

Instituto tecnológico de Culiacán

Nombre:

Carrasco Medina Carlos Ivan

Proyecto:

Compilador

Materia:

Lenguajes y autómatas 2

Maestro:

Rosalío Zatarain Cabada



Fecha:

19/11/2024

Ejemplo de ejecución:

CELES

Archivo

Programa

```
program ejem [
    entero x = 7
    x = x + 2
    if ( x > 1 )
        empieza
            fraccion y = 0
            y = 1.1
            y = x
            entero a
            x --
        termina
    x = 32
]
```

Scanner

```
program := Palabra reserva ^
ejem := Identificador
[ := llave apertura
entero := Palabra reservada
x := Identificador
= := Asignar
7 := numero, entero
x := Identificador
= := Asignar
x := Identificador
+ := Opari, +
2 := numero, entero
if := Palabra reservada
```

Parser

correcto

Semantica

Correcto

```
program -- ejem
entero -- x
fraccion -- y
entero -- a
```

Scan Parser

Mostrar

Semantica Borrar

Directivas

Code

bajo nivel

.DATA

```
x DW 7
y DD 0
a DW ?
```

.CODE

```
MOV AX, x
MOV BX, 2
ADD AX, BX
```

0000:0000 0000 0000 0000 0111
0000:0002 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
0000:0006 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
00A0:0000 1000 1001 0000 0000
00A0:0002 1000 1001 0000 0011
00A0:0004 0000 0011 1100 0011

Lenguaje:

CELES-> program IDENTIFICADOR [FORMAS]

FORMAS-> FORMA+

FORMA-> COMENTARIO | ENTRADA | SALIDA | CONDICIONAL | DECLARAR | ASIGNAR

COMENTARIO-> ## PALABRAS

ENTRADA -> VARIABLE . leer

SALIDA -> escribir (VARIABLE) | escribir (PALABRAS)

CONDICIONAL -> if empieza (CONDICION) FORMAS termina | ELSE empieza FORMAS

termina

CONDICION -> VARIABLE COMPARADOR VARIABLE | VARIABLE COMPARADOR NUMERO |

VARIABLE COMPARADOR PALABRA |

COMPARADOR -> == | < | > | <= | >= | < >

DECLARAR -> TIPO VARIABLE = NUMERO | TIPO VARIABLE = FRACCION | TIPO VARIABLE

TIPO -> ENTERO | FRACCION

VARIABLE -> PALABRA NUMERO*

PALABRAS -> PALABRAS+ | VARIABLE | PALABRA | NUMERO | FRACCION

PALABRA -> LETRA+

LETRA -> A|B|C...|Z | a | b | c |...z

FRACCION -> NUMERO . NUMERO

NUMERO -> DIJITO+

DIJITO -> 0 | 1 | 2 | ...|9

ASIGNAR -> VARIABLE ASIGNATIVO { * OPERADOR {VARIABLE | ENTERO | DECIMAL } |

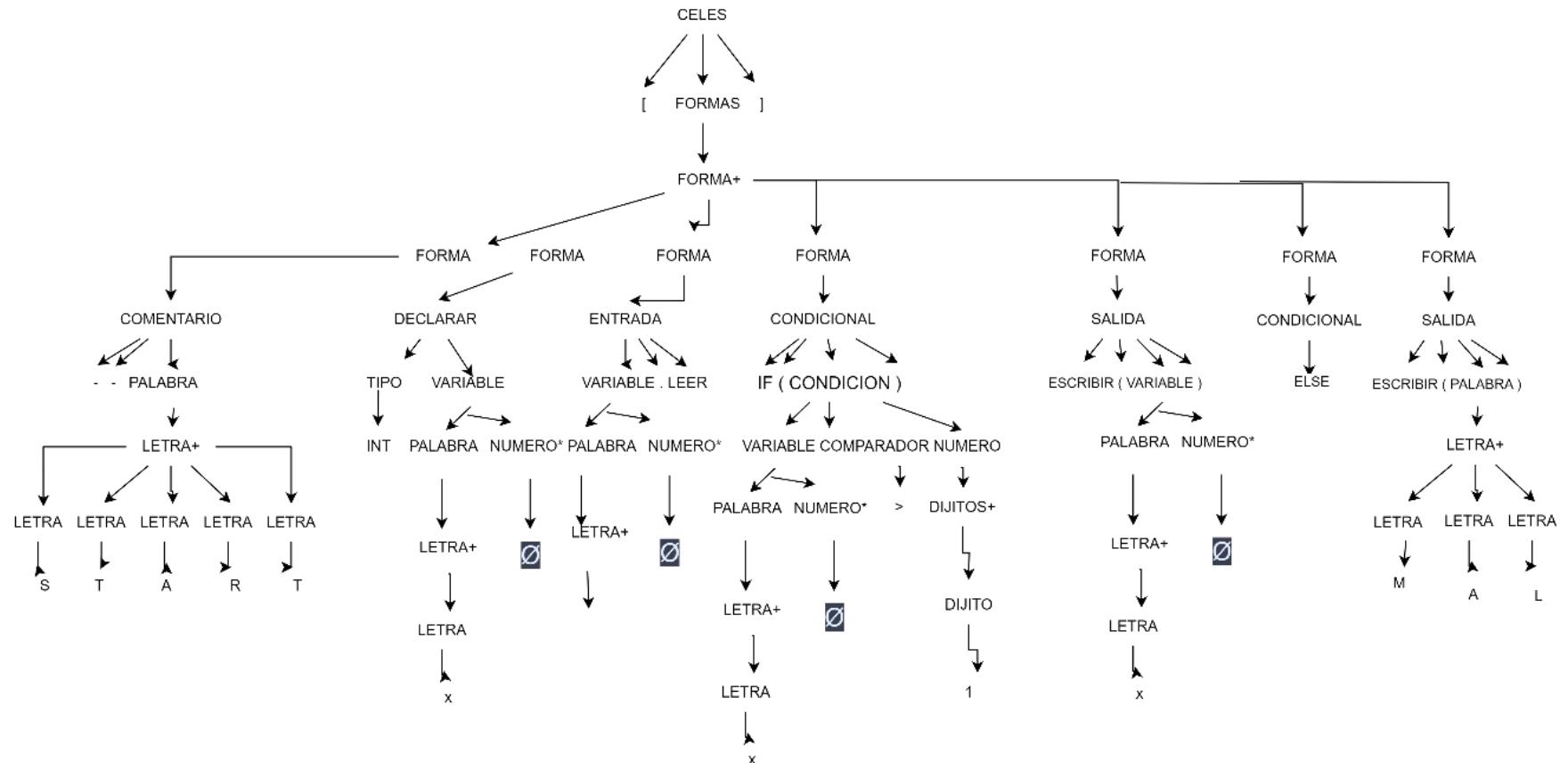
VARIABLE INCREMENTAR

ASIGNATIVO -> = | += | -= | *= | /=

OPERADOR -> + | - | * | / | % |

INCREMENTAR -> ++ | --

Árbol sintáctico:



