

UNIVERSIDAD POLITECNICA DE SINALOA



Manual de usuario: Pizzería.

Programación Orientada a Objetos

15 de septiembre del 2022

Grupo: 6-1

Docente: Rosa Angélica Rosales

Camacho.

Autor: Salgado Cedano Cristopher Israel

Matricula: 2020030303

ÍNDICE

Contenido:

Contenido

ÍNDICE.....	2
1.INTRODUCCIÓN	3
2.OBJETIVOS DEL SISTEMA.Objetivo principal:	3
Objetivos secundarios:	3
3.- GUÍA DE USO.	3
3.1 Login (inicio de sección).	3
3.2 Ventana principal.	4
3.3 Ventana de comandas.....	5
3.4 Ventana de empleados.....	5
3.4.1 Ventana de empleados(contratar).	5
3.4.2 Ventana de empleados(despedir).	6
3.5 Ventana de clientes.....	7
3.5.1 Ventana de clientes (crear).....	7
3.5.2 Ventana de clientes (Eliminar)	7
3.6 Ventana de Registros.....	8
3.7 Ventana de Almacén.	9
3.7.1 Ventana de Almacén (crear).	9
3.7.2 Ventana de Almacén (modificar).	9
3.8 ventana de cocina	10
4.SECCIÓN DE SOLUCIÓN DE PROBLEMAS.	11
E-mail o teléfonos de soporte técnico:	
CompañíaDeTecnología@Gmail.com	11

1.INTRODUCCIÓN

El presente documento se trata del manual de usuario de la aplicación de Rin Rin pizza, en este se pretende destacar los aspectos fundamentales de la aplicación, sus funciones y su uso correcto.

La aplicación es elaborada principalmente con el objetivo de facilitar los procedimientos operativos y administrativos enfocados en el área del restaurante de la pizzería. Está diseñada para el uso de los empleados siendo los usuarios de admin (Patrón), cajero, almacenista con los que trabaja actualmente el sistema. El sistema está abierto a actualizaciones para futuras versiones.

2. OBJETIVOS DEL SISTEMA.

Objetivo principal:

El objetivo principal del sistema es proporcionar a los usuarios un entorno cómodo y de uso sencillo que permita desarrollar sus operaciones laborales de forma eficiente al proporcionar recursos que contribuyan en la administración del área del restaurante en la pizzería Rin Rin y así generar ventas más fácilmente al presentarse un servicio óptimo.

Objetivos secundarios:

- Elaborar comandas más fácilmente.
- Control de empleados.
- Gestión, creación y administración de insumos.
- Gestión y administración de productos.
- Control de clientes.

3.- GUÍA DE USO.

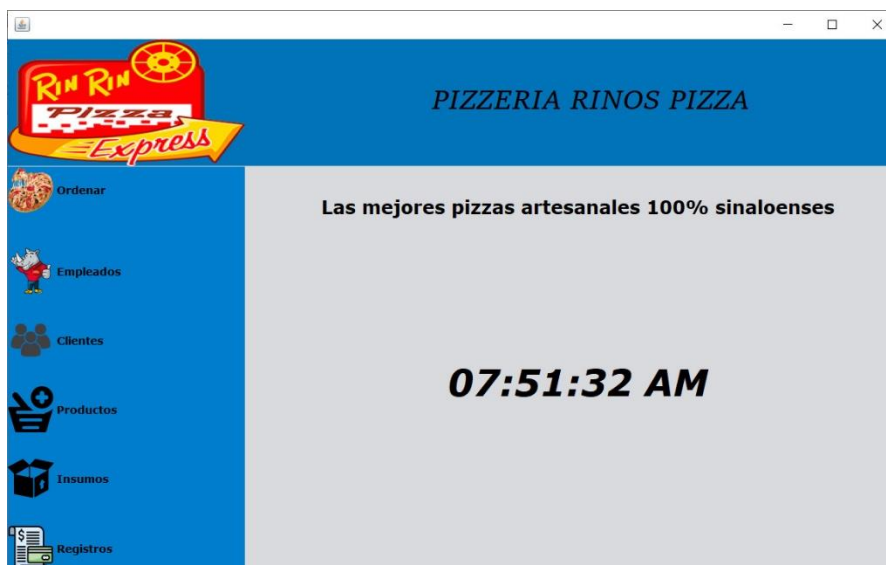
3.1 Login (inicio de sección).

