**第二章 初识C源程序及其数据类型（共5个视频，时长：57分钟7秒） 第二章单元测验**

小提示:本节包含奇怪的同名章节内容

1、 问题:下列不正确的转义字符是\_\_\_\_\_\_。  
选项：  
A:’\v’  
B:’\"’  
C:’\68′  
D:’\0′  
E:’\t’  
F:’\x4f ‘  
答案: 【‘\68’】

2、 问题:下列不正确的常量表示是***\_***。  
选项：  
A:0x33FF  
B:1.2e0.5  
C:2L  
D:’\72′  
E:’HelloWorld！’  
F: "我爱中国"  
答案: 【1.2e0.5;  
‘HelloWorld！’】

3、 问题:若函数中有定义语句：int k;，则下列说法正确的是***\_***。  
选项：  
A:系统将自动给k赋初值0  
B:这时k中有值但是无意义  
C:系统将自动给k赋初值-1  
D:这时k中无任何值  
答案: 【这时k中有值但是无意义】

4、 问题:关于C语言中数的表示，以下叙述正确的是***\_***\_。  
选项：  
A:只有整型数在允许范围内能精确无误地表示，实型数会有误差  
B:只要在允许范围内整型和实型都能精确表示  
C:只有实型数在允许范围内能精确无误地表示，整型数会有误差  
D:只有八进制表示的数才不会有误差  
答案: 【只有整型数在允许范围内能精确无误地表示，实型数会有误差】

5、 问题:C语言中，"\x5d"在内存中占用的字节数是***\_***。  
选项：  
A:2  
B:3  
C:4  
D:1  
E:5  
答案: 【2】

6、 问题:C语言中，一个字符型变量在内存中占用的字节数是***\_***。  
选项：  
A:1  
B:3  
C:4  
D:2  
答案: 【1】

7、 问题:以下正确的 C 语言变量名是***\_***。  
选项：  
A:for  
B:excise\_1  
C:a+b  
D:5test  
答案: 【excise\_1】

8、 问题:下列选项中，正确的整型常量是***\_***\_.  
选项：  
A:018  
B:0xfa  
C:12,345  
D:01a  
E:0171  
F:33ff  
答案: 【0xfa;  
0171】

9、 问题:下列选择中为C语言中非法常量的是***\_***.  
选项：  
A:’as’  
B:’\’  
C:01177  
D:.2e5  
E:’\x61′  
F:1E-2  
答案: 【‘as’】

10、 问题:下列哪个选项属于C语言中的合法字符串常量           。  
选项：  
A:$abc$  
B:how are you  
C:"china"  
D:’hello’  
E:/*上课了*/  
答案: 【"china"】

11、 问题:#include <stdio.h>int main(){  double i=3.1415926;    printf("%.4f,%4.3f,%6.2f", i, i, i);    return 0;  }                              
选项：  
A:输出错误  
B:3.14,.142,3.14  
C:3.1416,3.142,  3.14  
D:0.1415,3.141,  3.14  
E:3.14,3.141,3.1416  
答案: 【3.1416,3.142,  3.14】

12、 问题:有以下程序段 char ch; ch=’a’;  printf("%c,%d",ch, ch);  已知字符a的ASCll十进制代码为97，则执行上述程序段后输出结果是  
选项：  
A:因变量类型与格式描述符的类型不匹配输出无定值  
B:输出项与格式描述符个数不符，输出为零值或不定值  
C:a,97  
D:’a’,a  
E:’a’,97  
F:97,a  
答案: 【a,97】

13、 问题:若有以下定义和语句，char c1 = ‘b’， c2 = ‘e’;　　  printf("%d, %c", c2－c1, c2－‘a’+’A’);   则输出结果是\_\_\_  
选项：  
A:3,E  
B:类型不匹配，编译报错  
C:无法计算，输出乱码  
D:3,e   
E:4,E  
F:b,E  
答案: 【3,E】

14、 问题:语句printf(“You are \rA\x20niceE\bboy!”); 的输出结果是\_\_\_\_\_\_。  
答案: 【(以下答案任选其一都对)A niceboy!;  
A niceboy！】

15、 问题:有scanf输入一个double型变量时，需要使用格式转换说明符为%              。  
答案: 【lf】

16、 问题:程序中定义的一个字符型变量在内存中占用\_\_\_     个字节。  
答案: 【1】

17、 问题:C语言程序中需要进行输入/输出处理时，必须包含的头文件是           。  
答案: 【(以下答案任选其一都对)stdio.h;  
】

18、 问题:C语言源程序名的后缀是\_\_\_\_\_。  
答案: 【(以下答案任选其一都对)C;  
c;  
.C;  
.c】

19、 问题:需要从键盘给一个字符型变量ch输入一个字符，使用的输入语句是：ch=         (); 。  
答案: 【(以下答案任选其一都对)getchar;  
getch】

20、 问题:使用标准输出函数输出一个double型的变量x，要求输出数值占6列，即6个数字位，并保留2位小数位，则输出语句为printf("%\_\_\_\_\_f",x);。如：x=123.4567，要求输出在屏幕上为123.46；x=3.45678，则输出为□□3.46；□表示空格。  
答案: 【(以下答案任选其一都对)6.2l;  
6.2l;  
6.2;  
6.2】

21、 问题:C语言中，”\x5d”在内存中占用的字节数是***\_***。  
选项：  
A:2  
B:3  
C:4  
D:1  
E:5  
答案: 【2】

22、 问题:下列哪个选项属于C语言中的合法字符串常量           。  
选项：  
A:$abc$  
B:how are you  
C:”china”  
D:’hello’  
E:/*上课了*/  
答案: 【“china”】

23、 问题:#include <stdio.h>  
int main()  
{  double i=3.1415926;  
    printf(“%.4f,%4.3f,%6.2f”, i, i, i);  
    return 0;   
 } 

选项：  
A:输出错误  
B:3.14,.142,3.14  
C:3.1416,3.142,  3.14  
D:0.1415,3.141,  3.14  
E:3.14,3.141,3.1416

答案: 【3.1416,3.142,  3.14】

24、 问题:有以下程序段  
 char ch;  
 ch=’a’;   
 printf(“%c,%d”,ch, ch);   
 已知字符a的ASCll十进制代码为97，则执行上述程序段后输出结果是

选项：  
A:因变量类型与格式描述符的类型不匹配输出无定值  
B:输出项与格式描述符个数不符，输出为零值或不定值  
C:a,97  
D:’a’,a  
E:’a’,97  
F:97,a  
答案: 【a,97】

25、 问题:若有以下定义和语句，char c1 = ‘b’， c2 = ‘e’;　  
　  printf(“%d, %c”, c2－c1, c2－‘a’+’A’);   则输出结果是\_\_\_

选项：  
A:3,E  
B:类型不匹配，编译报错  
C:无法计算，输出乱码  
D:3,e   
E:4,E  
F:b,E  
答案: 【3,E】

**第一章 初识计算机、程序与C语言（共5个视频，时长：32分钟54秒） 第一章单元测验**

1、 问题:以下哪个是冯诺伊曼的思想***\_***\_\_\_\_\_。  
选项：  
A:计算机应采用二进制  
B:程序存储的思想  
C:计算机由硬件和软件组成  
D:软件分为系统软件和应用软件  
答案: 【程序存储的思想】

2、 问题:关于软件，下列说法不正确的是***\_***\_\_\_\_\_\_。  
选项：  
A:软件的核心是程序  
B:软件就是程序  
C:软件是程序和文档的总和  
D:软件不能缺少文档  
答案: 【软件就是程序】

3、 问题:以下关于源程序与目标程序的说法，不正确的是***\_***\_\_\_\_\_。  
选项：  
A:用机器语言编写的源程序就是目标程序  
B:汇编语言写的源程序需要汇编为目标程序  
C:C语言源程序需要编译为目标程序  
D:所有高级语言的编译器均一样  
答案: 【所有高级语言的编译器均一样】

4、 问题:第一个结构化程序设计语言是***\_\_***\_\_\_。  
选项：  
A:PASCAL  
B:C  
C:BASIC  
D:FORTRAN  
答案: 【PASCAL】

5、 问题:贝尔实验室的Dennis M. Ritchie于1973年用C语言重写了***\_***\_\_\_操作系统。  
选项：  
A:DOS  
B:UNIX  
C:WINDOWS  
D:LINUX  
答案: 【UNIX】

6、 问题:如果计算机有32根地址总线，其存储器的最大存储容量为***\_\_***\_。  
选项：  
A:64MB  
B:32GB  
C:4GB  
D:8GB  
答案: 【4GB】

7、 问题:二进制数10101010101所对应的八进制数为***\_\_***\_\_。  
选项：  
A:2525  
B:5252  
C:555  
D:222  
答案: 【2525】

8、 问题:二进制数10101010101所对应的十六进制数为***\_\_***\_\_\_\_。  
选项：  
A:222  
B:555  
C:2525  
D:5252  
答案: 【555】

9、 问题:可运行的C语言程序的扩展名为***\_\_***\_\_\_\_\_。  
选项：  
A:obj  
B:cpp  
C:exe  
D:c  
答案: 【exe】

10、 问题:C程序编译之后生成的文件名的扩展名是***\_\_***\_\_\_。  
选项：  
A:.exe  
B:.obj  
C:.c  
D:.bin  
答案: 【.obj】

11、 问题:C语言源程序开发的第一步为***\_***\_\_\_\_\_\_。  
答案: 【编辑】

12、 问题:观察本章的“Hello world”C程序，打印“Hello world”用的函数为***\_***\_\_\_\_\_\_。  
答案: 【printf】

13、 问题:十进制数348所对应的八进制数为***\_\_***。  
答案: 【534】

14、 问题:C程序的完整开发过程包括：编辑、***\_***\_\_、链接和运行。  
答案: 【编译】

15、 问题:观察本章的“Hello wolrd”C源程序，每条语句以***\_***结束。  
答案: 【(以下答案任选其一都对)分号;  
;;  
；】

**第四章 程序流程控制（共11个视频，时长：2小时16分钟37秒） 第四章单元测验**

1、 问题:下列程序段执行后，m的值为\_\_\_\_\_\_。int a=0, b=20, c=40, m=60;if (a) m=a;else if(b) m=b;else if(c) m=c;  
选项：  
A:0  
B:20  
C:40  
D:60  
答案: 【20】