Código (se hizo en solo un documento por temas de presentación y limitaciones con mi equipo en ese momento):

```
namespace opeScanner

{
    public partial class rtbLectura : Form
    {
        //variables estaticas

        static char[] separadores = { ' ', '\n', '\r', '\t' };

        static string NombreArchivo = "";

        static string[,] tabla;

        static int conteo;

        static bool errorScan, parserMostrar = true;

        public rtbLectura()
        {
            InitializeComponent();
        }

        //metodo principal que se activa al dar click al boton scan

        private void btnScan_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            //lectura del contenido del RichTextBox

            string lectura = rtbLeer.Text;
            errorScan = false;

            //separa los tokens con split y quita los vacios

            string[] tokenes = lectura.Split(separadores, StringSplitOptions.RemoveEmptyEntries);

            tabla = new string[6, tokenes.Length];
```

```

//reinicio de variable
rtbDevolver.Text = "";
conteo = 0;//variable para manejar el conteo de los tokens

//imprime cada token con su identificador
if (!parserMostrar)
{
    foreach (var token in tokenes)
    {
        comprobador(token, conteo);//manda a buscar su identificador
        tabla[1, conteo] = token;
        rtbDevolver.Text += token + " := " + tabla[2, conteo] + "," + tabla[3, conteo] + "\n";//lo
        //coloca en el RichTextBox
        conteo++;
    }
}
else
{
    foreach (var token in tokenes)
    {
        comprobador(token, conteo);//manda a buscar su identificador
        tabla[1, conteo] = token;
        rtbDevolver.Text += token + " := " + tabla[2, conteo] + "\n";//lo coloca en el
        //RichTextBox
        conteo++;
    }
}

```

```
public void comprobador(string lectura, int n)
{
    //comprueba que lectura tenga al menos un simbolo
    if (1 == lectura.Length || 2 == lectura.Length)
    {
        //Dependiendo que dato tenga lectura
        switch (lectura.Substring(0, 1))
        {
            case "<":
                //comprueba la cantidad de simbolos
                if (lectura.Length >= 2)
                {
                    switch (lectura.Substring(1, 1))
                    {
                        case "=":
                            tabla[2, n] = "Oprel, Mayor igual";
                            tabla[3, n] = "34";
                            break;
                        case ">":
                            tabla[2, n] = "Oprel, Diferente";
                            tabla[3, n] = "32";
                            break;
                        default:
                            tabla[2, n] = "ERROR SE ESPERA '<', '<=' o '<>', no: " + lectura.Substring(1, 1);
                            errorScan = true;
                            break;
                    }
                }
            else
        }
    }
}
```

```

{
    tabla[2, n] = "OPREL, Mayor que";
    tabla[3, n] = "33";
}

break;

case "=":
//comprueba la cantidad de simbolos
if (lectura.Length >= 2)
{
    if (lectura.Substring(1, 1) == "=")

    {
        tabla[2, n] = "Oprel, Igual que";
        tabla[3, n] = "31";
    }
    else
    {
        tabla[2, n] = "ERROR, se espera '=' o '==', no: " + lectura.Substring(1, 1);
        errorScan = true;
    }
}
else
{
    tabla[2, n] = "Asignar";
    tabla[3, n] = "25";
}
break;

case ">":
//comprueba la cantidad de simbolos
if (lectura.Length >= 2)

```

```

{
    switch (lectura.Substring(1, 1))

    {
        case "=":
            tabla[2, n] = "Oprel, Mayor que";
            tabla[3, n] = "36";
            break;

        default:
            tabla[2, n] = "ERROR, se espera '>' o '>='; no: " + lectura.Substring(1, 1);
            errorScan = true;
            break;
    }
}

else
{
    tabla[2, n] = "Oprel, Menor que";
    tabla[3, n] = "35";
}

break;

case "+":
//comprueba la cantidad de simbolos
if (lectura.Length >= 2)

{
    switch (lectura.Substring(1, 1))

    {
        case "+":
            tabla[2, n] = "Opari, ++";
            tabla[3, n] = "19";
            break;
    }
}

```

```

        case "=":
            tabla[2, n] = "Opari, +=";
            tabla[3, n] = "21";
            break;
        default:
            tabla[2, n] = "ERROR, se espera '+', '++' o '+=', no: " + lectura.Substring(1, 1);
            errorScan = true;
            break;
    }
}

else
{
    tabla[2, n] = "Opari, +";
    tabla[3, n] = "15";
}

break;
case "-":
//comprueba la cantidad de simbolos
if (lectura.Length >= 2)
{
    switch (lectura.Substring(1, 1))
    {
        case "-":
            tabla[2, n] = "Opari, --";
            tabla[3, n] = "20";
            break;
        case "=":
            tabla[2, n] = "Opari, -=";
            tabla[3, n] = "22";
    }
}

```

```

        break;

    default:

        tabla[2, n] = "ERROR, se espera '-' , '--' o '-=' , no: " + lectura.Substring(1, 1);

        errorScan = true;

        break;

    }

}

else

{

    tabla[2, n] = "Opari, -";

    tabla[3, n] = "16";

}

break;

case "/":

//comprueba la cantidad de simbolos

if (lectura.Length >= 2)

{

    if (lectura.Substring(1, 1) == "=")

    {

        tabla[2, n] = "Oparl, /=";

        tabla[3, n] = "24";

    }

    else

    {

        tabla[2, n] = "Error, se espera '/' o '/=' ,no: " + lectura.Substring(1, 1);

        errorScan = true;

    }

}

else

{

