

Codici di stato e messaggi per il protocollo HTTP

In base al tipo di risposta si individuano cinque principali categorie di status code, che possono essere identificate dalla prima cifra del codice:

- **1xx: Informativa.** Il server comunica al client che la richiesta è stata ricevuta e che il processo di elaborazione delle informazioni è in corso.
- **2xx: Successo.** L'operazione è stata completata in modo positivo. Quindi, il server ha ricevuto, elaborato e accettato l'input del client, e l'utente in genere visualizza direttamente la pagina web o la risorsa richieste.
- **3xx: Reindirizzamento.** Il server riceve la richiesta, ma sono necessarie altre azioni e passaggi lato client per completarla in modo corretto, perché sono presenti inoltri e reindirizzamenti.
- **4xx: Client Error.** Ci sono problemi lato client, come sintassi sbagliata o pagina rimossa. L'utente visualizza una pagina html automatica che segnala l'errore.
- **5xx: Server Error.** Questa tipologia di codice segnala problemi lato server, che non consente di portare a termine correttamente una richiesta apparentemente valida. L'errore del server può essere momentaneo o definitivo, e anche in questo caso l'utente riceve una pagina html che segnala la circostanza.

1XX - INFORMATIVA

100	Continue - Il server ha ricevuto l'header della richiesta e il client deve procedere ad inviare il corpo della richiesta.
101	Switching protocols - Il richiedente ha richiesto di cambiare il protocollo in uso e il server è a conoscenza di ciò che dovrà fare.
102	Processing - Questo codice indica che il server ha ricevuto e sta processando la richiesta, ma non ha ancora una risposta disponibile. È utilizzato per evitare che il client vada in timeout.

2XX - SUCCESSO

200	OK - La risposta per una richiesta HTTP riuscita. Il risultato dipenderà
------------	---

	dal tipo di richiesta.
201	Created – La richiesta è stata soddisfatta e il server ha creato una nuova risorsa.
202	Accepted – Il server ha accettato la richiesta ma non ha ancora terminato l’elaborazione. La richiesta potrebbe essere soddisfatta o rifiutata, ma il risultato è ancora indeterminato.
203	Non-Authoritative Information – Un codice che di solito appare quando viene utilizzato un servizio proxy. Il server proxy ha ricevuto un codice di stato 200 “OK” dal server di origine e restituisce una versione modificata della risposta dell’origine.
204	No Content – Il server ha soddisfatto la richiesta ma non restituirà alcun contenuto.
205	Reset Content – Il server ha soddisfatto la richiesta e non restituirà alcun contenuto ma chiederà al client (browser) di reimpostare la vista del documento.
206	Partial Content – Il server restituisce solo una parte delle risorse richieste perché il browser utilizza “intestazioni di intervallo”. Queste intestazioni consentono ai browser di riprendere i download o dividere i download in più flussi simultanei.
207	Multi-Status – Un codice associato a WebDav quando viene fatta una richiesta composta . Il server restituisce un messaggio contenente un array di codici di risposta per tutte le sub-requests.
208	Already Reported – Questo codice indica che i membri interni di un’associazione DAV sono stati già enumerati in una parte precedente della risposta e non verranno enumerati di nuovo.
226	IM Used – Il server ha soddisfatto la richiesta e la risposta è una rappresentazione del risultato di una o più manipolazioni di istanze applicate all’istanza corrente.

3XX - REINDIRIZZAMENTO

300	Multiple Choices – Il server presenta al client una scelta di più risorse tra cui scegliere. Il codice di stato viene applicato ad esempio quando si utilizza il browser per scaricare i file e viene data la possibilità di scegliere l’estensione del file.
------------	--

301	Moved Permanently – Questo è il codice per un reindirizzamento permanente. Significa che l'URL della risorsa richiesta viene sostituito in modo permanente con un nuovo indirizzo e i motori di ricerca dovrebbero aggiornare l'URL nei loro database.
303	See Other – Il server indica al client di aver trovato la risorsa, ma deve essere recuperata su un altro URL con una richiesta GET.
304	Not Modified – Il server informa il tuo browser che la risorsa non è stata modificata dall'ultima volta che l'hai richiesta. Il tuo browser può continuare a utilizzare la versione memorizzata nella cache.
305	Use Proxy – La risorsa richiesta è disponibile solo tramite un proxy. Questo codice è ora deprecato e i browser lo ignorano.
307	Temporary redirect – Nuovo codice per i reindirizzamenti temporanei (ha sostituito il codice HTTP 302). Specifica che la risorsa richiesta è stata spostata su un altro URL.
308	Permanent Redirect – La risorsa richiesta viene spostata in modo permanente a un altro URL e tutte le richieste future devono essere reindirizzate al nuovo indirizzo. Il codice è simile al codice HTTP 301, l'unica differenza è che non consente ai browser di modificare il tipo di richiesta HTTP.

