



Desenvolvimento de Software para WEB

Aula 1 - Apresentação da Disciplina

Professor: Anderson Almada

Apresentação

- Graduação
 - Engenharia de Teleinformática (UFC)
 - Engenharia da Computação
- Mestrado
 - Ciência da Computação (UFC)
 - Engenharia de Software: Sistemas Distribuídos, Computação Móvel, Computação em Nuvem, **Mobile Cloud Computing**, Computação Ubíqua, Sensibilidade ao Contexto

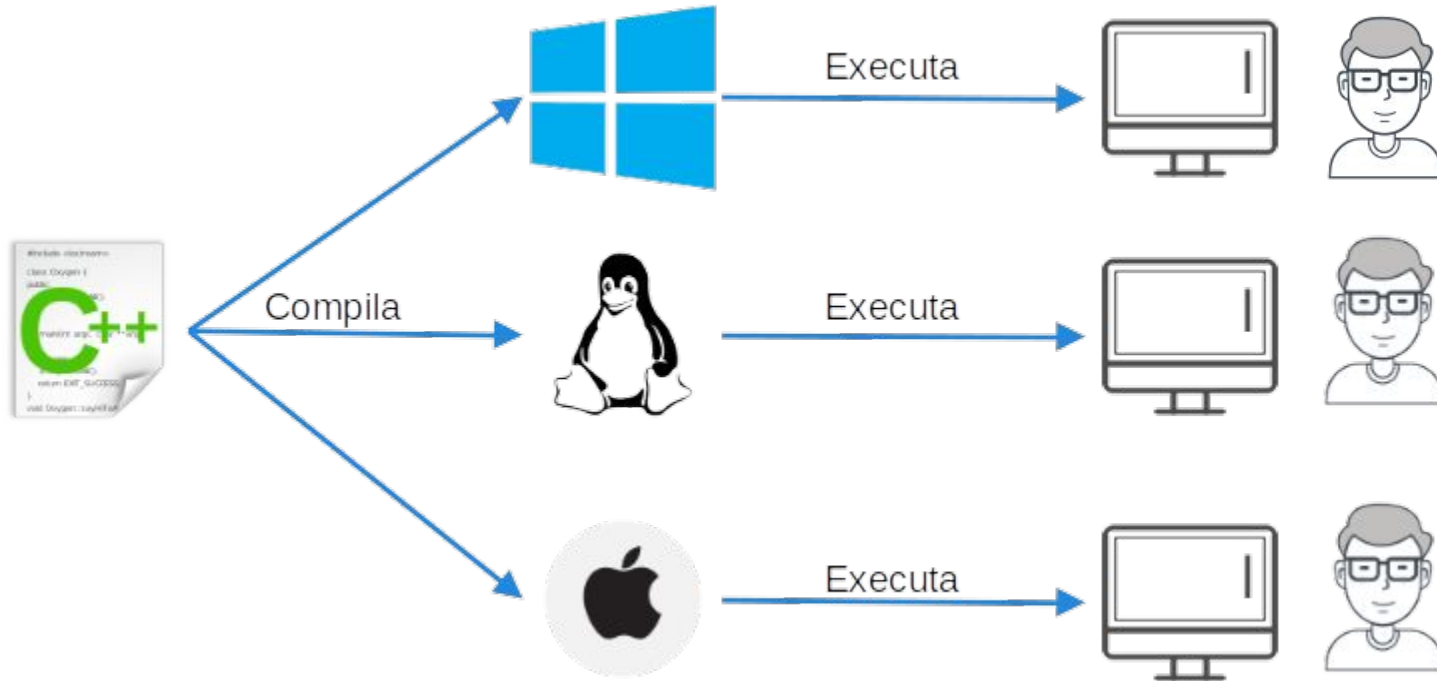
Apresentação

- Doutorado
 - Ciência da Computação (UFC) - em andamento
 - Engenharia de Software
 - **Internet das Coisas**
 - **Fog Computing**
 - **Segurança**