```

```

{
    tabla[2, n] = "Oparl, /";
    tabla[3, n] = "18";
}

break;

case "*":
//comprueba la cantidad de simbolos
if (lectura.Length == 2)
{
    if (lectura.Substring(1, 1) == "=")
    {
        tabla[2, n] = "Oparl, *=";
        tabla[3, n] = "23";
    }
    else
    {
        tabla[2, n] = "Error, se espera '*' o '*=' ,no: " + lectura.Substring(1, 1);
        errorScan = true;
    }
}
else
{
    tabla[2, n] = "Oparl, *";
    tabla[3, n] = "17";
}
break;

case "%":
//comprueba la cantidad de simbolos
if (lectura.Length >= 2)

```

```
{  
    tabla[2, n] = "Error, caracter inesperado: " + lectura.Substring(1, 1);  
    errorScan = true;  
}  
  
else  
{  
    tabla[2, n] = "Oparl, %";  
    tabla[3, n] = "14";  
}  
  
break;  
  
case "[":  
    //comprueba la cantidad de simbolos  
    if (lectura.Length >= 2)  
    {  
        tabla[2, n] = "Error, caracter inesperado: " + lectura.Substring(1, 1);  
        errorScan = true;  
    }  
  
else  
{  
    tabla[2, n] = "llave apertura";  
    tabla[3, n] = "7";  
}  
  
break;  
  
case "]":  
    //comprueba la cantidad de simbolos  
    if (lectura.Length >= 2)  
    {  
        tabla[2, n] = "Error, caracter inesperado: " + lectura.Substring(1, 1);  
        errorScan = true;  
    }
```

```
        }

        else

        {

            tabla[2, n] = "llave cerradura";

            tabla[3, n] = "8";

        }

        break;

    case ":":

        //comprueba la cantidad de simbolos

        if (lectura.Length >= 2)

        {

            tabla[2, n] = "Error, caracter inesperado: " + lectura.Substring(1, 1);

            errorScan = true;

        }

        else

        {

            tabla[2, n] = "punto";

            tabla[3, n] = "27";

        }

        break;

    case "(":

        //comprueba la cantidad de simbolos

        if (lectura.Length >= 2)

        {

            tabla[2, n] = "Error, caracter inesperado: " + lectura.Substring(1, 1);

            errorScan = true;

        }

        else

        {
```

```

        tabla[2, n] = "Parentesis apertura";
        tabla[3, n] = "29";
    }

    break;

case ")":
    //comprueba la cantidad de simbolos
    if (lectura.Length >= 2)
    {
        tabla[2, n] = "Error, caracter inesperado: " + lectura.Substring(1, 1);
        errorScan = true;
    }
    else
    {
        tabla[2, n] = "Parentesis cerradura";
        tabla[3, n] = "30";
    }
    break;

case "#":
    //comprueba la cantidad de simbolos
    if (lectura.Length >= 2)
    {
        if (lectura.Substring(1, 1) == "#")
        {
            tabla[2, n] = "Comentario";
            tabla[3, n] = "37";
        }
        else
        {
            tabla[2, n] = "Error, se espera ## ,no: " + lectura.Substring(1, 1);
        }
    }
}

```

```

        errorScan = true;
    }
}
else
{
    tabla[2, n] = "Error, se espera ## ,no: " + lectura.Substring(1, 1);
    errorScan = true;
}
break;

default:
    comprobarNoSimb(lectura, n);
    break;
}

}

else
{
    comprobarNoSimb(lectura, n);
}

}

private void comprobarNoSimb(string lectura, int n)
{
    int numero;//solo para comprobaciones
    double numero2;

//si el primer caracter es una letra empieza la comprobacion de ser una palabra
if (char.IsLetter(lectura.Substring(0, 1).ToCharArray()[0]))
{
    if (lectura.Length > 1)

```

```
{  
    validarPalabra(lectura.Substring(1), lectura, n);  
}  
else  
{  
    tabla[2, n] = "Identificador";  
    tabla[3, n] = "6";  
}  
}  
  
//si es numero entero  
else if (int.TryParse(lectura, out numero) && (numero != 0))  
{  
    tabla[2, n] = "numero, entero";  
    tabla[3, n] = "3";  
}  
  
//si es numero fraccionario  
else if (double.TryParse(lectura, out numero2))  
{  
    if (numero2 == 0)  
    {  
        tabla[2, n] = "numero, entero";  
        tabla[3, n] = "3";  
    }  
    else  
{  
        tabla[2, n] = "numero, fraccion";  
        tabla[3, n] = "4";  
    }  
}  
}
```

```

        else
    {
        tabla[2, n] = "Error de sintaxis";
        errorScan = true;
    }
}

//metodo para validar que la palabra sea reservada o indentificador
//recursivo hasta que no queden simbolos en el string
public void validarPalabra(string entrada, string completa, int n)
{
    if (char.IsLetter(entrada.Substring(0, 1).ToCharArray()[0]) ||
    char.IsDigit(entrada.Substring(0, 1).ToCharArray()[0]) || (entrada.Substring(0,
    1).ToCharArray()[0]) == '_')

    {
        if (entrada.Length > 1)

        {
            validarPalabra(entrada.Substring(1), completa, n);
        }
        else
        {
            //comprueba si es una palabra reservada o identificador
            if (validarPReservada(completa))

            {
                tabla[2, n] = "Palabra reservada";
                traductor(completa, n);
            }
            else
            {
                tabla[2, n] = "Identificador";
            }
        }
    }
}

```

```

        tabla[3, n] = "6";
    }
}

}

//en caso de no cumplir con las condiciones

else

{
    tabla[2, n] = "Caracter inesperado: ' " + entrada.Substring(0, 1) + " ";
    errorScan = true;
}

}

//metodo que valida si la entrada es una de las palabras reservadas

public bool validarPReservada(string entrada)

{
    string[] palabrasReservadas = { "entero", "fraccion", "cadena", "private", "static",
        "program", "if", "else", "empieza", "termina", "celes",
        "leer", "escribir" };

    for (int i = 0; i < palabrasReservadas.Length; i++)
    {
        if (string.Compare(entrada.ToLower(), palabrasReservadas[i].ToLower()) == 0)
        {
            return true;//true si si es una palabra reservada
        }
    }

    return false;//si no es una palabra reservada
}