2、 问题:已有定义“int x = 0, y = 3;”，对于下面if语句，说法正确的是\_\_\_\_\_\_。   if  (x = y)  printf(“X与Y相等”);  
选项：  
A:输出：X与Y相等，且执行完后x等于y  
B:无输出  
C:输出：X与Y相等，但执行完后x不等于y  
D:编译出错  
答案: 【输出：X与Y相等，且执行完后x等于y】

3、 问题:关于switch语句，下列说法中不正确的是\_\_\_\_\_\_。  
选项：  
A:case语句必须以break结束  
B:default分支可以没有  
C:switch后面的表达式可以是整型或字符型  
D:case后面的常量值必须唯一  
答案: 【case语句必须以break结束】

4、 问题:下面程序段的运行结果是\_\_\_\_\_\_。int a, b=0;       for ( a=0 ; a++<=2 ; ) ;              b += a;       printf("%d, %d",a,b);  
选项：  
A:3,6  
B:3,3  
C:4,4  
D:语法错误  
答案: 【4,4】

5、 问题:下面程序段中，循环语句的循环次数是\_\_\_\_\_\_。int x=0;while( x<6 ){        if ( x%2 ) continue;       if ( x==4 ) break;        x++;}  
选项：  
A:死循环  
B:1  
C:4  
D:6  
答案: 【死循环】

6、 问题:若变量已正确定义，有以下程序段：int a=3,b=5,c=7;if(a>b) a=b; c=a;if(c!=a) c=b;printf("%d,%d,%d",a,b,c);其输出结果是***\_***\_。  
选项：  
A:程序段有语法错  
B:3，5，3  
C:3，5，5  
D:3，5，7  
答案: 【3，5，3】

7、 问题:下列错误的语句是   \_\_。  
选项：  
A:if(a>b)  printf("%d",a);   
B:if(a)  printf("%d",a);  
C: if (1)  printf("%d",a);  
D:if(a) ;  a++;  else a–;   
答案: 【if(a) ;  a++;  else a–; 】

8、 问题:下列   \_\_循环不是无限循环。  
选项：  
A:for（y=0;x=1;++y）;  
B:for（; ; x=0）;  
C:while（x=1）{x=1;}   
D:for（y=1,x=1;x>=++y ; x++）;  
答案: 【for（y=1,x=1;x>=++y ; x++）;】

9、 问题:若a、b已定义为int 类型的变量，则执行以下语句后b的值是   \_\_。a=1; b=10;do {b-=a;  a++;}   while (b–<0);  
选项：  
A:9  
B:-2  
C:-1  
D:8  
答案: 【8】

10、 问题:设所有的变量均为整型，下列循环执行结束后，变量m的值为   \_\_。for  (i=’a’;i<=’e’;i++){  m=1;   for (j=5;j>=0;j–)m+=(i-100)\*j;  }  
选项：  
A:1  
B:0  
C:16  
D:15  
答案: 【16】

11、 问题:有下列程序段：int i,sum=0;  for(i=1; ;sum++)  {     if (sum>10) break;         sum+=++i; }该程序段执行结束后， sum和i的值分别是\_\_\_\_\_\_  
选项：  
A:11,4  
B:12,4  
C:16,5  
D:11,5  
答案: 【12,4】

12、 问题:要求读入一个整数n，其值的范围是[1,10]，即：n大于等于1，同时小于等于10.如果输入的n不在这个有效范围，则重新输入，直到满足范围规定为止。则可以用do…while语句控制。int n;do{     scanf("%d",&n);}while  ( ***\_\_\_***\_\_\_ );下列哪一个条件填入后无法正确控制？  
选项：  
A:n<1||n>10  
B:!(n>=1&&n<=10)  
C:!(n>0&&n<11)  
D:n>=1||n<=10  
答案: 【n>=1||n<=10】

13、 问题:有以下程序段，while 循环的循环体执行的次数是      。int  k=0;while(k!=1)  k++;  
选项：  
A:0次  
B:1次  
C:有语法错  
D:无限次  
答案: 【1次】

14、 问题:下列程序段执行结束后，k的值为\_\_\_\_\_\_ int  i,j,k=0; for (i=1;i<=3; i++)     for (j=1;j<=i; j++)         k+=i\*j;  
选项：  
A:25  
B:20  
C:30  
D:36  
答案: 【25】

15、 问题:有如下程序段：int x; scanf("%d",&x); switch  ( x )     {        case 9:   x++; break;       case 10:  x++;         case 11:  x++; break;       default:  x++; }如果最初输入的x的值为10，则switch语句结束后x的值为***\_***\_,  
选项：  
A:10  
B:11  
C:12  
D:13  
答案: 【12】

16、 问题:#include <stdio.h>int main( ){     int x=1, y=1, z=1;     switch(x)     {        case 1:            switch(y)            {                  case 1: printf("!!"); break;                case 2: printf("@@"); break;                case 3: printf("##"); break;            }      case 0:            switch(z)            {                      case 0: printf("$$");                case 1: printf("^^");                case 2: printf("&&");            }       default: printf("**");}     return 0;}该程序的运行结果是*\_*\_ (提示：输出的各字符之间没有空格，在英文半角输入状态下输入的字符有效）  
答案: 【(以下答案任选其一都对)!!^^&&**;  
!!^^&&\*\*】

17、 问题:#include <stdio.h>int main( ){     int m=0, n=4521;     do{            m = m \* 10 + n % 10;            n /= 10;     }while(n);     printf( "%d", m );     return 0;}该程序的运行结果是***\_***\_  
答案: 【(以下答案任选其一都对)1254;  
1254】

18、 问题:#include <stdio.h>int main( ){     int x, y=0, z=0;     for ( x=1 ; x<=5 ; x++ )     {            y = y + x;            z = z + y;}      printf( "%d", z );    return 0;}该程序的运行结果是***\_***\_  
答案: 【35】

19、 问题:#include<stdio.h>int main( ){int a=1, b=2;for( ; a<8 ; a++ ){        a += 2;            if ( a == 6 )                    continue;            if ( a > 7 )                    break;                             b++;     }printf( "%d,%d", a, b );     return 0;}该程序的运行结果是***\_***\_  
答案: 【(以下答案任选其一都对)9,3;  
9,3】

20、 问题:#include  <stdio.h>int main(){int x=5,y=4,z=3;  if(x>y>z) printf("right");  else printf("wrong");  return 0;}该程序的运行结果是***\_***\_  
答案: 【(以下答案任选其一都对)wrong;  
wrong】

21、 问题:循环的终止一般是在while后的表达式或for语句的表达式2的值为假的时候不再进入循环体，如果希望从循环体中直接退出循环，则可以通过在循环体内使用\_\_\_\_\_语句实现。  
答案: 【(以下答案任选其一都对)break;  
break】

22、 问题:switch语句中的\_\_\_\_\_\_ 分支是可选项，表示switch后的表达式与任何case后的常量都不相等时执行此分支。  
答案: 【(以下答案任选其一都对)default;  
default】

**【作业】第三章 表达式与运算符（共8个视频，时长：49分钟13秒） 第三章编程**

1、 问题:从键盘输入一个华氏温度F，计算对应的摄氏温度C。计算公式：C=5×(F-32)/9，C和F均定义为double型变量。  
建议：【本题是主观题,暂无解析】

**【作业】第四章 程序流程控制（共11个视频，时长：2小时16分钟37秒） 第四章编程**

1、 问题:计算并输出s的值。s的计算方法见下式，其中m为实数，其值由键盘读入。计算时，要求最后一项的绝对值小于1e-4，输出结果保留两位小数。  
建议：【本题是主观题,暂无解析】

2、 问题:以每行8个的形式输出100-999内的质数。  
建议：【本题是主观题,暂无解析】

3、 问题:打印星号组成的倒置等腰三角形  
建议：【本题是主观题,暂无解析】

**第三章 表达式与运算符（共8个视频，时长：49分钟13秒） 第三章单元测验**

小提示:本节包含奇怪的同名章节内容

1、 问题:sizeof 是一个\_\_\_\_\_。  
选项：  
A:运算符  
B:常量  
C:变量  
D:函数  
答案: 【运算符】

2、 问题:有以下变量定义：int k=9,x=14;，则执行语句k=(x%=k)-(k%=4)后，k的值为\_\_\_\_\_。  
选项：  
A:3  
B:5  
C:1  
D:4  
答案: 【4】

3、 问题:判断char型变量c1是否为大写字母的正确表达式是\_\_\_\_\_。  
选项：  
A:’A'<=c1<=’Z’  
B:(c1>=’A’)&(c1<=’Z’)  
C:(c1>=’A’)&&(c1<=’Z’)  
D:(‘A'<=c1) AND (‘Z’>=c1)  
E:(‘A'<=c1)&&(‘Z’>=c1)  
答案: 【(c1>=’A’)&&(c1<=’Z’);  
(‘A'<=c1)&&(‘Z’>=c1)】

4、 问题:设double m=4.0,n=4.0;使m为10.0的表达式是\_\_\_\_。  
选项：  
A:m-=n*2.5  
B:m/=n+9    
C:m*=n-6  
D:m+=n+2  
答案: 【m+=n+2】

5、 问题:设变量均已正确定义并且赋值，以下与其他三组输出结果不同的一组语句是***\_***。  
选项：  
A:x++; printf(“%d”,x);   
B:n=++x; printf(“%d”,n);  
C:++x; printf(“%d”,x);   
D:n=x++; printf(“%d”,n);  
答案: 【n=x++; printf(“%d”,n);】

6、 问题:若有变量定义：double x=4.5,y=2.5;则表达式(x+y)/2+(int)x%(int)y结果为\_\_      \_\_\_。  
选项：  
A:3.5  
B:5.5  
C:3.0  
D:5.0  
答案: 【3.5】

7、 问题:定义 int x,y; 执行 y=(x=1,++x, x+2); 语句后，x=***，y =***\_\_。  
选项：  
A:2   4  
B:1   3  
C:2   3  
D:4   4  
答案: 【2   4】