En esta ventana se inicia sesión en la aplicación para poder ingresar, se debe de introducir su nombre de usuario y su contraseña. En caso de que tanto el usuario, como la contraseña o ambos no sean válidos el sistema simplemente no le permitirá el acceso.



3.2 Ventana principal.

Esta ventana es la principal de la aplicación, a partir de aquí se pueden acceder a los demás apartados dependiendo la accesibilidad del usuario con el que se ingresó. Para trasladarse a los demás apartados de la aplicación simplemente con el mouse se selecciona el botón requerido.



3.3 Ventana de comandas.

En esta ventana es donde se elaboran las comandas. Aquí se podrán visualizar los productos registrados y los productos que los clientes han seleccionado para su consumo, al igual que la descripción de los productos como el total a pagar, para salir de esta ventana se pica a la opción “salir”

The screenshot shows a software window titled "Pizzas Italianas Bebidas Salir". It is divided into three main sections: "Productos", "ORDEN", and "CLIENTE".

- Productos:** A table with columns ID, NOMBRE, INGREDIENTES, PRECIO, and TIPO. It lists 16 items, including various pizzas and drinks.
- ORDEN:** Contains input fields for "Producto", "Descripcion" (with a text area showing a pizza description), "Precio", "Cantidad" (with a spinner), "Total", and "Total Final". There are buttons for "Actualizar", "Eliminar", "Calcular", and "Guardar".
- CLIENTE:** A section with a red "CLIENTES" button and a "Guardar Comanda" button.

3.4 Ventana de empleados.

La funcionalidad de la ventana empleados radica en el control de los empleados de la pizzería, esta ventana solo es de uso exclusivo del gerente y en ella se pueden registrar o eliminar los datos de los empleados.

3.4.1 Ventana de empleados(contratar).

Para crear un usuario solo se introduce los datos del nombre, numero de casa, el numero de seguro social, colonia, usuario, se selecciona su puesto y su contraseña o password una vez hecho solo se clic kea “contratar”.

The screenshot shows a software window titled "Despedir". It contains a form with the following fields:

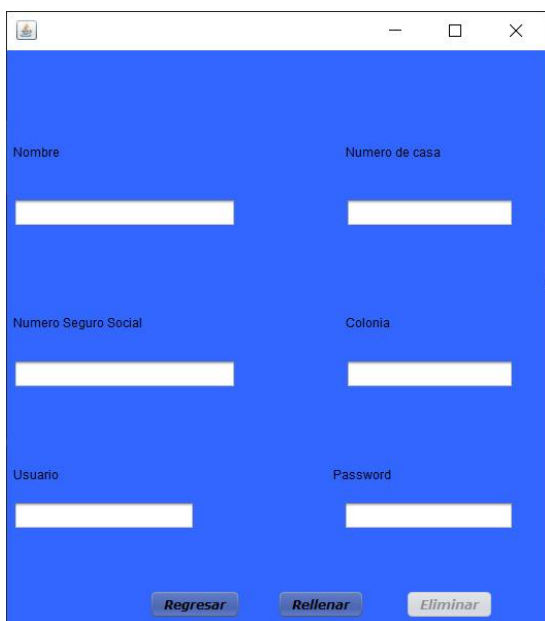
- Nombre: Text input field.
- Numero de casa: Text input field.
- Numero Seguro Social: Text input field.
- Colonia: Text input field.
- Usuario: Text input field.
- Password: Text input field.
- Puesto: A dropdown menu currently showing "3-Patron".