```

```
//=====
=====
//Movimientos de archivo

//=====
=====

private void button1_Click_1(object sender, EventArgs e)
{
    rtbDevolver.Text = "";
    rtbParser.Text = "";
    rtbSemantica.Text = "";
}

private void abrirToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    var respuesta = MessageBox.Show("¿Abrir nuevo?", "Celes", MessageBoxButtons.YesNo,
    MessageBoxIcon.Question);

    if (respuesta == DialogResult.Yes)
    {
        NombreArchivo = "";
        rtbLeer.Text = "";
        rtbDevolver.Text = "";
        rtbParser.Text = "";
    }
}

private void guardarToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    ofdArchivos.Filter = "Archivos de texto (*.txt)|*.txt";
```

```

if (ofdArchivos.ShowDialog() == DialogResult.OK)
{
    //comprueba que no halla un archivo abierto
    if (NombreArchivo != "")
    {
        //si hay un archivo abierto pregunta al usuario si quiere abrir el otro de todas formas
        var respuesta = MessageBox.Show("Ya hay un archivo abierto\n¿abrir otro?", "Celes",
MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question);

        if (respuesta == DialogResult.Yes)
        {
            NombreArchivo = ofdArchivos.FileName;
            try
            {
                var sr = new StreamReader(NombreArchivo);
                rtbLeer.Text = sr.ReadToEnd();
            }
            catch (SecurityException ex)
            {
                MessageBox.Show("Error al seleccionar archivo");
            }
        }
    }
else//si no hay un archivo seleccionado simplemente lo abre
{
    NombreArchivo = ofdArchivos.FileName;
    try
    {
        var sr = new StreamReader(NombreArchivo);

```

```
        rtbLeer.Text = sr.ReadToEnd();

        sr.Close();

    }

    catch (SecurityException ex)

    {

        MessageBox.Show("Error al seleccionar archivo");

    }

}

}

}

private void borrarToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)

{

    if (NombreArchivo == "")

    {

        var respuesta = MessageBox.Show("¿Crear archivo?", "Celes",

MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question);

        if (respuesta == DialogResult.Yes)

        {

            SaveFileDialog saveFileDialog1 = new SaveFileDialog();

            saveFileDialog1.Filter = "Archivos de texto (*.txt)|*.txt";

            saveFileDialog1.Title = "Guarda este archivo";

            saveFileDialog1.ShowDialog();

            if (saveFileDialog1.FileName != "")

            {

                // Saves the Image via a FileStream created by the OpenFile method.
```

```
System.IO.FileStream fs =  
(System.IO.FileStream)saveFileDialog1.OpenFile();  
  
fs.Close();  
  
NombreArchivo = saveFileDialog1.FileName;  
  
//guarda el archivo  
using (StreamWriter escribir = new  
StreamWriter(Path.Combine(Application.StartupPath, NombreArchivo)))  
{  
    string cadena = rtbLeer.Text;  
    escribir.WriteLine(String.Format("{0}", cadena));  
    escribir.Flush();  
    escribir.Close();  
}  
}  
}  
}  
else  
{  
    using (StreamWriter escribir = new  
StreamWriter(Path.Combine(Application.StartupPath, NombreArchivo)))  
{  
    string cadena = rtbLeer.Text;  
    escribir.WriteLine(String.Format("{0}", cadena));  
    escribir.Flush();  
    escribir.Close();  
}  
}  
}
```

```
}

private void cerrarToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    rtbLeer.Text = "";
    rtbDevolver.Text = "";
    rtbParser.Text = "";
    NombreArchivo = "";
}

//Parser

private void btnParser_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (!errorScan)
    {
        //arreglo con la columna de la tabla
        int[] enteros = new int[conteo];

        // Convertir cada cadena en un entero
        for (int i = 0; i < enteros.Length; i++)
        {
            enteros[i] = int.Parse(tabla[3, i]);
        }

        //si devuelve true es que esta bien y lo marca en verde
        if (comprobarParser(enteros))
        {
            rtbParser.Text = "correcto";
            rtbParser.SelectAll();
        }
    }
}
```

```

        rtbParser.SelectionColor = Color.Green;

        rtbParser.DeselectAll();

    }

    //de lo contrario error y rojo

    else

    {

        rtbParser.Text = "error";

        rtbParser.SelectAll();

        rtbParser.SelectionColor = Color.Red;

        rtbParser.DeselectAll();

    }

}

else

{

    MessageBox.Show("Error en el scan");

}

}

```

```

private void traductor(string reservado, int n)

{

    switch (reservado)

    {

        case "program":

            tabla[3, n] = "9";

            break;

        case "if":

            tabla[3, n] = "10";

            break;

        case "else":
```

```
    tabla[3, n] = "11";
    break;

  case "empieza":
    tabla[3, n] = "12";
    break;

  case "termina":
    tabla[3, n] = "13";
    break;

  case "leer":
    tabla[3, n] = "26";
    break;

  case "escribir":
    tabla[3, n] = "28";
    break;

  case "entero":
    tabla[3, n] = "38";
    break;

  case "fraccion":
    tabla[3, n] = "39";
    break;
}

}

public bool comprobarParser(int[] secuencia)
{
  bool correcto = false;
  //como debemos tener al menos 5 minimo
  if (secuencia.Length >= 5)
  {
```

```

//comprueba : " program identificador [ " , y que termine con " ]"
if (secuencia[0] == 9 && secuencia[1] == 6 && secuencia[2] == 7 &&
secuencia[secuencia.Length - 1] == 8)

{
    apuntador = 3;
    correcto = forma(secuencia);
}

return correcto;
}

//comprueba que forma es

static int apuntador, copiaApuntador;

public bool forma(int[] secuencia) //el apuntador donde va la secuencia
{
    bool correcto = false;
    switch (secuencia[apuntador])
    {
        //comienza comentario
        case 37:
            apuntador++;
            if (secuencia[apuntador] == 6)
            {
                apuntador++;
                correcto = true;
            }
            break;
        //Entrada
        case 6:

