# ITEM 26 로 타입은 사용하지 말라

# CONTENIS

1. 제네릭이란

- 4. 로 타입 대체 1
- 2. 로 타입 만든 이유 5. 로 타입 대체 2
- 3. 로 타입 사용 X 이유 6. 로 타입 사용 예외

# CONTENIS

1. 제네릭이란

- 4. 로 타입 대체 1
- 2. 로 타입 만든 이유 5. 로 타입 대체 2
- 3. 로타입 사용 X 이유 6. 로타입 사용 예외

클래스 or 인터페이스 선언에 타입 매개변수



제네릭 클래스 or 제네릭 인터페이스 = 제네릭 타입

## 타입매개변수

### 클래스 or 인터페이스 선언에 타입 매개변수

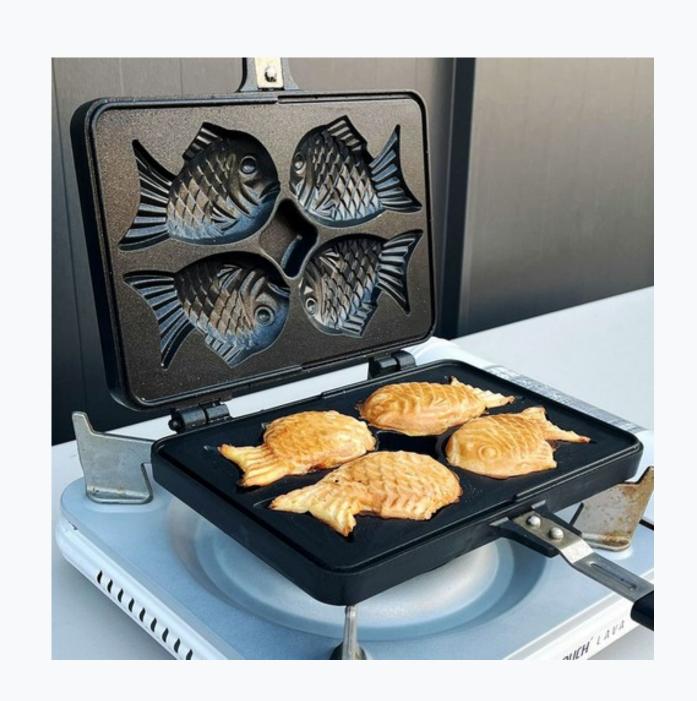
```
public class GenericClass<T>{
    ...
}
```