At the bottom, there are two buttons: "Regresar" and "Contratar".

Para salir de esta parte se selecciona el botan que dice “Regresar”

3.4.2 Ventana de empleados(despedir).

Para eliminar primeramente se tiene que seleccionar el empleado deseado por medio de su nombre. Y para poder llenar la tabla se selecciona “rellenar” para introducir su información de manera automática y así agilizar su proceso.



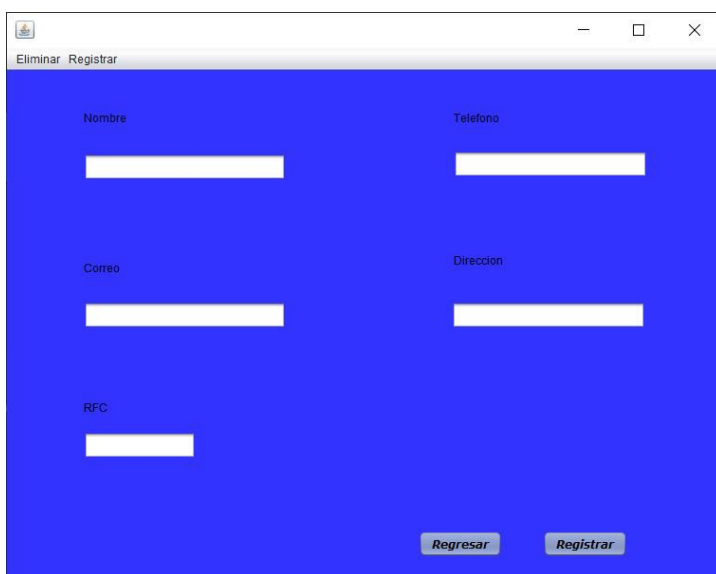
Para salir de esta parte se selecciona el botan que dice “Regresar”

Notas: la opción “eliminar” esta desactivada hasta que la tabla sea llena

3.5 Ventana de clientes.

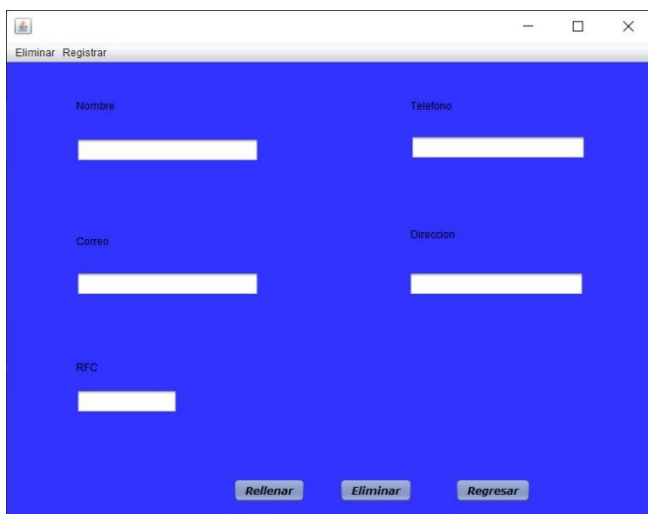
Dentro de la ventana de clientes se puede llevar un control de los clientes que se registren en la pizzería, esto para asociarlos con los pedidos de los productos hechos en la comanda. Para el sistema se contemplan dos tipos de clientes, el que se registra en el sistema para futuros beneficios y el cliente común que solo va a solicitar algún producto. Esta ventana es tanto de la caja como del administrador o patrón.

3.5.1 Ventana de clientes (crear).



Para crear un cliente solo se introduce los datos del nombre, teléfono, el correo, dirección y RFC una vez hecho solo se clic kea “registrar”. Para salir de esta parte se selecciona el botan que dice “Regresar”

3.5.2 Ventana de clientes (Eliminar)



Para eliminar primeramente se tiene que seleccionar al cliente deseado por medio de su nombre. Y para poder llenar la tabla se selecciona “rellenar” para introducir su información de manera automática y así agilizar su proceso.