```

```
apuntador++;
if (secuencia[apuntador] == 27)
{
    apuntador++;
    if (secuencia[apuntador] == 26)
    {
        apuntador++;
        correcto = true;
    }
}
//asignar con += , -=, *=, /= , =
else if (secuencia[apuntador] <= 25 && secuencia[apuntador] >= 21)
{
    apuntador++;
    if (secuencia[apuntador] == 3 || secuencia[apuntador] == 4 ||
secuencia[apuntador] == 6)
    {
        apuntador++;
        copiaApuntador = apuntador;
        correcto = aritmetico(secuencia);
    }
}
//asignar con ++ y --
else if (secuencia[apuntador] == 20 || secuencia[apuntador] == 19)
{
    apuntador++;
    correcto = true;
}
break;
```

```
//Salida

case 28:

    apuntador++;
    if (secuencia[apuntador] == 29)
    {
        apuntador++;
        if (secuencia[apuntador] == 6)
        {
            apuntador++;
            if (secuencia[apuntador] == 30)
            {
                apuntador++;
                correcto = true;
            }
        }
    }
    break;

//condicional

case 10:

    apuntador++;
    if (secuencia[apuntador] == 29)
    {
        apuntador++;
        if (condicion(secuencia))
        {
            if (secuencia[apuntador] == 30)
            {
                apuntador++;
                if (cuerpo(secuencia))
```

```
{  
    apuntador++;  
    if (secuencia[apuntador] == 11)  
    {  
        apuntador++;  
        if (cuerpo(secuencia))  
        {  
            apuntador++;  
            correcto = true;  
        }  
    }  
    else  
    {  
        correcto = true;  
    }  
}  
}  
}  
}  
}  
break;  
//declarar variable entero  
case 38:  
    apuntador++;  
    if (secuencia[apuntador] == 6)  
    {  
        apuntador++;  
        if (secuencia[apuntador] == 25)  
        {  
            apuntador++;
```

```

        if (secuencia[apuntador] == 3 || secuencia[apuntador] == 6)
        {
            apuntador++;
            correcto = true;
        }
    }
    else
    {
        correcto = true;
    }
}
break;

//declarar variable fraccion

case 39:
    apuntador++;
    if (secuencia[apuntador] == 6)
    {
        apuntador++;
        if (secuencia[apuntador] == 25)
        {
            apuntador++;
            if (secuencia[apuntador] == 4 || secuencia[apuntador] == 3 ||
secuencia[apuntador] == 6)
            {
                apuntador++;
                correcto = true;
            }
        }
    }
    else

```

```

    {
        correcto = true;
    }
}

break;
}

//si todavia hay otra forma

if (correcto && apuntador != conteo - 1 && secuencia[apuntador] != 13)
{
    correcto = forma(secuencia);
}

return correcto;
}

//metodo que comprueba que es una operacion aritmetrica

public bool aritmetico(int[] secuencia)
{
    if (secuencia[apuntador] <= 18 && secuencia[apuntador] >= 14)
    {
        apuntador++;
        if (secuencia[apuntador] == 3 || secuencia[apuntador] == 4 || secuencia[apuntador] ==
6)
        {
            apuntador++;
            return aritmetico(secuencia);
        }
        else
    }
}

```

```
apuntador = copiaApuntador;
return false;
}
}

return true;
}

//metodo que comprueba si el cuerpo de una condicion coincide
public bool cuerpo(int[] secuencia)
{
    if (secuencia[apuntador] == 12)
    {
        apuntador++;
        if (forma(secuencia))
        {
            if (secuencia[apuntador] == 13)
            {
                return true;
            }
        }
    }
    return false;
}

//metodo que comprueba la estructura de una condicion
public bool condicion(int[] secuencia)
{
```

```

if (secuencia[apuntador] == 6)
{
    apuntador++;
    if (secuencia[apuntador] <= 36 && secuencia[apuntador] >= 31)
    {
        apuntador++;
        if (secuencia[apuntador] == 6 || secuencia[apuntador] == 3 || secuencia[apuntador]
== 4)
        {
            apuntador++;
            return true;
        }
    }
    return false;
}

```

```

//=====================================================================
=====
// Boton de semantic
=====

//=====================================================================
=====

static string[,] tablaVariable;
int conteoVariable = 0;
string comentarioSemantico = "";
private void btnSemantica_Click(object sender, EventArgs e)
{
    rtbSemantica.Text = "";
    tablaVariable = new string[4, 100];
}
```

```

conteoVariable = 1;
comentarioSemantico = "";
bool semanticatruE = true;

//guarda el program como identificador
tablaVariable[0, 0] = "program";
tablaVariable[1, 0] = tabla[1, 1];

for (int i = 3; i < conteo; i++)
{
    if (int.Parse(tabla[3, i]) == 38 || int.Parse(tabla[3, i]) == 39)
    {
        if (existeVar(i + 1) == "")
        {
            tablaVariable[0, conteoVariable] = tabla[1, i];
            tablaVariable[1, conteoVariable] = tabla[1, i + 1];
            //verifica si tiene valor
            if (int.Parse(tabla[3, i + 2]) <= 25 && int.Parse(tabla[3, i + 2]) >= 21)
            {
                tablaVariable[2, conteoVariable] = "si";
                tablaVariable[3, conteoVariable] = tabla[1, i + 3];
            }
            else
            {
                tablaVariable[2, conteoVariable] = "no";
                tablaVariable[3, conteoVariable] = "?";
            }
            conteoVariable++;
        }
        i++;
    }
}