4XX - CLIENT ERROR

400	Bad Request – Il server non può restituire una risposta valida a causa di un errore da parte del client.
401	Unauthorized – Questo errore viene visualizzato quando il client non è riuscito a fornire una risposta valida e la risposta dal server include un'intestazione WWW-Authenticate. È probabile che tu veda questo errore quando tenti di accedere a una URL protetta da password e non hai le informazioni di accesso.
403	Forbidden – L'errore indica che il server nega l'accesso a un utente che non dispone dell'autorizzazione per accedere alle risorse. Questo errore è simile al codice HTTP 401, ma la differenza è che in questo caso l'identità dell'utente è nota.
404	Not found – Questo è l'errore più frequente che gli utenti vedono online. Significa che il server non riesce a trovare la risorsa richiesta. Di solito, la causa è che l'URL a cui stai tentando di accedere non esiste.

405	Method Not Allowed – Il server comprende il metodo richiesto, ma la risorsa di destinazione non lo supporta.
406	Not Acceptable – La risorsa richiesta ha generato contenuti che non soddisfano i criteri dello user-agent che lo ha richiesto.
407	Proxy Authentication Required – Esiste un server proxy utilizzato nella comunicazione tra il browser e il server e richiede l'autenticazione.
408	Request Timeout – Il server è stato chiuso a causa di un timeout durante l'attesa di una richiesta dal browser.
409	Conflict – Questo errore si verifica quando una richiesta non può essere elaborata a causa di un conflitto nello stato corrente della risorsa sul server. Un esempio di questo errore è quando più modifiche dello stesso file vengono inviate al server e le modifiche sono in conflitto tra loro.
410	Gone – La risorsa richiesta non è disponibile e non sarà disponibile in futuro. Non viene sostituito con una nuova risorsa su un nuovo indirizzo, quindi i client devono rimuovere eventuali collegamenti e cache relativi alla risorsa.
411	Length Required – La lunghezza del contenuto della richiesta non è specificata e la risorsa sul server lo richiede.
412	Precondition failed – Le intestazioni della richiesta specificano alcune precondizioni che il server non riesce a soddisfare.
413	Payload too large – La richiesta è più grande dei limiti specificati sul server, quindi il server non può elaborare la richiesta.
414	URI Too Long – La lunghezza dell'URI è troppo lunga e il server non può elaborarla.
415	Unsupported Media Type – La richiesta contiene un tipo di supporto che il server non supporta.
416	Range Not Satisfiable – La richiesta richiede una parte della risorsa che il server non può fornire.
417	Expectation Failed – Il server non soddisfa i requisiti impostati nel campo di intestazione attesa della richiesta.
429	Too many requests – Il server risponde con questo codice quando l'utente ha inviato troppe richieste nel tempo indicato e ha superato il limite di velocità. Potresti vedere questo errore sul tuo sito web

	WordPress se bot o script dannosi tentano di accedere alla dashboard. Potresti anche vedere questo errore quando tenti di installare un SSL Let's Encrypt, ma hai accumulato troppe richieste non riuscite.
451	Unavailable for Legal Reasons – Il client richiede una risorsa per la quale il server è legalmente obbligato a negare l'accesso, come una pagina web censurata dal governo.

5XX - SERVER ERROR

500	Internal Server Error – È un errore generico che indica che il server ha riscontrato una condizione imprevista e non può soddisfare la richiesta.
501	Not Implemented – Il server non supporta il metodo di richiesta o non ha la capacità di soddisfare la richiesta.
502	Bad Gateway – Questo errore indica che il server ha agito come gateway o proxy e ha ricevuto una risposta non valida.
503	Service Unavailable – Il server non può gestire la richiesta. Di solito si tratta di una condizione temporanea causata da un sovraccarico o da una manutenzione sul server.
504	Gateway Timeout – Il server ha agito come gateway e non ha ricevuto una risposta tempestiva.
505	HTTP Version Not Supported – Il server non supporta la versione HTTP utilizzata nella richiesta.
507	Insufficient Storage – Il server non è in grado di memorizzare la rappresentazione necessaria per completare la richiesta.
508	Loop Detected – Il server ha rilevato un loop infinito durante l'elaborazione della richiesta.
511	Network Authentication Required – Questa risposta viene inviata quando è necessario autenticarsi in modo che la rete possa inviare la richiesta a un server. Si può verificare quando si tenta di utilizzare una rete Wi-Fi e dobbiamo accettare i Termini di utilizzo.

Breve glossario:

I **gateway di rete** sono dispositivi che collegano due o più reti con differenti protocolli di comunicazione. In questo modo, i dati possono essere scambiati tra le due reti, anche se utilizzano protocolli diversi.

Lo **User Agent** è un campo del protocollo HTTP tramite il quale possono essere date delle informazioni più o meno approfondite riguardo al dispositivo che effettua la richiesta di rete. Tali informazioni possono essere usate, ad esempio, per inviare determinati elementi solo a quei browser che possono effettivamente processarli.

Il **Proxy** è un'infrastruttura, hardware o software, che permette di interfacciare un computer client e un server all'interno di una rete. Il server proxy agisce da vero e proprio intermediario, una sorta di "ponte" informatico, agendo da tramite tra le richieste che arrivano dal computer client e le risposte che arrivano dai server.