타입 매개 변수 = 타입을 변수로 표시

제네릭 클래스 or 제네릭 인터페이스 = 제네릭 타입



제네릭 = 타입 일반화, 타입 외부에서 지정



### 매개변수화타입

#### 제네릭 타입은 매개변수화 타입 정의

```
List<String> nameList;
```

List<String> 타입 = 매개변수화 타입

## 매개변수화타입

List<T> = 제네릭 타입

List<String> 타입 = 매개변수화 타입

T 타입 = 형식 타입 매개변수

String = 실제 타입 매개변수

## 로 타입

### 제네릭 타입 정의 시 로 타입도 함께 정의됨

#### 제네릭 타입에서 타입 매개변수 사용 X



## 로타입

List<T> = 제네릭 타입

T 타입 = 형식 타입 매개변수

List = 로 타입

## 매개변수화타입

- 제네릭 타입
  - 이 매개변수화 타입
    - 형식 타입 매개변수
    - 실제 타입 매개변수
  - 로 타입

- List<T>
  - List<String>
    - T
    - String
  - List

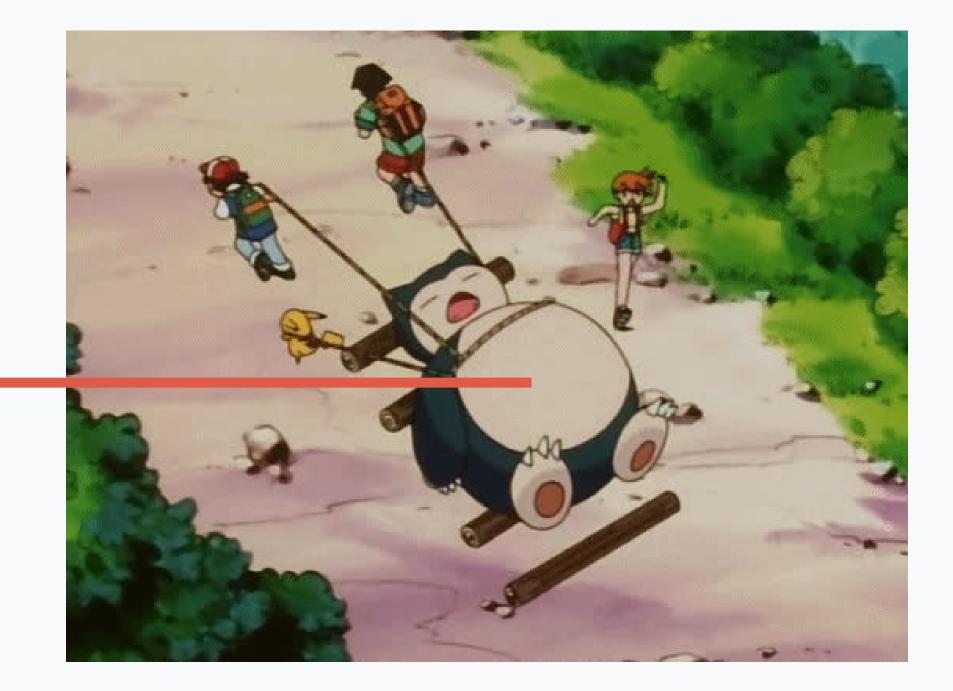
# CONTENIS

1. 제네릭이란

- 4. 로 타입 대체 1
- 2. 로 타입 만든 이유 5. 로 타입 대체 2
- 3. 로타입사용 X 이유 6. 로타입사용 예외

## 로 타입 만든 이유

### 제네릭 이전 코드와의 호환성



제네릭 이전 코드

## 로타입만든이유

제네릭 이전 코드

List

제네릭 이후 코드

List<String>

## 로타입만든이유

```
public class MainClass {
   public void rawTypeParameter(GenericClass parameter){
        parameter.sayHello();
    public void parameterizedTypeParameter(GenericClass<String> parameter){
        parameter.sayHello();
    public static void main(String[] args) {
        GenericClass<String> temp1 = new GenericClass⇔();
        GenericClass temp2 = new GenericClass();
        MainClass mainClass = new MainClass();
        mainClass.parameterizedTypeParameter(temp2);
        mainClass.rawTypeParameter(temp1);
```

# CONTENIS

1. 제네릭이란

- 4. 로 타입 대체 1
- 2. 로 타입 만든 이유 5. 로 타입 대체 2
- 3. 로 타입 사용 X 이유 6. 로 타입 사용 예외

## 로타입사용X이유

## 제네릭이 안겨주는 안전성, 표현력 모두 잃음



## 로타입사용X이유

제네릭 쓰면 다른 타입 인스턴스 막아주는 안전성 있다.

제네릭 쓰면 특정 타입만 사용하겠다고 의도 표현하는 표현력 있다.

### 로타입사용X이유 로타입사용시문제

```
// Collection에서 Stamp 인스턴스만 취급한다.
private final Collection stamps = ...;
stamps.add(new Stamp(...));
// 실수로 Coin 인스턴스 넣는다.
stamps.add(new Coin(...));
// Coin 인스턴스 꺼내면 ClassCastException 발생
Stamp stamp = (Stamp) stamps.get(...);
```

### 아무 타입 추가 가능 다른 타입 꺼내 형 변환 오류 런타임에 발생

### 로타입사용X이유 제네릭사용후해결

```
private final Collection<Stamp> stamps = ...;
stamps.add(new Stamp(...));
// 실수로 Coin 인스턴스 넣기 불가능
stamps.add(new Coin(...)); 			 컴파일 오류 발생
// 자동 형변환 해주며 형변환 실패 X
Stamp stamp = stamps.get( ... );
```

### 다른 타입 인스턴스 추가 시 컴파일 오류 자동 형 변환 해줌

# CONTENIS

1. 제네릭이란

4. 로 타입 대체 1

2. 로 타입 만든 이유 5. 로 타입 대체 2

3. 로타입 사용 X 이유 6. 로타입 사용 예외

## 로타입대체1

로 타입 List



## 매개변수화 타입 List<Object>



## List<Object>

```
private final Collection<Object> stamps1 = ...;
private final Collection stamps2 = ...;
stamps1.add(new Stamp(...)); -----
stamps1.add(new Coin(...)); ____
stamps2.add(new Stamp(...));
stamps2.add(new Coin(...));
```

#### 둘 다 모든 타입 인스턴스 추가 가능

## List<Object>

```
public void genericMethod(List<Object> temp){~}
public void rawTypeMethod(List temp){~}
public static void main{
   List<String> temp = new ArrayList♦();
   rawTypeMethod(temp);
```

메서드 파라미터로 사용 시 로 타입보다 타입 안전성 얻는다.