Para salir de esta parte se selecciona el botan que dice “Regresar”

3.6 Ventana de Registros.

En este apartado se lleva a cabo el registro de las comandas en orden de fecha y hora con la finalidad de que el patrón pueda tener una información real y hacer un corte exacto de sus ventas.

The screenshot shows a software window titled "Registros". The main area contains a table with the following data:

Codigo	Fecha	Comanda	Ingreso	Cliente
25	2022-09-15	38	625	Jack
24	2022-09-15	37	640	Jack
23	2022-09-14	36	952	Cris
22	2022-09-03	35	12624	Pedro
21	2022-09-03	34	8232	Cris
20	2022-09-01	33	780	Cris
19	2022-08-31	32	12400	Juan
18	2022-08-31	31	6588	Cris
17	2022-08-31	4	3210	
16	2022-08-25	30	2200	Cris
15	2022-08-25	30	1440	Cris

On the right side of the window, there is a search panel with a "Buscar" button, a text input field, and a "Fecha" label. Below this is a table with columns "ingreso", "fecha", and "codigo". At the bottom of the panel is a "Total" label and a "Regresar" button.

Para salir de esta parte se selecciona el botan que dice "Regresar".

3.7 Ventana de Almacén.

En este apartado se lleva a cabo la administración de los insumos que maneja la pizzería. Los usuarios almacenistas son los que principalmente tendrán permiso de uso para este apartado.

3.7.1 Ventana de Almacén (crear).

Aquí se puede llevar a cabo el registro de los insumos usados por la pizzería esto con el objetivo de crear nuevos productos dentro de esta después se introduce la cantidad de kilos que se tiene para después ser convertidos a gramos.

Modificar

INSUMOS ACTUALES

ID	Insumo	Cantidad
3	Champi...	8850
4	Jamon	2750
5	PiñaA	10750
6	Salami	14050
7	Salsa v...	2050
8	Chorizo	1165
9	Jija	16934
10	coca cola	934
11	harina	1000

Nombre del insumo

Cantidad inicial del insumo en kilogramos (KG)

Regresar Agregar

Para salir de esta parte se selecciona el botan que dice “Regresar”

3.7.2 Ventana de Almacén (modificar).

INSUMOS ACTUALES

ID	Insumo	Cantidad
3	Champifiones	8627
4	Jamon	3527
5	PiñaA	10527
6	Salami	13827
7	Salsa valentina	1827
8	Chorizo	942
9	Jija	16711
10	coca cola	711
11	harina	777
12	alalde pollo	1000

Nombre del insumo

Cantidad actual en gramos

Cantidad para ingresar en kilogramos (KG)

Actualizar

Aquí se puede llevar a cabo la actualización de los insumos solamente seleccionando su nombre y marcando cuantos kilos se introducirán de nuevo en esa cantidad, una vez actualizado el insumo se cierra la ventana automáticamente.

3.8 ventana de cocina

en esta ventana se puede visualizar las comandas resientes estas se encuentran en “línea” una vez estas comandas salen de cocina se pueden dar de baja en la lista para dar a entender que fue entregada.

Salir

ORDENES

Codigo	Fecha	Comanda	Ingreso	Cliente
--------	-------	---------	---------	---------

Actualizar

MOSTRAR

ingreso	fecha	codigo
---------	-------	--------

FINALIZAR

4.SECCIÓN DE SOLUCIÓN DE PROBLEMAS.

La aplicación funciona correctamente según los propósitos establecidos con anterioridad a partir del análisis de los requerimientos, no debería presentarse error alguno puesto que esta validada para todo caso posible de error. Pero por si algún motivo se llegase a presentar algún tipo de error dentro de la aplicación no dude en contactarnos, le apoyaremos a la brevedad de nuestras capacidades.

E-mail o teléfonos de soporte técnico:

CompañiaDeTecnologia@Gmail.com

669 249 6408