8、 问题:表达式13/4\*sqrt(6.25)/8 值的数据类型为***\_***\_\_\_。  
选项：  
A:int  
B:double  
C:float  
D:不确定  
答案: 【double】

9、 问题: 在以下的运算符中，运算对象都必须是整型数的是          。  
选项：  
A:%  
B:+  
C:++  
D:( )  
答案: 【%】

10、 问题:设x是double型变量，则能将x的值四舍五入保留到小数点后两位的表达式是      。  
选项：  
A:(x*100.0+0.5)/100.0    
B:(int)(x*100+0.5)/100.0  
C: x*100+0.5/100.0  
D:(x/100+0.5)*100.0  
答案: 【(int)(x\*100+0.5)/100.0】

11、 问题:若有定义：int a=1,b=1,c,d;，则语句c=(a++) + (++b);    执行后a=***\_***\_;b=***\_*,c=*\_***。  
选项：  
A:2  2  4  
B: 2  2  3  
C:1  1  2  
D:1  2  3    
答案: 【 2  2  3】

12、 问题:将计算半周长的数学公式：写成如下各种形式，已知a、b、c均为整型变量，不正确的是***\_***\_。  
选项：  
A:x=0.5*(a+b+c)  
B:x=1/2*(a+b+c)  
C:x=(a+b+c)/2.0  
D:x=（float)(a+b+c)/2  
E:x=1.0/2*(a+b+c)  
F:x=(float)((a+b+c)/2)  
答案: 【x=1/2*(a+b+c);  
x=(float)((a+b+c)/2)】

13、 问题:设有语句：int a = 3 , b =5, m; 则执行语句：m = a<=3 && a+b<8 后，m的值为\_\_\_\_\_。  
选项：  
A:0  
B:1  
C:2   
D:3  
答案: 【0】

14、 问题:需要将一个三位数字的整型数x中的十分位数字b2（如368中的6）提取出来，下列C语句***\_***\_不能实现。  
选项：  
A:b2=x%100/10  
B:b2=x/10%10  
C:b2=x/100;b2=(x-b2\*100)/10  
D:b2=x%10/10  
答案: 【b2=x%10/10】

15、 问题:请将三角形面积公式：写成合法的C语言表达式***\_***。  
选项：  
A:sqrt(s(s-a)(s-b)(s-c))  
B:sqrt(s*(s-a)*(s-b)*(s-c))  
C:sqrt(s*(s-a)(s-b)(s-c))  
D:sqrt(s.(s-a).(s-b).(s-c))  
答案: 【sqrt(s*(s-a)*(s-b)\*(s-c))】

16、 问题:设已定义字符型变量ch，执行语句：ch=’D’+32-3; 后ch的值为***\_***\_\_\_。  
选项：  
A:d  
B:a  
C:b  
D:A  
E:B  
答案: 【a】

17、 问题:在C语言的赋值表达式中，赋值符号左边必须是已经定义过的***\_***\_\_。  
选项：  
A:变量  
B:变量名  
C:表达式  
D:常量  
E:函数  
F:任意符号  
答案: 【变量;  
变量名】

18、 问题:设有语句：int a=7; float x=2.5, y=4.7;，则表达式x+a%3\*(int) (x+y)%2/4的值是      。（小数点后面保留一位）  
答案: 【2.5】

19、 问题:若有int x=1，y=1，表达式(!x || y–)的值等于              。  
答案: 【1】

20、 问题:若有int n = 2；执行语句：n += n-= n\*n后， n=            。  
答案: 【-4】

21、 问题:若有int n = 2；执行语句：n += n-= n\*=n后， n=             。  
答案: 【0】

22、 问题:设有语句：int a = 3 , b =5, m; 则执行语句：（m = a<=3）&& a+b<8 后，m的值为\_\_\_。  
答案: 【1】

23、 问题:有以下变量定义：int k=9,x=14;，则执行语句k=(x%=k)-(k%=4)后，k的值为\_\_\_\_\_。

选项：  
A:3  
B:5  
C:1  
D:4  
答案: 【4】

24、 问题:设变量均已正确定义并且赋值，以下与其他三组输出结果不同的一组语句是***\_***。

选项：  
A:x++; printf(“%d”,x);   
B:n=++x; printf(“%d”,n);  
C:++x; printf(“%d”,x);   
D:n=x++; printf(“%d”,n);  
答案: 【n=x++; printf(“%d”,n);】

25、 问题:设x是double型变量，则能将x的值四舍五入保留到小数点后两位的表达式是      。

选项：  
A:(x*100.0+0.5)/100.0    
B:(int)(x*100+0.5)/100.0  
C: x*100+0.5/100.0  
D:(x/100+0.5)*100.0  
答案: 【(int)(x\*100+0.5)/100.0】

26、 问题:  
若有定义：int a=1,b=1,c,d;，则语句  
c=(a++) + (++b);    执行后a=***\_***\_;b=***\_*,c=*\_***。  
选项：  
A:2  2  4  
B: 2  2  3  
C:1  1  2  
D:1  2  3    
答案: 【 2  2  3】

27、 问题:将计算半周长的数学公式：写成如下各种形式，已知a、b、c均为整型变量，不正确的是***\_***\_。  
选项：  
A:x=0.5*(a+b+c)  
B:x=1/2*(a+b+c)  
C:x=(a+b+c)/2.0  
D:x=（float)(a+b+c)/2  
E:x=1.0/2*(a+b+c)  
F:x=(float)((a+b+c)/2)  
答案: 【x=1/2*(a+b+c);  
x=(float)((a+b+c)/2)】

**【作业】第十章 结构、联合、枚举（共10个视频，时长： 1小时2分钟 10秒） 第十章编程**

1、 问题:学生平均成绩计算和输出  
建议：【本题是主观题,暂无解析】

**第九章 编译预处理与多文件工程程序（共5个视频，时长： 36分钟 29秒） 第九章单元测验**

小提示:本节包含奇怪的同名章节内容

1、 问题:C语言编译系统对宏定义的处理           。  
选项：  
A:和其它C语句同时进行  
B:在对C程序语句正式编译之前处理  
C:在程序执行时进行  
D:在程序链接时处理  
答案: 【在对C程序语句正式编译之前处理】

2、 问题:以下对宏替换的叙述，不正确的是          。  
选项：  
A:宏替换不占用运行时间  
B:宏替换只是字符的替换  
C:宏标识符无类型，其参数也无类型  
D:宏替换时先求出实参表达式的值，然后代入形参运算求值  
答案: 【宏替换时先求出实参表达式的值，然后代入形参运算求值】

3、 问题:以下不正确的叙述是          。  
选项：  
A:一个#include命令只能指定一个被包含头文件  
B:头文件包含是可以嵌套的  
C:#include命令可以指定多个被包含头文件  
D:在#include命令中，文件名可以用双引号或尖括号括起来  
答案: 【#include命令可以指定多个被包含头文件】

4、 问题:下列关于外部变量的说法，正确的是          。   
选项：  
A:全局外部变量可以用于多个模块，extern只是声明而不是重新定义  
B:外部变量是在函数外定义的变量，其作用域是整个程序  
C:全局外部变量可以用于多个模块，但需用extern重新在各模块中再定义一次  
D:静态外部变量只能作用于本模块，因此它没有什么实用价值  
答案: 【全局外部变量可以用于多个模块，extern只是声明而不是重新定义】

5、 问题:下列关于多文件工程程序的组织原则中，不正确的是       。  
选项：  
A:多文件工程程序中模块的数量越多越好  
B:将不同的功能和数据结构划分到不同的模块中  
C:将函数的声明和实现相分离  
D:将函数的定义和使用相分离  
答案: 【多文件工程程序中模块的数量越多越好】

6、 问题:以下叙述中正确的是       。  
选项：  
A:预处理命令行必须位于C源程序的起始位置  
B:在C语言中，预处理命令行都是以“#”开头  
C:每个C源程序文件必须包含预处理命令行：#include <stdio.h>  
D:C语言的预处理不能实现宏定义和条件编译功能  
答案: 【在C语言中，预处理命令行都是以“#”开头】

7、 问题:关于编译预处理，下列说法正确的是       。   
选项：  
A:用户自定义头文件时使用条件编译指令可以避免重复包含  
B:含有函数原型的头文件和函数的定义都可以出现在多个模块中  
C:在#include<头文件名>格式中，编译预处理程序直接到当前目录查找头文件  
D:在#include"头文件名"格式中，编译预处理程序最后到当前目录查找头文件  
答案: 【用户自定义头文件时使用条件编译指令可以避免重复包含】

8、 问题:宏定义#define G 9.8中的宏名G表示       。  
选项：  
A:一个双精度实数  
B:一个单精度实数  
C:一个字符串  
D:不确定类型的数  
答案: 【一个字符串】

9、 问题:C 语言中，宏定义有效范围从定义处开始，到源文件结束处结束，但可以用***\_***\_来提前解除宏定义的作用。  
选项：  
A:#endif  
B:#ifdef  
C:#undefine  
D:#undef  
答案: 【#undef】

10、 问题:在一个C语言源程序文件中所定义的全局变量，其作用域为***\_***\_。  
选项：  
A:所在文件的全部范围  
B:所在程序的全部范围  
C:所在函数的全部范围  
D:由具体定义位置和extern 说明来决定范围  
答案: 【由具体定义位置和extern 说明来决定范围】

11、 问题:对于以下宏定义：    #define M  1+2    #define N  2\*M+1执行语句“x=N;”之后，x的值是       。  
答案: 【5】

12、 问题:对于以下宏定义：    #define M(x)  x\*x    #define N(x, y)  M(x)+M(y)执行语句z=N(2, 2+3);后，z的值是       。  
答案: 【15】

13、 问题:请写出下面程序的输出结果。#include<stdio.h>int main ( ){     int x = 0, y = 1, z;       z=2\*x+y;       #ifdef TEST              printf ( "%d,%d," , x, y );       #endif       printf ( "%d", z );       return 0;                }   
答案: 【1】

