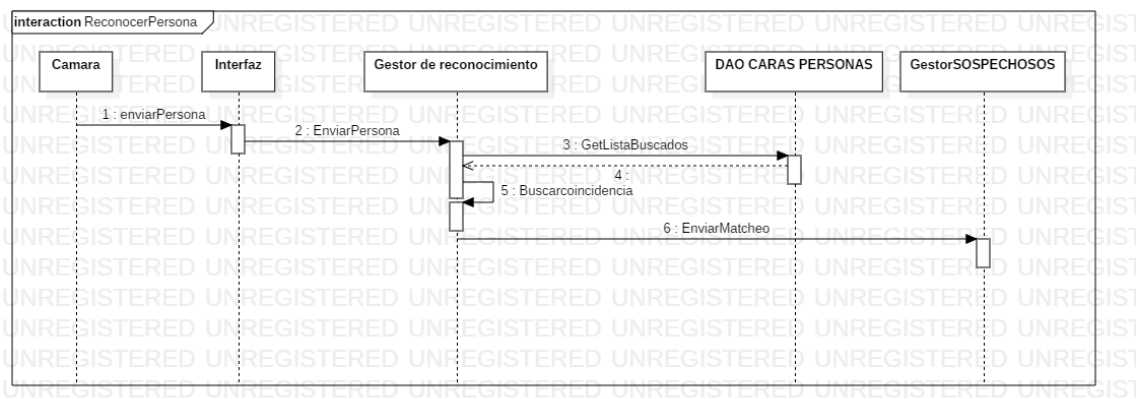
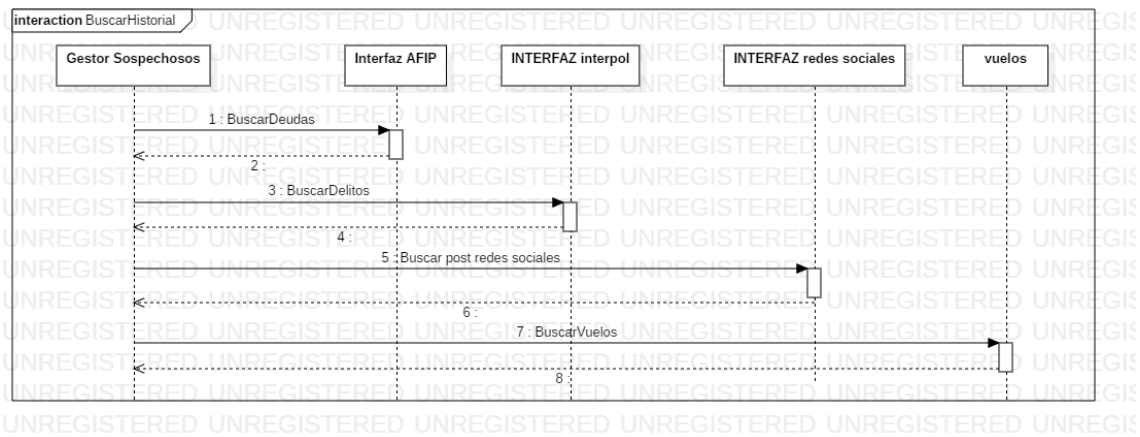


