Техническое задание к семестровому проекту курс «Разработка Android приложений»

I. Название:

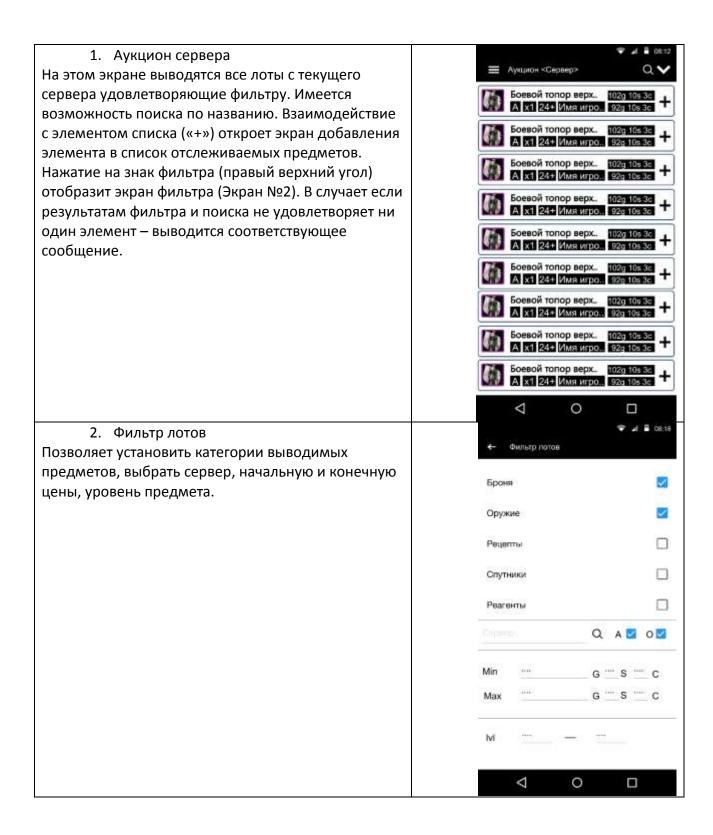
WoW Headquarters

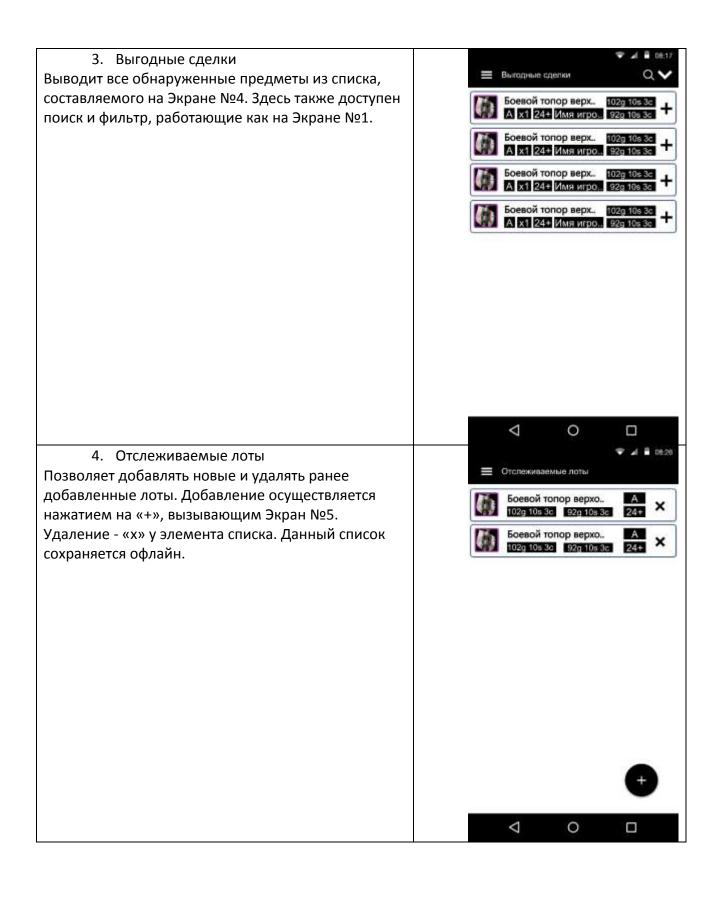
II. Целевая аудитория:

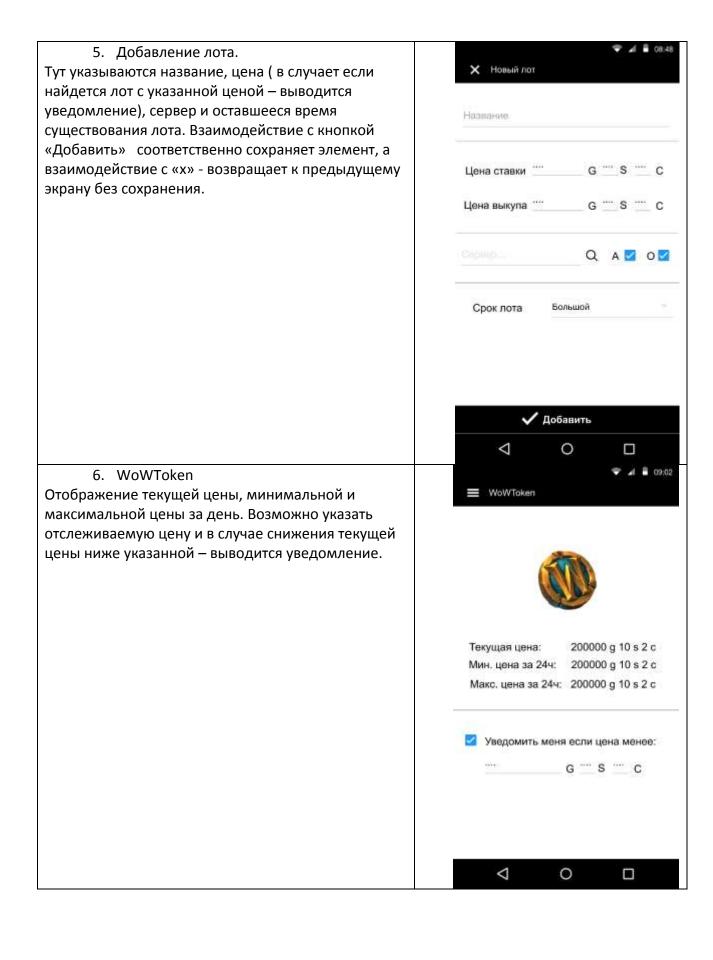
Игроки World of Warcraft (несколько млн. человек), а также бывшие пользователи официального приложения, которое было удалено некоторое время назад и заменено приложением с меньшим функционалом.