```

```

        }

    else

    {

        comentarioSemantico = ", variable '" + tabla[1, i + 1] + "' ya esta declarada";
        semanticatruce = false;
        break;
    }

}

//comprueba si es una variable

else if (int.Parse(tabla[3, i]) == 6)

{

    //comprueba que este en la tabla de variables

    if (existeVar(i) == "")

    {

        comentarioSemantico = ", variable '" + tabla[1, i] + "' no esta declarada";
        semanticatruce = false;
        break;
    }

    //le sigue un asignativo

    else if (int.Parse(tabla[3, i + 1]) <= 25 && int.Parse(tabla[3, i + 1]) >= 21)

    {

        for (int j = 0; j < conteoVariable; j++)

        {

            if (tablaVariable[1, j] == tabla[1, i])

            {

                if (tablaVariable[0, j] == "entero")

                {

                    if (!tipoDato(i + 2))

                {

```

```

        comentarioSemantico = ", " + tabla[1, i] + " " + tabla[1, i + 1] + " " + tabla[1, i
+ 2] + " tipo de dato invalido";

        semanticatruE = false;

        break;

    }

    else

    {

        tablaVariable[2, numVar(i)] = "si";

    }

}

}

}

}

else if (tablaVariable[2, numVar(i)] == "no")

{

    comentarioSemantico = ", la variable '" + tablaVariable[1, numVar(i)] + "' no
inicializada";

    semanticatruE = false;

    break;

}

}

if (semanticatruE)

{

    rtbSemantica.Text = "Correcto" + comentarioSemantico;
    rtbSemantica.Text += "\n-----\n";

    for (int i = 0; i < conteoVariable; i++)

{

```

```

        rtbSemantica.Text += tablaVariable[0, i] + " -.- " + tablaVariable[1, i] + "\n";
    }

    //Cambiar de color
    rtbSemantica.SelectionStart = 0; // posición inicial
    rtbSemantica.SelectionLength = 8; // longitud del texto a cambia
    rtbSemantica.SelectionColor = Color.Green;
}

else
{
    rtbSemantica.Text = "Incorrecto" + comentarioSemantico;
    rtbSemantica.Text += "\n-----\n";

    for (int i = 0; i < conteoVariable; i++)
    {
        rtbSemantica.Text += tablaVariable[0, i] + " -.- " + tablaVariable[1, i] + "\n";
    }

    //Cambiar de color
    rtbSemantica.SelectionStart = 0; // posición inicial
    rtbSemantica.SelectionLength = 10; // longitud del texto a cambia
    rtbSemantica.SelectionColor = Color.Red;
}

rtbSemantica.SelectionLength = 0;
rtbSemantica.SelectionColor = Color.Black;
}

private bool tipoDato(int n)
{
    int dato = n - 2;
}

```

```

        while ((int.Parse(tabla[3, n]) <= 18 && 15 <= int.Parse(tabla[3, n])) || (int.Parse(tabla[3, n])
== 3 || 4 == int.Parse(tabla[3, n]) || 6 == int.Parse(tabla[3, n])))

    {
        if (int.Parse(tabla[3, n]) == 4)

    {
        return false;
    }

        else if (int.Parse(tabla[3, n]) == 6)

    {
        if (!(existeVar(n) == existeVar(dato)))

    {
            comentarioSemantico = ", [Advertencia] Posible perdida de datos entre: " +
tabla[1, dato] + " & " + tabla[1, n] + """;

    }

        return true;
    }

        n++;
    }

        return true;
    }

private string existeVar(int n)

{
    for (int j = 0; j < conteoVariable; j++)

    {
        if (tablaVariable[1, j] == tabla[1, n])

    {
        return tablaVariable[0, j];
    }
}

```

```
        return "";
    }

private int numVar(int n)
{
    for (int j = 0; j < conteoVariable; j++)
    {
        if (tablaVariable[1, j] == tabla[1, n])
        {
            return j;
        }
    }
    return 0;
}

private void cbxComprobar_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    if (parserMostrar)
    {
        parserMostrar = false;
    }
    else
    {
        parserMostrar = true;
    }
}

private void btnAumentar_Click(object sender, EventArgs e)
{
```

```
string selectedOption = cbbAgrandar.SelectedItem?.ToString();

// Asignar el texto al RichTextBox según la opción seleccionada
switch (selectedOption)
{
    case "Programa":
        rtbAumentar.Text = rtbLeer.Text;
        break;
    case "Scanner":
        rtbAumentar.Text = rtbDevolver.Text;
        break;
    case "Parser":
        rtbAumentar.Text = rtbParser.Text;
        break;
    case "Semantica":
        rtbAumentar.Text = rtbSemantica.Text;
        break;
    case "Directivas":
        rtbAumentar.Text = rtbDirectivas.Text;
        break;
    default:
        rtbAumentar.Text = "Por favor selecciona una opción válida.";
        break;
}
}

//Boton de directivas

private void btnDirectivas_Click(object sender, EventArgs e)
{
```

```

rtbDirectivas.Text = ".DATA"; //coloca .data al inicio

for (int i = 1; i < conteoVariable; i++)
{
    rtbDirectivas.Text += "\n" + lineaCode(i); //agrega cada linea del .code
}

rtbDirectivas.Text += "\n.CODE"; //coloca .code al final del .data
}

private string lineaCode(int index)
{
    string tipo;
    if (tablaVariable[0, index] == "entero") //si es entero asigna DW por el contrario DD
    {
        tipo = "DW";
    }
    else
    {
        tipo = "DD";
    }
    //regresa la variable con el tipo y su valor
    return tablaVariable[1, index] + "\t" + tipo + "\t\t" + tablaVariable[3, index];
}

int saltos = 0;
string tipoRegistro = "";
bool eselse = false;

private void btnCode2_Click(object sender, EventArgs e)

```

```

{
    saltos = 1;
    btnDirectivas_Click(sender, e);
    for (int i = 3; i < conteo; i++)
    {
        tipoRegistro = "";
        i = traduccionesIndice(i);
    }
}

private int traduccionesIndice(int i)
{
    //comprueba que sea un = , += , *=, -=, /=

    if (int.Parse(tabla[3, i]) <= 25 && int.Parse(tabla[3, i]) >= 21)
    {
        //comprueba que la primera sea * / + -
        if (int.Parse(tabla[3, i + 2]) <= 18 && int.Parse(tabla[3, i + 2]) >= 15)
        {
            //selecciona el tipo de registro
            if (int.Parse(tabla[3, i - 1]) == 39)
            {
                tipoRegistro = "E";
            }
            //separar la asignacion
            for (int j = i + 4; j < conteo; j = j + 2)
            {
                if (!(int.Parse(tabla[3, j]) <= 18 && int.Parse(tabla[3, j]) >= 15))
                {
                    rtbDirectivas.Text += traducionOperaciones(GetSubArray(tabla, i + 1, j - 1));
                }
            }
        }
    }
}