14、 问题:#include<stdio.h>#define ADD(y) 3.54+y#define PR(a)  printf("%d",(int)(a))#define PR1(a) PR(a);putchar(”)int main( ){     int  i=4;       PR1(ADD(5)\*i );       return 0;}  
答案: 【23】

15、 问题:请写出下面程序的输出结果。#include<stdio.h>#define MIN(x,y) (x)<(y)?(x):(y) int main( ) {         int  i ,j ,k;        i=10;        j=15;        k=10\*MIN(i,j);        printf("%d",k);        return 0;}  
答案: 【15】

16、 问题:以下叙述中正确的是       。  
选项：  
A:预处理命令行必须位于C源程序的起始位置  
B:在C语言中，预处理命令行都是以“#”开头  
C:每个C源程序文件必须包含预处理命令行：#include <stdio.h>

D:C语言的预处理不能实现宏定义和条件编译功能

答案: 【在C语言中，预处理命令行都是以“#”开头】

17、 问题:关于编译预处理，下列说法正确的是       。   
选项：  
A:用户自定义头文件时使用条件编译指令可以避免重复包含  
B:含有函数原型的头文件和函数的定义都可以出现在多个模块中  
C:在#include<头文件名>格式中，编译预处理程序直接到当前目录查找头文件  
D:在#include”头文件名”格式中，编译预处理程序最后到当前目录查找头文件  
答案: 【用户自定义头文件时使用条件编译指令可以避免重复包含】

18、 问题:对于以下宏定义：  
    #define M  1+2  
    #define N  2\*M+1  
执行语句“x=N;”之后，x的值是       。

答案: 【5】

19、 问题:对于以下宏定义：  
    #define M(x)  x\*x  
    #define N(x, y)  M(x)+M(y)  
执行语句z=N(2, 2+3);后，z的值是       。

答案: 【15】

20、 问题:请写出下面程序的输出结果。

**include<stdio.h>**

int main ( )  
{     int x = 0, y = 1, z;  
       z=2\*x+y;  
       #ifdef TEST  
              printf ( “%d,%d,” , x, y );  
       #endif  
       printf ( “%d”, z );  
       return 0;  
                }

答案: 【1】

21、 问题:请写出下面程序的输出结果。

**include<stdio.h>**

**define MIN(x,y) (x)<(y)?(x):(y)**

int main( )  
{          
int  i ,j ,k;  
       i=10;  
       j=15;  
       k=10\*MIN(i,j);  
       printf(“%d”,k);  
       return 0;  
}

答案: 【15】

**第六章 数组（共 8个视频，时长：1小时15 分钟51 秒） 第六章单元测验**

1、 问题:在C 语言中，引用数组元素时，其数组下标的数据类型不允许的是***\_***\_。  
选项：  
A:整型常量   
B:字符型常量  
C:整型常量或整型表达式  
D:实型数  
答案: 【实型数】

2、 问题:short int类型变量占用两个字节，有如下定义：short int array[10]={0,2,4};，则数组array在内存中所占字节数是***\_***\_。  
选项：  
A:3   
B: 6  
C:10  
D:20  
答案: 【20】

3、 问题:若有说明：int a[3][4]；则对a数组元素的非法引用是***\_***\_。  
选项：  
A:a[0][2\*1]   
B:a[1][3]  
C:a[4-2][0]   
D:a[0][4]   
答案: 【a[0][4] 】

4、 问题:下面程序中有错误的行是 （每行程序前面的数字表示行号）***\_***\_。1int  main()2 {      int  a[3]={1};3         int i;4         scanf("%d",a);5         for(i=1;i<=3;i++) a[0]=a[0]+a[i];6         printf("a[0]=%d",a[0]);7     return 0;8}  
选项：  
A:2  
B:5   
C:6   
D:4  
答案: 【5 】

5、 问题:以下程序给数组所有元素输入数据，填入                 能完成该功能。#include<stdio.h> int main() {   int array[5],i=0;while(i<5)scanf("%d",  \_\_\_);return 0;}  
选项：  
A:&array[i++]   
B:&array[i+1]  
C:array+i   
D:&array[++i]    
答案: 【&array[i++] 】

6、 问题:若定义int a[][4]={1,2,3,4,5,6,7,8};a[1][0]的值是            。  
选项：  
A:3  
B: 4  
C: 5    
D:1  
答案: 【 5  】

7、 问题:以下错误的定义语句是                。  
选项：  
A: int x[ ][3]={{0},{1},{1,2,3}};  
B: int x[4][3]={{1,2,3},{1,2,3},{1,2,3},{1,2,3}};  
C:int x[4][ ]={{1,2,3},{1,2,3},{1,2,3},{1,2,3}};  
D: int x[ ][3]={1,2,3,4};  
答案: 【int x[4][ ]={{1,2,3},{1,2,3},{1,2,3},{1,2,3}};】

8、 问题:以下程序的输出结果是                  。# include <stdio.h> int main ( ) {   int n[2]={0},i,j,k=2;for(i=0;i<k;i++)for(j=0;j<k;j++)n [j]=n[i]+1;printf("%d",n[k-1]);return 0;}  
选项：  
A:不确定的值  
B:3  
C:2  
D:1  
答案: 【3】

9、 问题:下列正确的一维数组初始化是      。  
选项：  
A:int a[5]={1,2};   
B:int a[2]={1,2,3,4,5};  
C:int a[5]={ , ,1,2};  
D:int a{5}={1,2,3,4,5};  
答案: 【int a[5]={1,2}; 】

10、 问题:若定义int m[10]={9,4,12,8,2,10,7,5,1,3};则m[m[4]+m[8]]的值是            。  
选项：  
A:8   
B:12  
C:10  
D:7  
答案: 【8 】

11、 问题:在C语言中，数组名代表               。  
选项：  
A:数组全部元素的值  
B:数组首地址  
C:数组首个元素的值  
D:数组元素的个数  
答案: 【数组首地址】

12、 问题:若有说明：int a[10]; 则对a数组元素的正确引用是               。  
选项：  
A:a[10]  
B:a[3.5]  
C:a(5)  
D:a[0]  
答案: 【a[0]】

13、 问题:下面程序如果只有一个错误，是              有错。int main()                                            //1{    double a[3]={0};                            //2     int i;                                               //3     for(i=0;i<3;i++) scanf("%d",&a[i]); //4     for(i=1;i<3;i++) a[0]=a[0]+a[i];       //5     printf("%f",a[0]);                         //6     return 0;                                        //7}                                                         //8  
选项：  
A:第2行  
B:第6行  
C:第4行  
D:没有错误  
答案: 【第4行】

14、 问题:若有说明：int a[][4]={0}; 则下面叙述正确的是                  。  
选项：  
A:只有元素a[0][0]可得到初值0  
B:数组a中各元素都可以得到初值，但其值不一定是0  
C:数组a中每个元素都可得到初值0  
D:此说明语句不正确  
答案: 【数组a中每个元素都可得到初值0】

15、 问题:若有定义int b[5][7]; 根据数组存储顺序，b[0][0]为第1个元素，则第10个元素是              。  
选项：  
A:b[2][5]  
B:b[2][4]  
C:b[1][2]  
D:b[1][5]  
答案: 【b[1][2]】

16、 问题:当输入a<回车> bc<回车> def<回车>时，下面程序输出的第三行是             。#include<stdio.h> int main() {        char X[6];        int i;        for(i=0;i<6;i++)            X[i]=getchar();        for(i=0;i<6;i++)            putchar(X[i]);        return 0; }  
答案: 【d】

17、 问题:如下程序执行后输出                  。#include <stdio.h>int main(){         static int a[3][3];         int i,j;         for (i=0;i<3;i++)            for (j=0;j<3;j++)                a[i][j]=a[j][i]+i\*j;     printf("%d,%d",a[1][2],a[2][1]);         return 0;}  
答案: 【2,4】

18、 问题:写出程序的运行结果        。#include<stdio.h>int fun(int s[],int t[]){    int i,j=0;    for(i=0;i<10;i++)         if(i%2)         {   t[j]=s[i];             j++;         }    return j;}  int main() {     int X[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};        int Y[10];        int m,i;        m=fun(X,Y);        for(i=0;i<m;i++)            printf("%d",Y[i]);        printf("");        return 0; }  
答案: 【246810】

19、 问题:写出程序的运行结果的第二行输出：          。#include<stdio.h> int main() {     int X[4][4]={{11,2,31,14},{5,16,7,4},{18,9,6,10},{17,1,3,12}};        int i,j,k,t;        for(i=0;i<4;i++)            for(j=0;j<4;j++)                for(k=j+1;k<4;k++)                {   if (X[i][j]>X[i][k])                    {   t=X[i][j];                        X[i][j]= X[i][k];                        X[i][k]=t;                    }                }         for(i=0;i<4;i++)         {         for(j=0;j<4;j++)                    printf("%d",X[i][j]);              printf("");         }        return 0; }  
答案: 【45716】

20、 问题:有以下C程序程序运行后的输出结果是          。#include <stdio.h>#define N 20void fun(int a[],int n,int m){   int i,j;    for(i=m;i>=n;i–)        a[i+1]=a[i];}int main(){   int i,a[N]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};    fun(a,2,9);    for(i=0;i<5;i++)            printf("%d",a[i]);    return 0;}  
答案: 【12334】

21、 问题:若有定义int a[3][5]，则sizeof(a)的值是              。  
答案: 【60】

22、 问题:若有定义int a[3][5]，则sizeof(a[0][0])的值是              。  
答案: 【4】

23、 问题:下列程序的输出结果是             。#include<stdio.h>void fun(int p[]){    printf("%d",p[5]);    }int main(){    int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};     fun(&a[3]);     return 0;}  
答案: 【9】

**【作业】第六章 数组（共 8个视频，时长：1小时15 分钟51 秒） 第六章编程**

1、 问题:算算是第几天？  
建议：【本题是主观题,暂无解析】

2、 问题:生成指定的数列  
建议：【本题是主观题,暂无解析】

3、 问题:求数组元素的平均值  
建议：【本题是主观题,暂无解析】

**第十一章 文件（共7个视频，时长： 54分钟54秒） 第十一章单元测验**

1、 问题:关于文件，下列说法中正确的是        。  
选项：  
A:C语言中，根据数据的存放形式，文件可分为文本文件和二进制文件  
B:C语言只能读写二进制文件  
C:C语言中的文件由记录序列组成  
D:C语言只能读写文本文件  
答案: 【C语言中，根据数据的存放形式，文件可分为文本文件和二进制文件】