## List<Object>

Why??

List == List<String> 상위 타입

List<Object> != List<String> 상위 타입

# CONTENIS

1. 제네릭이란

- 4. 로 타입 대체 1
- 2. 로 타입 만든 이유 5. 로 타입 대체 2
- 3. 로타입 사용 X 이유 6. 로타입 사용 예외

## 로타입대체2

로 타입 List



### 비한정적 와일드카드 타입 List<?>



### List<?>

### 비한정적 와일드카드 타입

<?>로 표현됨

아직 알 수 없는 타입 의미

모든 종류 객체 다룰 수 있음을 의미

```
List<?>

public void genericMet

public void rawTypeMet

public static void mai
```

```
public void genericMethod(List<?> temp){~}
public void rawTypeMethod(List temp){~}
public static void main{
    List<String> temp1 = new ArrayList♦();
    genericMethod(temp1);
    rawTypeMethod(temp1);
    List<Integer> temp2 = new ArrayList♦();
    genericMethod(temp2);
    rawTypeMethod(temp2);
```

### 둘 다 메서드 파라미터로 모든 제네릭 타입 가능

## List<?>

```
public void genericMethod(List<?> temp){
 temp.add(new Integer(...)); — 컴파일
                                오류 발생
  teamp.add(null);
public void rawTypeMethod(List temp){
  temp.add(new Integer(...)); =
  temp.add(new Double(...));
 teamp.add(null);
```

#### 비한정적 와일드카드 타입은 null만 추가 가능

로 타입 대체 2 List<?>>

List = 모든 타입 원소 추가 가능

오류 발생

List<Object> = null만 추가 가능

타입 불변식 훼손 막아줌 값을 꺼내서 형 변환, 사용 시 안전

# CONTENIS

1. 제네릭이란

- 4. 로 타입 대체 1
- 2. 로 타입 만든 이유 5. 로 타입 대체 2
- 3. 로 타입 사용 X 이유 6. 로 타입 사용 예외

## 로타입사용예외

1. class 리터럴

2. instanceof 연산자



로 타입 사용 예외

## 1. class 리터럴

String 리터럴 = "hello"

class 리터럴 = String.class

class 리터럴은 특정 클래스의 Class 객체 얻기 위한 것

로 타입 사용 예외

## 1. class 리터럴

class 리터럴에 매개변수화 타입 사용 불가

List.class, Integer.class = O

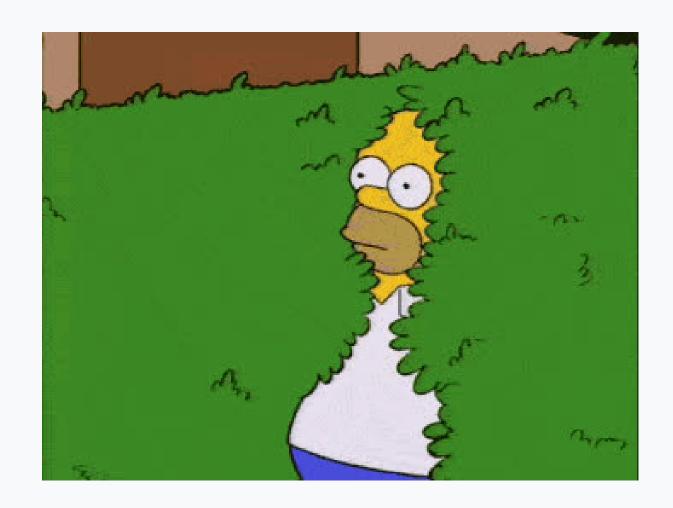
List<String>.class, List<?>.class = X

로 타입 사용 예외

## 2. Instanceof 연산자

런타임에는 제네릭 타입 정보가 지워짐

로 타입, 매개변수화 타입 똑같이 동작



# 제너릭의장점지우는

# 로타입은사용하지말자