```

```

        break;
    }
}

rtbDirectivas.Text += "\n\tMOV " + tabla[1, i - 1] + ", " + tipoRegistro +"AX";
}

//si es una declaracion simplemente se lo salta
else if (int.Parse(tabla[3, i-2]) == 38 || int.Parse(tabla[3, i-2]) == 39)
{
    i = i + 2;
}

//si es una asignacion
else
{
    if (existeVar(i-1) != "entero")
    {
        tipoRegistro = "E";
    }
    else
    {
        tipoRegistro = "";
    }

    rtbDirectivas.Text += "\n\n\tMOV " + tipoRegistro + "AX, " + tabla[1, i+1];
    rtbDirectivas.Text += "\n\tMOV " + tabla[1, i-1] + ", " + tipoRegistro + "AX";
}

//si es un if
else if (int.Parse(tabla[3, i]) == 10)
{
    if(existeVar(i + 2) != "entero")

```

```

{
    tipoRegistro = "E";
}

rtbDirectivas.Text += "\n\n\tMOV " + tipoRegistro + "AX, " + tabla[1, i + 2];
rtbDirectivas.Text += "\n\tCMP " + tipoRegistro + "AX, " + tabla[1, i + 4];

switch (tabla[1, i + 3])
{
    case "<":
        rtbDirectivas.Text += "\n\tJGE ELSE" + saltos;
        break;
    case "<=":
        rtbDirectivas.Text += "\n\tJG ELSE" + saltos;
        break;
    case ">":
        rtbDirectivas.Text += "\n\tJLE ELSE" + saltos;
        break;
    case ">=":
        rtbDirectivas.Text += "\n\tJL ELSE" + saltos;
        break;
    case "<>":
        rtbDirectivas.Text += "\n\tJE ELSE" + saltos;
        break;
    case "==":
        rtbDirectivas.Text += "\n\tJNE ELSE" + saltos;
        break;
}
i = i + 6;
}

```

```
//si es un termina
else if (int.Parse(tabla[3, i]) == 13)
{
    if (int.Parse(tabla[3, i+1]) == 11)
    {
        eselse = true;
        rtbDirectivas.Text += "\n\tJMP FIN" + saltos;
        rtbDirectivas.Text += "\nELSE" + saltos + ":";

    }
    else if (eselse)
    {
        eselse = false;
        rtbDirectivas.Text += "\nFIN" + saltos + ":";

        saltos++;
    }
    else
    {
        rtbDirectivas.Text += "\nELSE" + saltos + ":";

        saltos++;
    }
}

//si es un ++
else if(int.Parse(tabla[3, i]) == 19)
{
    rtbDirectivas.Text += "\n\n\tINC " + tabla[1, i - 1];
}

//si es un --
else if(int.Parse(tabla[3, i]) == 20)
{
```

```

        rtbDirectivas.Text += "\n\n\tDEC " + tabla[1, i-1];

    }

//si se encuentra un punto acompañado de una variable
else if(int.Parse(tabla[3, i]) == 27)

{

}

return i;
}

private string traduccionOperaciones(string[] tokens)
{
    string devolver = "";

//primera vuelta

devolver += "\n\tMOV " + tipoRegistro + "AX, " + tokens[0];
devolver += "\n\tMOV " + tipoRegistro + "BX, " + tokens[2];
switch (tokens[1])
{
    case "+":
        devolver += "\n\tADD " + tipoRegistro + "AX, " + tipoRegistro + "BX";
        break;
    case "-":
        devolver += "\n\tSUB " + tipoRegistro + "AX, " + tipoRegistro + "BX";
        break;
    case "*":
        devolver += "\n\tIMUL " + tipoRegistro + "AX, " + tipoRegistro + "BX";
        break;
    case "/":
        devolver += "\n\tIDIV " + tipoRegistro + "AX, " + tipoRegistro + "BX";
}
}

```

```

        break;
    }

    devolver += "\n";
    //segunda vuelta en adelante
    for (int i = 4; i < tokens.Length; i = i + 2)
    {
        devolver += "\n\tMOV " + tipoRegistro + "BX, " + tokens[i];
        switch (tokens[i-1])
        {
            case "+":
                devolver += "\n\tADD " + tipoRegistro + "AX, " + tipoRegistro + "BX";
                break;
            case "-":
                devolver += "\n\tSUB " + tipoRegistro + "AX, " + tipoRegistro + "BX";
                break;
            case "*":
                devolver += "\n\tIMUL " + tipoRegistro + "AX, " + tipoRegistro + "BX";
                break;
            case "/":
                devolver += "\n\tIDIV " + tipoRegistro + "AX, " + tipoRegistro + "BX";
                break;
        }
        devolver += "\n";
    }
    return devolver;
}

static int conteoData = 0, conteoCode = 0;

```

```
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    conteoData = 0;
    conteoCode = 0;
    rtbBajoNivel.Text = "";
    char[] separadores2 = { ' ', '\n', '\r', '\t', ',' };
    string[] tokenesDirectivas = rtbDirectivas.Text.Split(separadores2,
StringSplitOptions.RemoveEmptyEntries);

    foreach (var token in tokenesDirectivas)
    {
        if(token == ".DATA")
        {
            puntoData(tokenesDirectivas);
        }
        else if(token == ".CODE")
        {
            puntoCode(tokenesDirectivas);
        }
    }
}

private void puntoCode(string[] tokenesDirectivas)
{
    for (int i = 0; i < tokenesDirectivas.Length; i++)
    {
        if (tokenesDirectivas[i] != ".CODE")
        {
            switch (tokenesDirectivas[i])