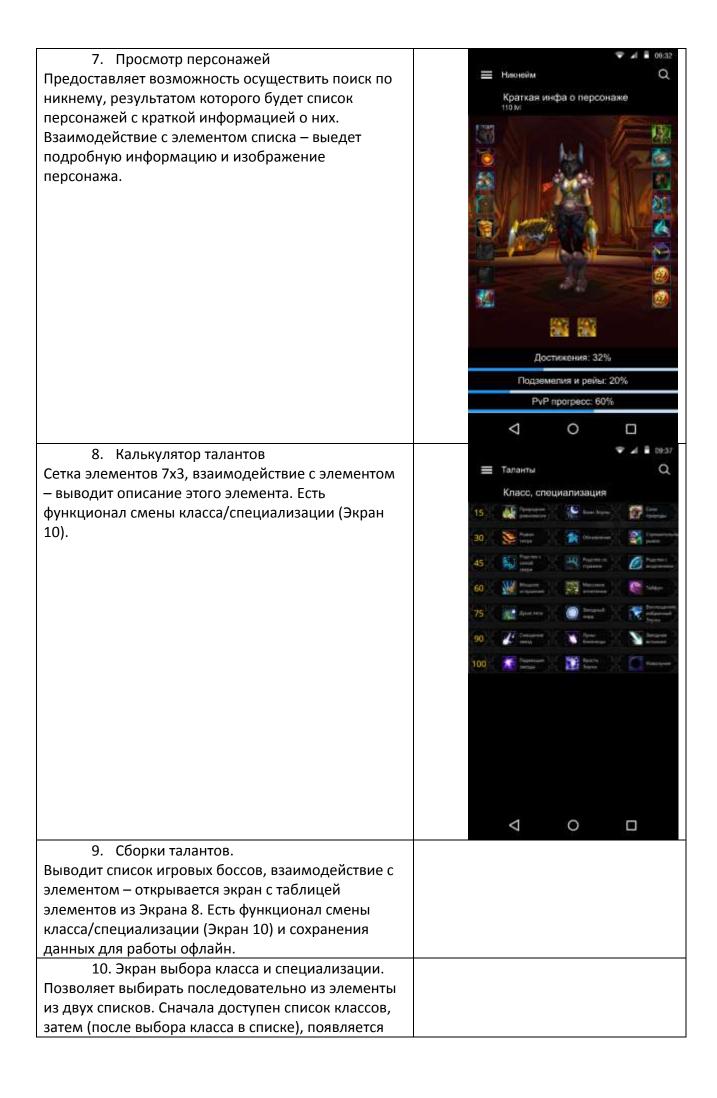
III. Функциональность приложения:

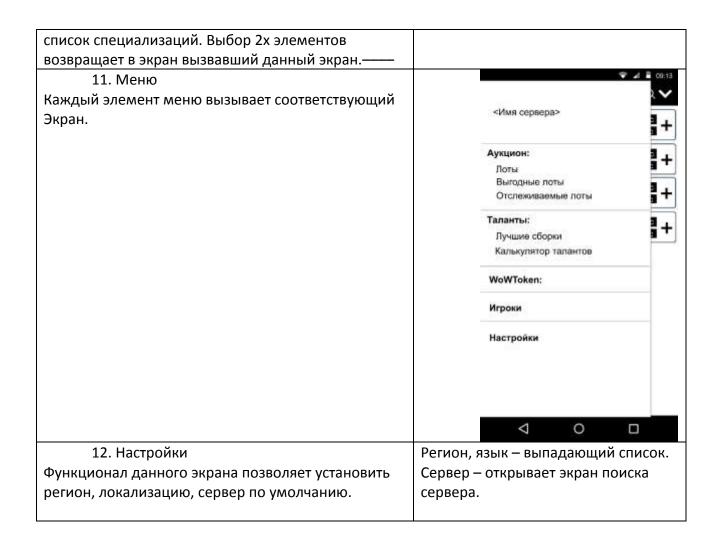
- 1. Доступ к внутри игровому аукциону.
 - 1.1 Поиск и просмотр лотов на сервере, а также фильтр (по категориям вещей, цене, уровню, серверу). Взаимодействие с элементом списка разворачивает фрагмент добавления элемента из п.1.3.
 - 1.2 Поиск и просмотр выгодных сделок (на основе списка, созданного в 1.3). Информация о новых сделках приходит оповещениями.
 - 1.3 Отслеживаемые предметы (редактор списка предметов). Просмотр добавленных предметов, их удаление. Добавление предметов указывается название, желаемая цена, сервер, срок жизни лота. Список хранится офлайн.
- 2. Таланты персонажей. Тут нужно реализовать инструмент с этого сайта
 - 2.1 Калькулятор талантов. Возможность указать класс и специализацию, далее открывается просмотр таблицы талантов.
 - 2.2Просмотр «сборок» талантов для различных боссов/рейдов.
- 3. Просмотр персонажей. Поиск персонажей по нику, сохранение в избранное
- 4. Отслеживание цены WoWToken'a. Отображение текущей цены, минимальной и максимальной цены за день. Возможность настройки уведомлений.
- 5. Настройки. Выбор сервера, языка, региона.
- IV. Описание экранов приложения.











V. Схема переходов между экранами