2、 问题:如果要对E盘myfile目录下的文本文件abc.txt进行读、写操作，文件打开方式应为        。  
选项：  
A:fopen( "e:\myfile\abc.txt", "wb" );  
B:fopen( "e:\myfile\abc.txt", "r+" );  
C:fopen( "e:\myfile\abc.txt", "r" );    
D:fopen( "e:\myfile\abc.txt", "rb" );  
答案: 【fopen( "e:\myfile\abc.txt", "r+" );】

3、 问题:对“fread( arr, 36, 3, fp )”解释正确的是                    。  
选项：  
A:从fp中读出整数36，并存放至 arr 中  
B:从fp中读出整数36和3，并存放至 arr 中  
C:从fp中读出36个字节的内容，并存放至 arr 中  
D:从fp中读出3个36 个字节的内容，并存放至 arr 中  
答案: 【从fp中读出3个36 个字节的内容，并存放至 arr 中】

4、 问题:以下选项中，不能将文件位置指针移到文件开头的是        。  
选项：  
A:rewind( fp );  
B:fseek( fp, 0, 0 );  
C:fseek( fp, -ftell(fp), SEEK\_CUR );   
D:fseek( fp, 0, SEEK\_CUR, );  
答案: 【fseek( fp, 0, SEEK\_CUR, );】

5、 问题:若要用fopen函数打开一个已存在的文本文件，向该文件尾部增加数据，则文件打开方式应是***\_***\_。  
选项：  
A:"w"   
B:"r"  
C:"ab+"  
D:"a"  
答案: 【"a"】

6、 问题:设fp是指向某个文件的指针，且已读到文件末尾，则库函数feof（fp）的返回值是***\_***\_。  
选项：  
A:EOF  
B:-1  
C:非零值  
D:NULL  
答案: 【非零值】

7、 问题:fopen( ) 函数的 mode 取值 "r" 和 "w" 时，它们之间的差别是***\_***\_。  
选项：  
A:"r" 可向文件写入 ,"w" 不可向文件写入。  
B:"r" 不可向文件写入 ,"w" 可向文件写入。   
C:"r" 不可由文件读出 , "w" 可由文件读出。   
D:文件不存在时， "r" 建立文件， "w" 出错。  
答案: 【"r" 不可向文件写入 ,"w" 可向文件写入。 】

8、 问题:已知函数调用的形式：fread(buffer,size,count fp);其中buffer代表是***\_***\_。  
选项：  
A:一个整型变量，代表要读入的数据项总数  
B:一个文件指针，指向要读入的文件  
C:一个指针，指向要存放读入数据的地址  
D:一个存储区，存放读入数据的地址  
答案: 【一个指针，指向要存放读入数据的地址】

9、 问题:以下叙述中错误的是***\_***\_。  
选项：  
A:gets函数用于从终端读入字符串  
B:getchar函数用于从磁盘文件读入字符  
C:fputs函数用于把字符串输出到文件  
D:fwrite函数用于以二进制形式输出数据到文件  
答案: 【getchar函数用于从磁盘文件读入字符】

10、 问题:函数rewind的作用是***\_***\_。  
选项：  
A:使位置指针重新返回文件的开头  
B:使位置指针指向文件中所要求的特定位置  
C:使位置指针值向文件的尾部  
D:使位置指针自动移向下一个字符的位置  
答案: 【使位置指针重新返回文件的开头】

11、 问题:当已存在一个abc.txt文件时，执行函数fopen("abc.txt","r+")的功能是              。  
选项：  
A:打开abc.txt文件，清除原有的内容  
B:打开abc.txt文件，只能读取原内容  
C:打开abc.txt文件，只能写入新内容  
D:打开abc.txt文件，可以读取原内容和写入新内容  
答案: 【打开abc.txt文件，可以读取原内容和写入新内容】

12、 问题:fopen()函数第2个参数取值为“w+“和”a+”时都可以写入数据，它们之间的差别是             。  
选项：  
A:取“w+”时可在中间插入数据，而取“a+”时只能在末尾追加数据  
B:取“w+”时和“a+”时都只能在末尾追加数据  
C:在文件存在时，去“w+”时清除原文件数据，而取“a+”时保留原文件数据  
D:去“w+”时不能在中间插入数据，而取“a+”时只能在末尾追加数据  
答案: 【在文件存在时，去“w+”时清除原文件数据，而取“a+”时保留原文件数据】

13、 问题:若要用fopen函数打开一个新的二进制文件，该文件要既能读又能写，则文件使用方式应是             。  
选项：  
A:“w+”  
B:“rb+”  
C:“wb+”  
D:“ab”  
答案: 【“wb+”】

14、 问题:以下叙述中正确的是               。  
选项：  
A:C语言中的文是流式文件，因此只能顺序存取数据  
B:打开一个已存在的文件并进行了写操作后，原有文件中的全部数据必定被覆盖  
C:当一个程序中当对文件进行了写操作后，必须先关闭改文件然后再打开，才能读到第1个数据  
D:当对文件的读（写）操作完成之后，必须将它关闭，否则可能导致数据丢失  
答案: 【当对文件的读（写）操作完成之后，必须将它关闭，否则可能导致数据丢失】

15、 问题:为了向二进制文件尾部增加数据，打开文件的方式应采用               。  
选项：  
A:“ab”  
B:“rb+”  
C:"wb"  
D:"wb+"  
答案: 【“ab”】

16、 问题:如果abc.txt文件的内容为：2*3=6and40*8is40! 下面程序运行后，abc.txt文件的内容变成       #include<stdio.h> #include<stdlib.h>int main(　){   FILE *fp; 　 fp=fopen("abc.txt","r+");　  while(!feof(fp))         if(fgetc(fp)==’*‘)         {　　　　fseek(fp,-1,1);       　  　fputc(‘$’,fp);         　    fflush(fp);         }    fclose(fp);    return 0;}  
答案: 【2$3=6and40$8is40!】  
分析：【本程序的功能主要体现在循环体内，重点掌握fseek函数的作用，　fseek(fp,-1,1);的作用是使文件指针移到当前位置的前一个位置，相当于回到刚才的位置上去，根据循环条件，就是回到了*字符处，接着又通过　fputc(‘$’,fp);在原来*位置写入了$字符，然后指针自动后移一个位置， fseek(fp,ftell(fp),0);的作用是使指针移到刚刚修改之后的一个字符位置，通过回到循环将继续检查下一个字符是否为*。程序的功能就是将文件中的*全部修改为$符号。】

17、 问题:请写出下面程序的输出结果          。#include<stdio.h> #include<stdlib.h>int main() {      int i,n;FILE *fp; if((fp=fopen("temp","w+"))==NULL) {   printf("不能建立temp文件"); exit(0); } for(i=1;i<=10;i++)   fprintf(fp, "%3d",i); for(i=0;i<10;i++) {   fseek(fp, i* 3L ,SEEK\_SET); fscanf(fp, "%d",&n); fseek(fp, i*3L ,0); fprintf(fp, "%3d",n+10); } for(i=0;i<5;i++) {    fseek(fp, i* 6L ,0); fscanf(fp, "%d",&n); printf("%d,",n); } fclose(fp); return 0;}  
答案: 【11,13,15,17,19,】  
分析：【本题综合考查格式化读写文本文件的操作以及fseek函数的使用，程序首先用第一个循环向新文件中写入了1,2,3,4,5,6,7,8,9,10这十个值，接下来第二个循环实现了对文件中的内容进行修改，十个数字分别加上10再重新写回文件，所以10个数变成了：11,12,13,14,15,16,17,18,19,20。最后一次循环只循环了5次，但是需要注意到fseek中的第２参数变成了6而不是前两个循环中的3，这意味着每次都是隔着一个元素定位，因此5次循环读入到变量n中的值分别是11,13,15,17,19，根据输出的格式控制，最后得到答案所示的结果。注意最后一个19的后面还是需要一个逗号的。】

18、 问题:请写出下面程序运行后文件abc.dat中的内容           。#include <stdio.h>int main(){FILE *pf;char*s1="China",\*s2="Beijing";pf=fopen("abc.dat","wb+");fwrite(s2,7,1,pf);rewind(pf);fwrite(s1,5,1,pf);fclose(pf);return 0;}  
答案: 【Chinang】  
分析：【本题主要考查块写入函数及rewind函数的作用，首先写入了字符串Beijing，接着通过rewind函数使文件指针回到了开头，接着通过写入s1串将文件最前面的5字节内容修改为China，最后两个字节内容依然是ng，因此最终文件中的内容就是Chinang，这是最后答案。】

19、 问题:以下程序运行后的输出结果的第二行是                             。#include<stdio.h>int main(){    FILE \*fp;int k,n,i,a[6]={10,20,30,40,50,60};fp=fopen("d2.txt","w");for(i=0;i<6;i++)fprintf(fp,"%d,%d",i,a[i]);fclose(fp);fp=fopen("d2.txt","r");for(i=0;i<3;i++){    fscanf(fp,"%d,%d",&k,&n);    printf("%d,%d",k,n);}fclose(fp);     return 0;}  
答案: 【1,20】  
分析：【本题考查的是格式化读写函数的操作，首先用循环写入６个元素的下标及对应元素值，即文件中的6行内容应为：  
0,10  
1,20  
2,30  
3,40  
4,50  
5,60  
然后文件关闭。再重新以r方式打开之后，循环了3次，读出了前三个元素的下标及对应元素值分别给变量k和n，用语句printf(“%d,%d\n​”,k,n);向屏幕输出，最终得到第二行的结果为：1,20】