```

```

{
    case "MOV":
        i = i + 2;
        movData(tokenesDirectivas[i - 1], tokenesDirectivas[i]);
        rtbBajoNivel.Text += "\n";
        conteoCode += 2;
        break;

    case "ADD":
        i = i + 2;
        rtbBajoNivel.Text += "00A0:" + ponerFomato(4, conteoCode.ToString("X")) +
"\t0000 0011 1100 0011\n";
        conteoCode += 2;
        rtbBajoNivel.Text += "\n";
        break;

    case "CMP":
        i = i + 2;
        rtbBajoNivel.Text += "00A0:" + ponerFomato(4, conteoCode.ToString("X")) +
"0001 1110 0000 0000";
        rtbBajoNivel.Text += "\n";
        break;

    case "DEC":
        i++;
        rtbBajoNivel.Text += "00A0:" + ponerFomato(4, conteoCode.ToString("X")) +
"1111 1111 " + direccionVar(tokenesDirectivas[i]);
        rtbBajoNivel.Text += "\n";
        break;
    }

}

else if (tokenesDirectivas[i] == ".CODE")
{

```

```

        rtbBajoNivel.Text += "\n";
    }
}

}

private void movData(string registro, string variable)
{
    string resultado = "00A0:" + ponerFormato(4, conteoCode.ToString("X")) + "\t1000 100"
+sacarW(registro) +" ";
    resultado += "0000 0" + regresarR(registro) +" ";
    resultado += direccionVar(variable);
    rtbBajoNivel.Text += resultado;
}

private string direccionVar(string var)
{
    string resultado23 = "";
    for (int i = 0; i < conteoTI; i++)
    {
        if (tblaIndicadores[0, i] == var)
        {
            return "0000 0000 0000 0000" + dividirCada4(ponerFormato(16
,Convert.ToString(Convert.ToInt32(tablaIndicadores[1, i], 16), 2)));
        }
    }
    return resultado23;
}

private string regresarR(string r)
{

```

```

switch (r)
{
    case "AX":
    case "EAX":
        return "000";
    case "BX":
    case "EBX":
        return "011";

}

return "000";
}

private int sacarW(string registro)
{
    return registro.Substring(registro.Length - 1, 1) == "X" ? 1 : 0;
}

string[,] tablalndicadores;
int conteoTI = 0;

private void puntoData(string[] tokenesDirectivas)
{
    tablalndicadores = new string[2, 100];
    conteoTI = 0;
    for (int i = 0; i < tokenesDirectivas.Length; i++)
    {
        if (tokenesDirectivas[i] != ".DATA")
        {
            switch (tokenesDirectivas[i])

```

```

{
    case "DW":
        i++;
        string direccion = ponerFomato(4, conteoData.ToString("X"));
        if (tokenesDirectivas[i] == "?")
        {
            rtbBajoNivel.Text += "0000:" + ponerFomato(4, conteoData.ToString("X")) +
"\t0000 0000 0000 0000 \n";
        }
        else
        {
            rtbBajoNivel.Text += "0000:" + ponerFomato(4, conteoData.ToString("X")) + "\t" +
+ dividirCada4(ponerFomato(16, Convert.ToString((int.Parse(tokenesDirectivas[i])), 2))) + "\n";
        }
        conteoData = conteoData + 2;
        tablalndicadores[0, conteoTI] = tokenesDirectivas[i-1];
        tablalndicadores[1, conteoTI] = direccion;
        conteoTI++;
        break;

    case "DD":
        i++;
        string direccion2 = ponerFomato(4, conteoData.ToString("X"));
        if (tokenesDirectivas[i] == "?")
        {
            rtbBajoNivel.Text += "0000:" + ponerFomato(4, conteoData.ToString("X")) +
"\t0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 \n";
        }
        else
        {

```

```

        rtbBajoNivel.Text += "0000:" + ponerFomato(4, conteoData.ToString("X")) + "\t"
+ dividirCada4(ponerFomato(32, Convert.ToString((int.Parse(tokenesDirectivas[i])), 2))) + "\n";

    }

    conteoData = conteoData + 4;

    tablaIndicadores[0, conteoTI] = tokenesDirectivas[i - 1];

    tablaIndicadores[1, conteoTI] = direccion2;

    conteoTI++;

    break;

}

}

else if(tokenesDirectivas[i] == ".CODE")

{

    rtbBajoNivel.Text += "\n";

    break;

}

}

}

```

```

private string ponerFomato(int numCeros, string binario)

{
    return binario.Length == numCeros ? binario : ponerFomato(numCeros, "0" +binario);
}

```

```

private string dividirCada4(string binario)

{
    string devolver = "";
    for (int i = 0; i < binario.Length; i = i + 4)
    {
        devolver += binario.Substring(i, 4) +" ";
    }
}

```

```

    }

    return devolver;
}

private string[] jerarquia(string[] tokens)
{
    //Si no se extiende mas de 4 no es posible que se cambie el orden
    if (tokens.Length < 4)
    {
        return tokens;
    }

    //mide mas de 4 entonces se pueden aplicar que reorganice
    List<string> resultado = new List<string>(tokens);

    if((resultado[1] != "*" && resultado[1] != "/") && (resultado[resultado.Count-2] == "*" || resultado[resultado.Count - 2] == "/"))

    {
        //voltar lista
        resultado.Reverse();
    }

    //Si tiene un + num + pasar al ultimo +num;
    for (int i = 1; i < resultado.Count-2; i++)
    {
        if ((resultado[i] == "+" || resultado[i] == "-") && (resultado[i+2] == "+" || resultado[i+2] == "-"))
        {

            List<string> temporal = resultado.GetRange(i, i + 1); ;
            resultado.RemoveRange(i, i + 1);
            resultado.AddRange(temporal);
        }
    }
}

```

```
        }

    }

    string tmeportaofjaof = "";
    for (int i = 0; i < resultado.Count; i++)
    {
        tmeportaofjaof += " [ " +resultado[i] + " ]";
    }
    MessageBox.Show(tmeportaofjaof);

    return resultado.ToArray();
}

static string[] GetSubArray(string[,] array, int start, int end)
{
    // Longitud del subarreglo
    int length = end - start + 1;
    string[] result = new string[length];

    // Recorrer desde el índice de inicio hasta el índice final
    for (int i = 0; i < length; i++)
    {
        result[i] = array[1, start + i];
    }
    return result;
}
}
```