- Diagrama de estados

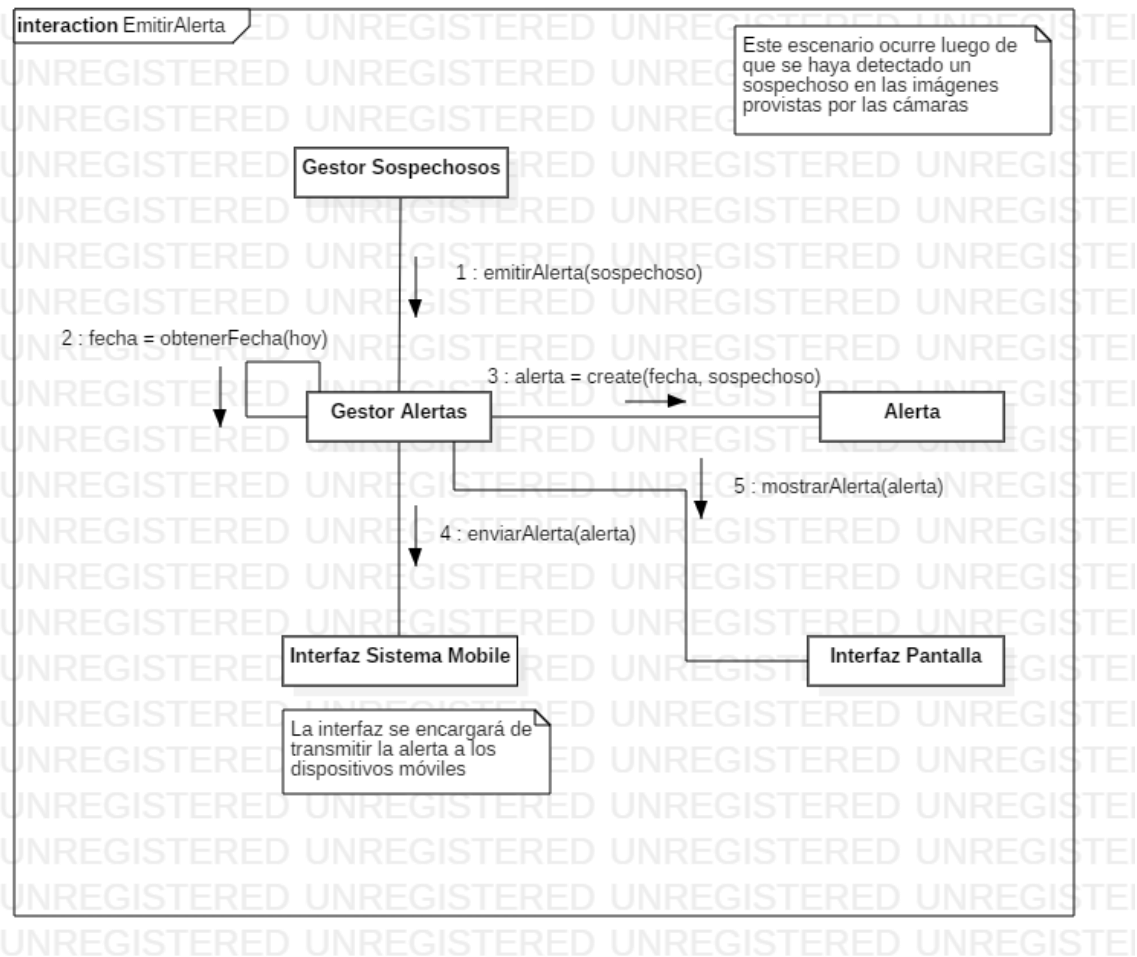


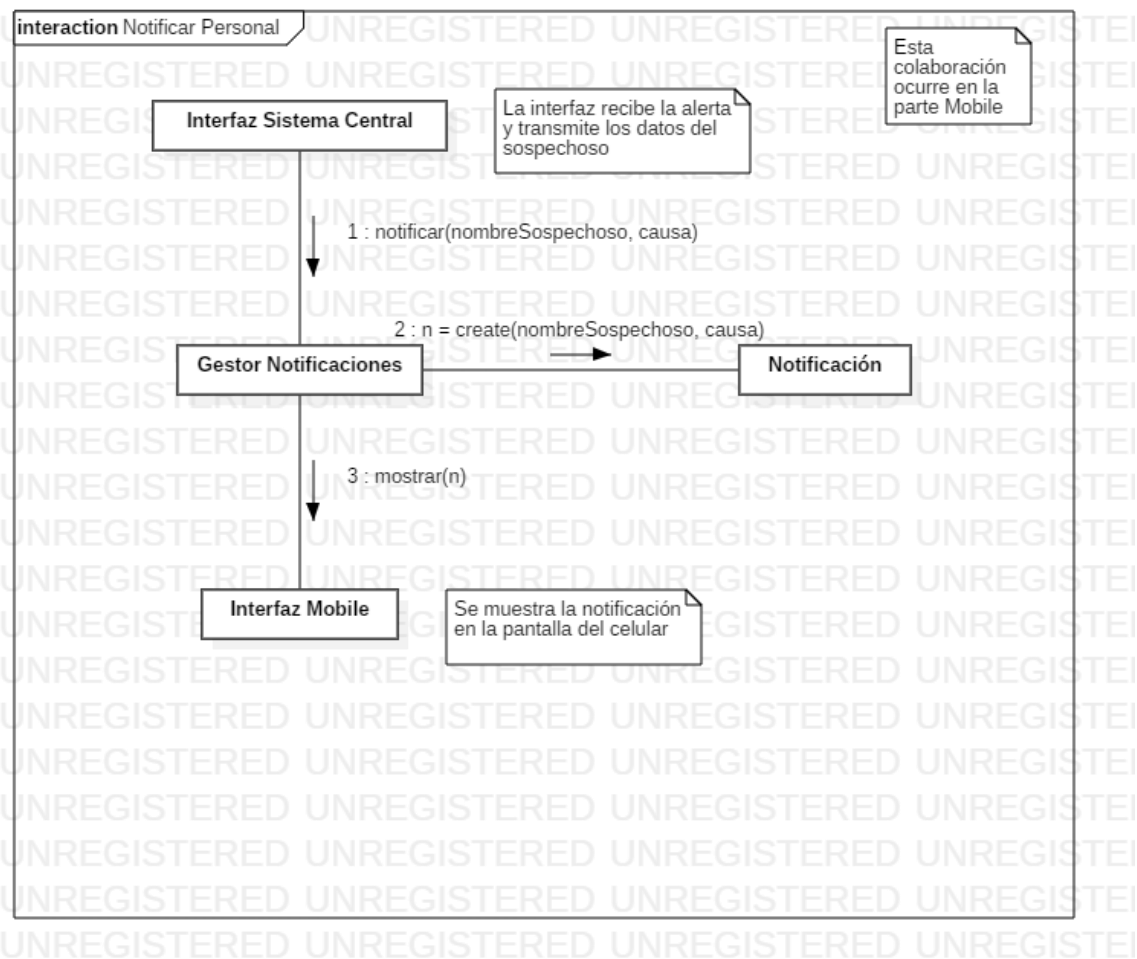
Modelo de Clases:

- Diagrama/s de Clases utilizando el concepto de patrones Grasp.
- Diagramas de secuencia: dos diagramas de dos Casos de uso significativos



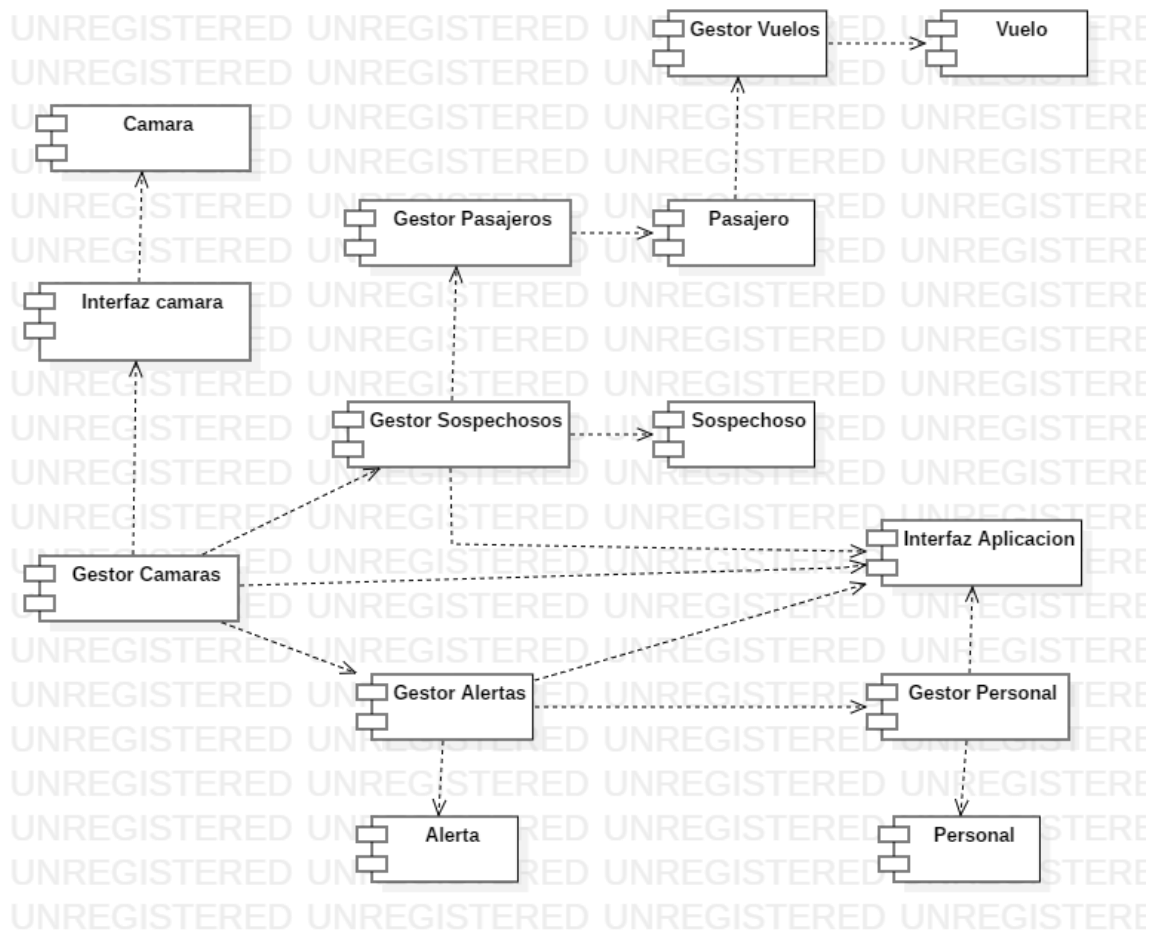
- Diagramas de Comunicación: dos diagramas de comunicación de dos funcionalidades significativas





Modelo de Componentes:

- Diagrama de Componentes.



Modelo de Despliegue:

- Diagrama de Despliegue