20、 问题:已存在文件file.txt，其内容为sample1234ASDw，请写出程序的运行结果         。#include<stdio.h>#include<stdlib.h>int main( ){ FILE \*fp;  char ch; int count=0; fp = fopen( "file.txt", "r" ); if ( fp == 0 ) {  printf( "file error" );      exit(1); } ch = fgetc(fp); while( !feof( fp ) ) {  if ( ch >= ‘a’ && ch <= ‘z’)   count++;  ch = fgetc(fp); } printf( "%d", count); fclose( fp ); return 0;}  
答案: 【7】  
分析：【该程序的功能是统计文件中小写字母的个数并输出，因此答案为 7】

**第八章 字符串（共 4个视频，时长： 35分钟 55秒） 第八章单元测验**

1、 问题:下列程序段运行后，i的正确结果为***\_***\_\_\_\_\_。int i=0;char *s="a\041#041\b";while(*s++) i++;  
选项：  
A:5  
B:8  
C:11  
D:12  
答案: 【8】

2、 问题:以下不能正确进行字符串初始化的语句是***\_\_***\_\_。  
选项：  
A:char str[]={"good!"};  
B:char \*str="good!";  
C:char str[5]="good!";  
D:char str[6]={‘g’,’o’,’o’,’d’,’!’,’\0′}  
答案: 【char str[5]="good!";】

3、 问题:下面判断字符串s1是否大于s2，正确的表达式是***\_***\_\_\_\_。  
选项：  
A:if (s1>s2)  
B:if (strcmp(s1,s2))  
C:if (strcmp(s1,s2)>0)  
D:if (strcmp(s2,s1)>0)  
答案: 【if (strcmp(s1,s2)>0)】

4、 问题:strlen("b\013c\xac\abc")的值为***\_\_\_***。  
选项：  
A:9  
B:10  
C:11  
D:13  
答案: 【9】

5、 问题:假设已定义char a[10]; char *p; 下面的赋值语句中，正确的是****\_\_****\_\_\_\_\_\_。  
选项：  
A:p=a;  
B:a="abcdef";  
C:*p="abcdef";  
D:p=\*a;  
答案: 【p=a;】

6、 问题:假设已定义char ch[20],\*str=ch; 下列哪条语句不正确***\_\_\_***\_\_。  
选项：  
A:str="teacher";  
B:ch="teacher";  
C:strcpy(ch, "teacher");  
D:strcpy(str,"teacher");  
答案: 【ch="teacher";】

7、 问题:以下程序的输出结果为***\_\_***\_。#include <stdio.h>int main(){  char b[]="Hello, you!";  b[5]=0;  printf("%s",b);  return 0;}  
选项：  
A:0  
B:Hello0  
C:Hello  
D:Hello, you!  
答案: 【Hello】

8、 问题:下面程序段的运行结果是***\_\_\_***\_。#include <stdio.h>int main(){  char s[]="123", t[]="abcd";  if(*s>*t)  printf("%s",s);elseprintf("%s",t);  return 0;}  
选项：  
A:123  
B:程序有错  
C:a  
D:abcd  
答案: 【abcd】

9、 问题:下面字符串处理函数中哪一个需要两个参数？  
选项：  
A:strlen  
B:strcpy  
C:strupr  
D:strlwr  
答案: 【strcpy】

10、 问题:下面判断两个字符串是否相等的表达式正确的是***\_\_***\_。  
选项：  
A:if (s1=s2)  
B:if (s1==s2)  
C:if (strcmp(s1,s2)==0)  
D:if (strcmp(s1,s2))  
答案: 【if (strcmp(s1,s2)==0)】

11、 问题:有程序段：char *p="abcdefghijklmnopq";while (*p++!=’e’);printf("%c",\*p);输出结果为***\_\_***\_。  
选项：  
A:c  
B:d  
C:e  
D:f  
答案: 【f】

12、 问题:函数调用strcat(strcpy(str1, str2), str3)的功能是***\_***\_\_\_\_。  
选项：  
A:将串str1复制到串str2中，然后再链接到str3之后  
B:将串str1复制到串str2之后，然后再连接到str3之中  
C:将串str2复制到串str1之中，然后再将str3连接到串str1之后  
D:将串str2复制到串str1之中，然后再将str1连接到串str3之后  
答案: 【将串str2复制到串str1之中，然后再将str3连接到串str1之后】

13、 问题:已知char *str,****s=&str; 正确的语句是\_\_。  
选项：  
A:s=“computer”；  
B:\*s="computer";  
C:****s="computer";  
D:*s=’A’;  
答案: 【\*s="computer";】

14、 问题:已知char s[20]="programming", *ps=s;则值不为字母o的表达式是****\_****\_\_\_\_\_。  
选项：  
A:ps+2  
B:s[2]  
C:ps[2]  
D:ps+=2,*ps  
答案: 【ps+2】

15、 问题:有以下语句，正确的描述是***\_\_***。char x[ ]="12345";char y[ ]={‘1′,’2′,’3′,’4′,’5’};  
选项：  
A:x数组和y数组的长度相同  
B:x数组的长度大于y数组的长度  
C:x数组的长度小于y数组的长度  
D:x数组等价于y数组  
答案: 【x数组的长度大于y数组的长度】

16、 问题:C语言中，将两个字符串进行连接的函数为***\_***\_\_\_\_\_\_（只写函数名即可）。  
答案: 【strcat】

17、 问题:strlen("ab\022\x12\ab\a")的值为***\_\_***\_。  
答案: 【8】

18、 问题:采用gets输入字符串并保存在字符数组s1中的C语句为***\_\_***\_\_\_\_\_。  
答案: 【gets(s1);】

19、 问题:有程序段：char s1[ ]="I Like Pizza!";strupr(s1);puts(s1);输出结果为***\_\_***\_\_\_\_\_\_。  
答案: 【I LIKE PIZZA!】

20、 问题:假设char s1[ ]="Basic", s2[ ]="Base"; if (strcmp(s1,s2))strcpy(s1, s2);请问现在s1为***\_\_***。  
答案: 【Base】

21、 问题:strlen("ab\045+045’b")的值为***\_\_***\_。  
答案: 【(以下答案任选其一都对)9;  
9】

22、 问题:char a[7]="abcdef", b[4]="ABC";strcpy(a,b);此时，a[5]的值为***\_***\_\_\_\_。  
答案: 【(以下答案任选其一都对)f;  
‘f’】

23、 问题:判断两个字符串s1和s2是否相等，应该使用***\_***\_\_\_函数。  
答案: 【strcmp】

**第七章 指针（共 14个视频，时长： 2小时37分钟 39秒） 第七章单元测验**

1、 问题:如有定义int a，*p=&a;输入语句为scanf("%d",****\_);或者scanf("%d",\_****)；输出为printf("%d",****\_****);或者printf("%d",****\_****)。  
选项：  
A:&a,p,a,*p  
B:&a,&p,a,p  
C:a,&p,a,*p        
D:&a,p,a,p  
答案: 【&a,p,a,*p】

2、 问题:设int  *p, x, a[5]={1，2，3，4，5};  p=a; 能使x的值为2的语句是      。  
选项：  
A: x=a[2];   
B:x=*(p+2);    
C: a++;  x=*a;   
D:x=*(a+1);  
答案: 【x=\*(a+1); 】

3、 问题:下列对指针p的操作，正确的是      。  
选项：  
A:int *p;*p=2 ;   
B:int a[5]={ 1,2 ,3,4,5},*p=&a;*p=5 ;  
C:int a,*p=&a;*p=2;   
D:float a[5];  int *p=&a;  
答案: 【int a,*p=&a;\*p=2; 】

4、 问题:若有说明：int a[ ]={15,12,-9, 28,5, 3 },*p=a, 则下列哪一种表达错误\_\_\_\_\_\_。  
选项：  
A:*(a=a+3)  
B:*(p=p+3)         
C:p[p[4]]            
D:*(a+*(a+5))  
答案: 【*(a=a+3)】

5、 问题:若有说明：int *p1,*p2,m=5,n; 以下均是正确赋值语句的选项是***\_***\_。  
选项：  
A:p1=&m; p2=&p1;  
B:p1=&m; *p1=*p2;  
C:p1=&m; p2=p1;    
D:p1=&m; *p2=*p1;  
答案: 【p1=&m; p2=p1;  】

6、 问题:若定义int m[10]={9,4,12,8,2,10,7,5,1,3},*p=m;下列哪一个表达式的结果与其他3个表达式的结果不同****\_****\_。  
选项：  
A:sizeof(p[3])        
B:sizeof(m)    
C:sizeof(*m)     
D:sizeof(\*p)  
答案: 【sizeof(m)  】

7、 问题:设有定义：double x[10],*p=x;，以下能给数组x下标为6的元素读入数据的正确语句是****\_****\_。  
选项：  
A:scanf("%f",&x[6]);              
B:scanf("%lf",*(x+6));  
C:scanf("%lf",p+6);               
D:scanf("%lf",p[6]);  
答案: 【scanf("%lf",p+6);              】

8、 问题:若有定义及赋值：int a[10]={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9},*p; p=a+1;  则引用数组a中值是5的元素的表达式是****\_****\_。  
选项：  
A:a[4]         
B:*(p+4)  
C:a+5         
D:*p[5]  
答案: 【*(p+4)】

9、 问题:设int x[]={1,2,3,4,5,6},*p=x;  则值为3的表达式是****\_****\_。  
选项：  
A:p+=2;*p++;       
B:p+=2; *++p;       
C:p+=3;*p;        
D:p+=2; ++*p;  
答案: 【p+=2;*p++;     】

10、 问题:设有下面的程序段：int arr [10]={1,2,3}, *p=arr; 下列叙述正确的是****\_****\_  
选项：  
A:arr和p完全相同          
B:*(p+i)和&arr [i]相等  
C:*(p+4)与arr [4]相等   
D:arr++表示arr [1]的地址  
答案: 【*(p+4)与arr [4]相等 】

11、 问题: 有定义，int a[2][3]，(*p)[3]; p=a;对a中数组元素值的正确引用是         
选项：  
A:*(p+2)  
B:*p[2]  
C: p[1]+1  
D:*(*(p+1)+2)  
答案: 【*(\*(p+1)+2)】

12、 问题:设有语句int a[2][3]，下面哪一种不能表示元素a[i][j] ***\_***\_  
选项：  
A:*(  
a[i] + j )  
B:*(*(  
a+ i ) + j )  
C:*( a + i*3 + j )        
D:*(  
*a + i*3 + j )  
答案: 【*( a + i*3 + j )       】

13、 问题:若有定义： int \*p[4];，则标识符p\_\_\_\_\_\_  
选项：  
A:是一个指向整型变量的指针  
B:是一个指针数组名  
C:是一个行指针变量，指向一个含有4个整型元素的一维数组  
D:非法定义  
答案: 【是一个指针数组名】

14、 问题:有变量定义如下： int a=10, *p=&a,****q=&p;下列哪一个选项不能表示10\_\_\_\_\_\_。   
选项：  
A:a  
B:p  
C:q  
D:****q  
答案: 【*q】

15、 问题:有变量定义如下： int *p;通过p指针申请动态空间的语句中表达错误的是****\_****\_   
选项：  
A:p=(int*) malloc(sizeof(int));‍  
B:p=(int *) malloc(10*sizeof(int));  
C:p=(int *) calloc(10*sizeof(int));‍  
D:p=(int *) calloc(10,sizeof(int));   
答案: 【p=(int*) calloc(10\*sizeof(int));‍】

16、 问题:#include<stdio.h>void sub(int x,int y,int *z){*z=y-x;}int main(){    int a,b,c;    sub(10,5,&a);    sub(7,a,&b);    sub(a,b,&c);    printf("%d,%d,%d",a,b,c);    return 0;}该程序的输出结果为***\_\_***\_\_\_  
答案: 【-5,-12,-7】

17、 问题:#include <stdio.h>void fun(int x,int *y){     x+=*y;    \*y+=x;}int main( ){    int x=5,y=10;    fun(x,&y);    fun(y,&x);     printf("%d,%d",x,y);     return 0;}该程序的输出结果为***\_\_***\_\_\_  
答案: 【35,25】

18、 问题:#include <stdio.h>int main( ){  int arr[10]={2,3,-9,5,7,0,4,-1,6,-7},*p;  int sum=0;  for (p=&arr[3];p<arr+10;)    sum+=*p++;  printf("%d",sum);  return 0;}该程序的输出结果为***\_\_***\_\_\_  
答案: 【14】

19、 问题:#include <stdio.h>int main(){        int j, a[]={1,3,5,7,9,11,13,15},*p=a+5;       for(j=3; j; j–)          switch(j)          {  case 1:             case 2: printf("%d,",*p++); break;             case 3: printf("%d,",\*(–p));          }           return 0;}该程序的输出结果为***\_\_***\_\_\_  
答案: 【9,9,11,】

20、 问题:#include <stdio.h>#define N 5int fun(int *s, int a, int n){         int j;*s=a;     j=n;    while(a!=s[j])           j–;    return j;}int main(){     int s[N+1]; int k;     for(k=1; k<=N; k++)         s[k]=k+1;      printf("%d",fun(s,4,N));      return 0;}该程序的输出结果为***\_\_***\_\_\_  
答案: 【3】

21、 问题:对n个元素的一维数组进行选择法排序，需要进行\_\_\_\_\_\_趟排序.(答案中间不要加空格，避免格式错误)  
答案: 【(以下答案任选其一都对)n-1;  
N-1;  
n;  
N】

22、 问题:有定义： int a[5]={0,1,2,3,4},\*p=a; 为了表达元素值为2的元素，除了可以用a[2]表示以外，还可以有\_\_\_种等效的表示方法？（答案只填写一个阿拉伯数字）  
答案: 【3】

**【作业】第五章 函数的基本知识（共7个视频，时长：48分钟8秒） 第五章编程**

1、 问题:求圆锥体的体积和表面积  
建议：【本题是主观题,暂无解析】

2、 问题:验证哥德巴赫猜想之一  
建议：【本题是主观题,暂无解析】

**【作业】第八章 字符串（共 4个视频，时长： 35分钟 55秒） 第八章编程**

1、 问题:十进制转换十六进制  
建议：【本题是主观题,暂无解析】

2、 问题:字符串过滤  
建议：【本题是主观题,暂无解析】

**【作业】第九章 编译预处理与多文件工程程序（共5个视频，时长： 36分钟 29秒） 第九章编程**

1、 问题:带参宏替换计算给定年份的二月天数  
建议：【本题是主观题,暂无解析】

**第五章 函数的基本知识（共7个视频，时长：48分钟8秒） 第五章单元测验**

1、 问题:函数的返回值类型由***\_***\_决定。  
选项：  
A:return后的表达式类型  
B:定义函数时指定的返回值类型    
C:调用函数时临时决定  
D:主调用函数的类型     
答案: 【定义函数时指定的返回值类型  】

2、 问题:以下选项中叙述错误的是***\_***\_。  
选项：  
A:C程序函数中定义的赋有初值的静态变量，每调用一次函数，赋一次初值  
B:C程序的复合语句内可以定义变量，其作用域仅限本复合语句内  
C:C程序函数中定义的自动变量，系统不自动赋确定的初值  
D:C程序函数的形参不可以说明为static型变量  
答案: 【C程序函数中定义的赋有初值的静态变量，每调用一次函数，赋一次初值】

3、 问题:对于 C 语言的函数，下列叙述中正确的是***\_***\_。   
选项：  
A:函数的定义不能嵌套，但函数调用可以嵌套  
B:函数的定义和调用都不能嵌套  
C:函数的定义可以嵌套，但函数调用不能嵌套  
D:函数的定义和调用都可以嵌套   
答案: 【函数的定义不能嵌套，但函数调用可以嵌套】

4、 问题:以下函数调用语句中含有***\_***\_个实参。 func((exp1,exp2),(exp3,exp4,exp5));   
选项：  
A:1  
B:2  
C:4  
D:5  
答案: 【2】

5、 问题:若主函数有变量定义：int x=1 ;  double m=2.3  ; 且有合法的函数调用语句f ( m , x); 则下列关于函数f的原型声明中一定错误的是         。  
选项：  
A:void f ( double , int );   
B:int f (int , int );  
C:void f ( double , int , int );    
D:int f ( double , double );   
答案: 【void f ( double , int , int );  】

6、 问题:关于return语句的理解，下列哪一种说法是错误的         。  
选项：  
A:当函数具有非void的返回值类型时，函数体中一定要有return 语句  
B:当函数的返回值类型为void时，函数体中可以没有return语句  
C:return 后的表达式若与函数返回类型不一致时，一定会在编译时出错  
D:当执行return语句时，系统自动生成一个无名变量，获取return后的表达式的值   
答案: 【return 后的表达式若与函数返回类型不一致时，一定会在编译时出错】

7、 问题:有以下程序int  fun(int x,int y){return(x+y);}int  main(){   int a=1,b=2,c=3,sum;    sum=fun((a++,b++,a+b),c++);    printf("%d",sum);    return 0; } 执行后的输出结果是***\_***\_。  
选项：  
A:5  
B:6  
C:8  
D:9  
答案: 【8】

8、 问题:若已定义一个返回值为void型的函数，则调用该函数的叙述中正确的是***\_***\_。  
选项：  
A:函数调用只能作为独立的函数调用语句存在  
B:函数调用可以出现在表达式中  
C:函数调用可以作为一个函数实参  
D:函数调用可以作为一个函数形参  
答案: 【函数调用只能作为独立的函数调用语句存在】

9、 问题:设有下列程序段：static char b=2;void Y ( ){  static float d=4;…….}int a=1;void X ( ){  int c=3;  …… }关于程序段中各变量的属性，以下叙述中错误的是***\_***\_。  
选项：  
A:a是全局变量，函数X可以访问，函数Y不能访问  
B:b是全局变量，函数X和函数Y都可以访问  
C:c是自动局部变量，函数X可访问，函数Y不可访问  
D:d是静态变量，函数X和函数Y都可以访问  
答案: 【d是静态变量，函数X和函数Y都可以访问】

10、 问题:关于同名问题，下列哪一种理解不正确         。  
选项：  
A:不同函数的局部变量可以同名  
B:形式参数可以与对应的实在参数变量同名  
C:外部变量可以与局部变量同名  
D:形式参数可以与函数体内的局部变量同名  
答案: 【形式参数可以与函数体内的局部变量同名】

11、 问题:在调用函数时，如果实参是简单变量，它与对应形参之间的数据传递方式是‍                         。  
选项：  
A:地址传递  
B:单向值传递  
C:由实参传给形参，再由形参传回实参  
D:传递方式有用户指定  
答案: 【单向值传递】

12、 问题:若函数定义时不指明函数类型，则其默认的返回值类型是‍                          。  
选项：  
A:void  
B:任意类型  
C:int  
D:double  
答案: 【int】

13、 问题:以下            存储类型在变量未赋值的情况下，系统自动初始化为0。  
选项：  
A:auto  
B:register  
C:static  
D:省略不表明  
答案: 【static】

14、 问题:以下叙述中正确的是               。  
选项：  
A:给函数名命名时允许用数字开头  
B:在函数体中只能出现一次return语句  
C:函数调用时，不必区分函数名称的大小写  
D:调用函数时，函数名必须与被调用函数定义时的函数名完全一致  
答案: 【调用函数时，函数名必须与被调用函数定义时的函数名完全一致】

15、 问题:下面关于静态局部变量的描述，不正确的是\_\_\_\_\_\_。  
选项：  
A:静态局部变量存储在静态数据区  
B:静态局部变量全局可见  
C:静态局部变量还是局部可见  
D:静态局部变量只会被初始化一次  
答案: 【静态局部变量全局可见】

16、 问题:C语言程序的基本单位是                          。  
答案: 【函数】

17、 问题:一个函数的完整定义由函数首部和                  组成。  
答案: 【函数体】

18、 问题:在调用函数时，如果实参是简单变量，它与对应形参之间的数据传递方式是***\_***\_（传值或传地址这两种之间选填一个）。  
答案: 【传值】

19、 问题:若函数定义时不指明函数类型，则其默认的返回值类型是***\_***\_。（用表达类型的关键字来描述）  
答案: 【int】

20、 问题:定义静态局部变量的关键字是                        。  
答案: 【static】

21、 问题:每一个C语言源程序必须有一个***\_***\_\_\_函数。  
答案: 【(以下答案任选其一都对)主;  
main】

22、 问题:C语言中，表示函数返回的关键字是‍                   。  
答案: 【return】

23、 问题:按作用域变量可分为两类，分别是局部变量和‍                 ‍变量。  
答案: 【全局】

**第十章 结构、联合、枚举（共10个视频，时长： 1小时2分钟 10秒） 第十章单元测验**

1、 问题:以下各选项旨在为一个已有类型重命名一种新的类型名，其中正确的是            。  
选项：  
A:typedef  v1  int;  
B:typedef  v2=int;  
C:typedef  int  v3;  
D:typedef  v4:  
答案: 【typedef  int  v3;】

2、 问题:若有以下结构体定义：struct exam{ int x,y;  }v1;   则      是正确的引用或定义。  
选项：  
A:exam.x=10;  
B:exam  v2;  v2.x=10;     
C:struct v2;  v2.x=10;   
D:struct exam v2={10};  
答案: 【struct exam v2={10};】

3、 问题:在如下结构体定义中，不正确的是      。   
选项：  
A:struct student  { long no;    double  score;};   
B:struct stud[20]{ long  no;  double score;};   
C:struct student{ long no;   double score; }stud[20];   
D:struct { long no;  double score;} stud[100];   
答案: 【struct stud[20]{ long  no;  double score;}; 】

4、 问题:struct date{  int year,month,day;  };struct worklist{  char sex;     struct date birthday; }person;对结构体变量 person 的出生年份进行赋值时，下面正确的赋值语句是      。   
选项：  
A:year=2014   
B:birthday.year=2014   
C:person.birthday.year=2014  
D:person.year=2014  
答案: 【person.birthday.year=2014】

5、 问题:设有如下定义:struct sk{   int a;float b;}data,*p;若有p=&data;,则对data中的a域的正确引用是      。  
选项：  
A:(*p).data.a  
B:(*p).a  
C:p->data.a   
D:p.data.a  
答案: 【(*p).a】

6、 问题:以下选项中，能定义s为合法的结构体变量的是      。  
选项：  
A:typedef  struct  abc {     double   a ;         char    b[10];  }s;   
B:struct {     double   a ;             char    b[10];  }s;   
C:struct    ABC{     double   a ;       char   b[10];  } ; ABC  s;   
D:typedef  struct  ABC{     double   a ;       char   b[10];  } ; ABC  s;   
答案: 【struct {     double   a ;             char    b[10];  }s; 】

7、 问题:有以下程序的运行结果是***\_***\_。#include <stdio.h>struct ord{         int x,y;} dt[2]={1,2,3,4};int main(){              struct ord \*p=dt;     printf("%d,",++p->x);     printf("%d",++p->y);     return 0;}  
选项：  
A:1,2  
B:2,3  
C:3,4  
D:4,1  
答案: 【2,3】

8、 问题:有以下程序的运行结果是***\_***\_。#include <stdio.h>struct st{   int x, y;} data[2]={1,10,2,20};int main(){              struct st \*p=data;     printf("%d,", p->y);      printf("%d",(++p)->x);     return 0;}  
选项：  
A:10,1  
B:20,1  
C:10,2  
D:20,2  
答案: 【10,2】

9、 问题:有以下结构体说明、变量定义和赋值语句  struct STD{    char name[10];   int age;   char sex;  }s[5],\*ps;  ps=&s[0];  则以下scanf函数调用语句中错误引用结构体变量成员的是***\_***\_。  
选项：  
A:scanf("%s",s[0].name);  
B:scanf("%d",&s[0].age);  
C:scanf("%c",&(ps->sex));  
D:scanf("%d",ps->age);  
答案: 【scanf("%d",ps->age);】

10、 问题:下面程序的输出结果是            。 #include<stdio.h>struct stru {   int x;     char c; }; void func(struct stru b) {   b.x=20;     b.c=’y’; } int main() {      struct stru a={10,’x’};     func(a);     printf("%d,%c",a.x,a.c);     return 0;}   
选项：  
A:20,x  
B:20,y  
C:10,x  
D:10,y  
答案: 【10,x】

11、 问题:设有以下说明语句：struct   ex{   int  x ;      float  y;     char  z ;}example;     则下面的叙述中不正确的是             。  
选项：  
A:struct是结构体类型的关键字  
B:example是结构体类型名  
C:x,y,z都是结构体成员名  
D:struct  ex是结构体类型名  
答案: 【example是结构体类型名】

12、 问题:以下关于 typedef 的叙述不正确的是             。  
选项：  
A:用 typedef 可以定义各种类型名，但不能用来定义变量  
B:用 typedef 可以增加新类型  
C:用 typedef 只是将已存在的类型用一个新的名称来代表  
D:使用 typedef 可提高程序的通用性  
答案: 【用 typedef 可以增加新类型 】

13、 问题:对于一个结构体变量，系统分配的存储空间至少是\_\_\_\_\_\_。  
选项：  
A:第一个成员所需的存储空间  
B:最后一个成员所需的存储空间  
C:占用空间最大的成员所需的存储空间  
D:所有成员存储空间的总和  
答案: 【所有成员存储空间的总和】

14、 问题:以下定义不正确的是\_\_\_\_\_\_。  
选项：  
A:struct AA {         int m,n;  };      
B:struct AA{            int m,n;}aa;  
C:struct{             int m,n;      };          
D:struct{           int m,n;   }aa;  
答案: 【struct{             int m,n;      };        】

15、 问题:下面程序的输出结果是            。#include<stdio.h>struct stru {   int x;     char c; }; void func(struct stru *b) { b->x=20;     b->c=’y’; } int main() { struct stru a={10,’x’},*p=&a;     func(p);     printf("%d,%c",a.x,a.c);     return 0;}  
选项：  
A:10,x  
B:10,y  
C:20,x  
D:20,y  
答案: 【20,y】

16、 问题:有结构体定义如下。struct person{       int ID;       char name [ 20 ];       struct { int year, month, day; }  birthday;}　Tom;将Tom中的day赋值为26的语句为\_\_\_\_\_\_。（语句最后的分号也必须写上）  
答案: 【Tom.birthday.day=26;】  
分析：【本题考查的是结构体嵌套定义时二层成员的访问方式，通过结构体变量Tom访问其二层的成员day，要用两次点运算符，day是其成员birthday所属结构体中的成员，在此为day成员赋值为26的完整语句为：“Tom.birthday.day=26;”】

17、 问题:已有定义“struct { int m, n; } arr[2] = { { 11, 22 }, { 33, 44 } }, \*ptr = arr;”，则表达式++ptr->m的值为\_\_\_\_\_\_。  
答案: 【12】  
分析：【本题考查的是结构体数组和结构体指针访问结构体成员的方式，根据初始化情况，arr[0].m值为11　，++ptr->m表达式中涉及两个运算符，由于->是第一优先级运算符，因此该表达式可以理解为++(ptr->m),而ptr指针所赋的值为arr，即它是&arr[0]，所以ptr->m就是arr[0].m，值为11 ，再做一次前++，使得表达式结果为12，所以所填答案为”12”】

18、 问题:已有定义“struct { int m, n; } arr[2] = { { 11, 22 }, { 33, 44 } }, \*ptr = arr;”，则表达式（++ptr）->m的值为\_\_\_\_\_\_。  
答案: 【33】  
分析：【本题考查的是结构体数组和结构体指针访问结构体成员的方式，根据初始化情况，arr[1].m值为33　，ptr指针所赋的值为arr，即它是&arr[0], 那么++ptr就使得ptr指针的值为&arr[1]，因此表达式（++ptr）->m的值其实就是arr[1].m的值，为33，所以所填答案为”33”】

19、 问题:已知教师记录描述为 struct teather{  int id;    struct { int y;  int m;  int d; } birth;}t;将变量t中的d成员赋值为12的语句为                  。（语句最后的分号也要写）  
答案: 【t.birth.d=12;】  
分析：【本题考查的是结构体成员的访问，由于存在嵌套的结构体定义，因此二层成员d的访问要用两次点运算符，根据题目要求，所填答案为“t.birth.d=12;”】

20、 问题:设有以下结构类型说明和变量定义： struct stud{   long  id[2];　      double ave;} a, \*p;则变量a在内存所占字节数是           。  
答案: 【16】  
分析：【本题考查的是结构体变量所占内存空间大小的问题，结构体变量所占内存空间至少是其所有成员所需要内存空间的总和，这里因为其成员为id数组和ave变量，id数组有两个元素，每个元素都是long类型变量4字节，则id数组共点8字节；ave是double型变量也占8字节，因此所有成员一共占16字节，因此本题所填答案为“16”】

21、 问题:有如下定义： struct {   int x;     char *y; }sa[2]={{1,"ab"},{2,"cd"}},*p=sa; 则：表达式 ++p->x 的值是                。  
答案: 【2】  
分析：【根据运算符的优先级和结合律，表达式 ++p->x可理解为++(p->x)，即指针p先访问到结构体成员x，x再自增1。】

22、 问题:有如下定义： struct {   int x;     char *y; }sa[2]={{1,"ab"},{2,"cd"}},*p=sa; 则：表达式 (p+1)->x 的值是                。  
答案: 【2】  
分析：【表达式 (p+1)​->x的含义是，p+1指向结构体数组的第2个元素，指针通过->运算符访问到该元素的成员x，结果为2。】

23、 问题:有如下定义： struct {   int x;     char *y; }sa[2]={{1,"ab"},{2,"cd"}},*p=sa; 则：语句：printf("%s",(++p)->y); 的输出是                。  
答案: 【cd】  
分析：【表达式(++p)->y中，p先自增1，就指向结构体数组的第2个元素，再访问其y成员，输出结果是字符串cd 。】

**【作业】第七章 指针（共 14个视频，时长： 2小时37分钟 39秒） 第七章编程**

1、 问题:数列移位  
建议：【本题是主观题,暂无解析】

2、 问题:交换法排序  
建议：【本题是主观题,暂无解析】

3、 问题:编写函数同时求两个整数的和与差  
建议：【本题是主观题,暂无解析】