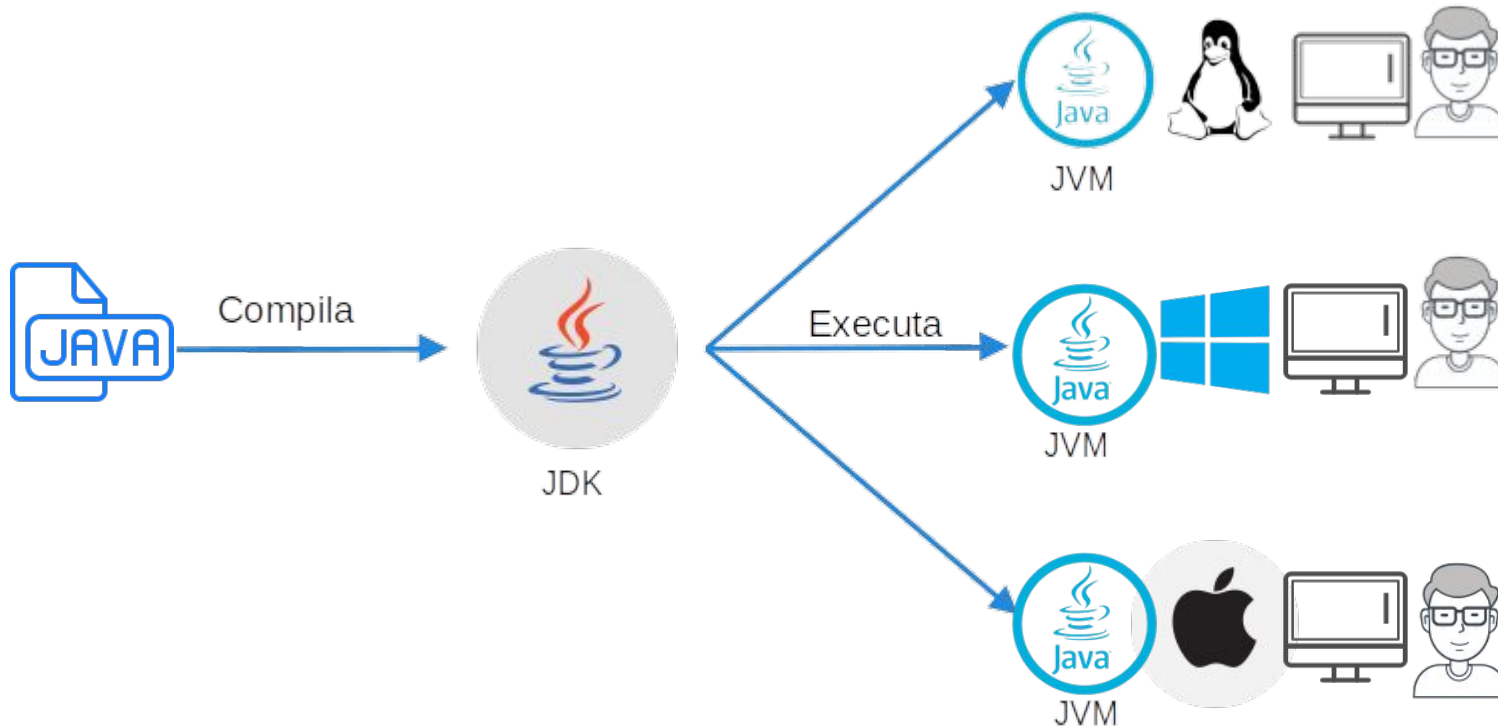
Pré-requisitos

- O que eu já tenho que saber???
 - Programar (...isso é **imprescindível**)
 - ... utilizando **Orientação a Objetos**
 - Ter uma noção das arquitetura dos sistemas criados por você até hoje.
 - Noções básicas de redes (IP, porta, protocolos...)

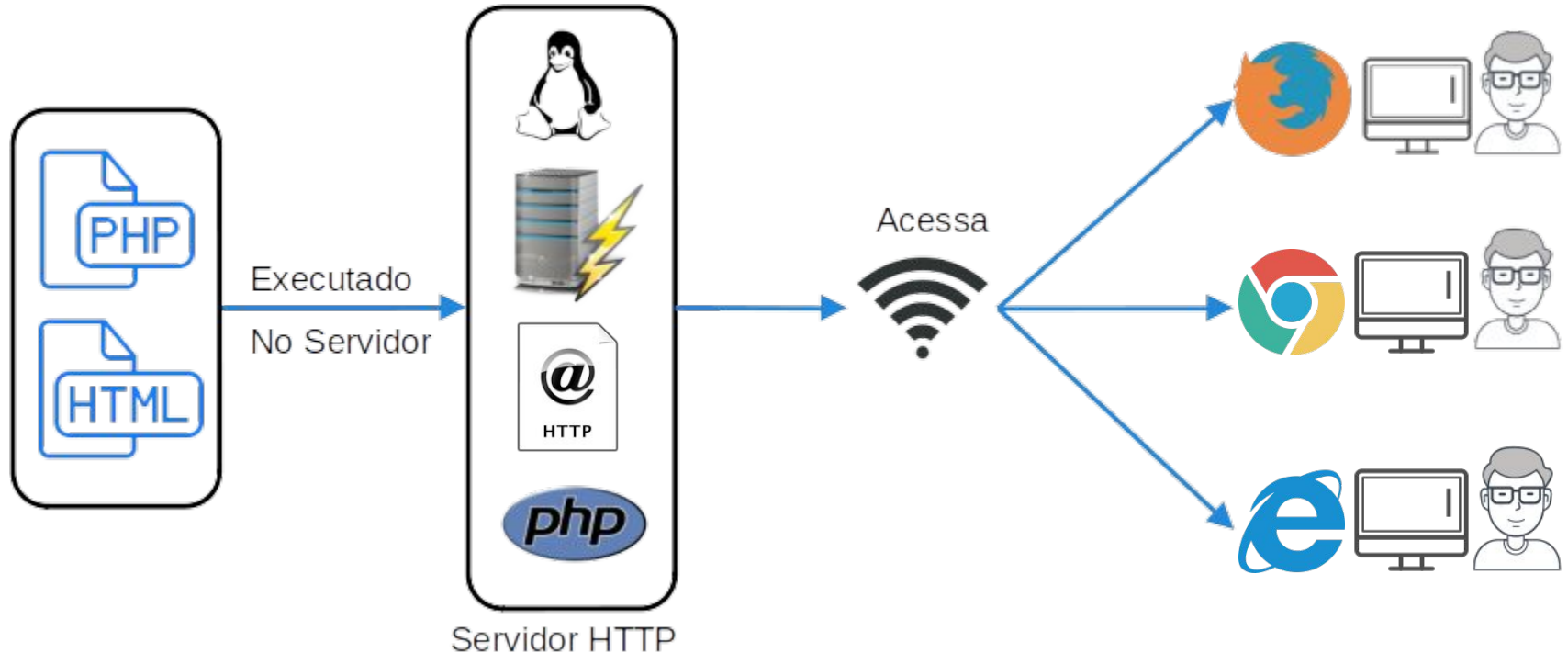
Arquitetura: aplicação autocontida



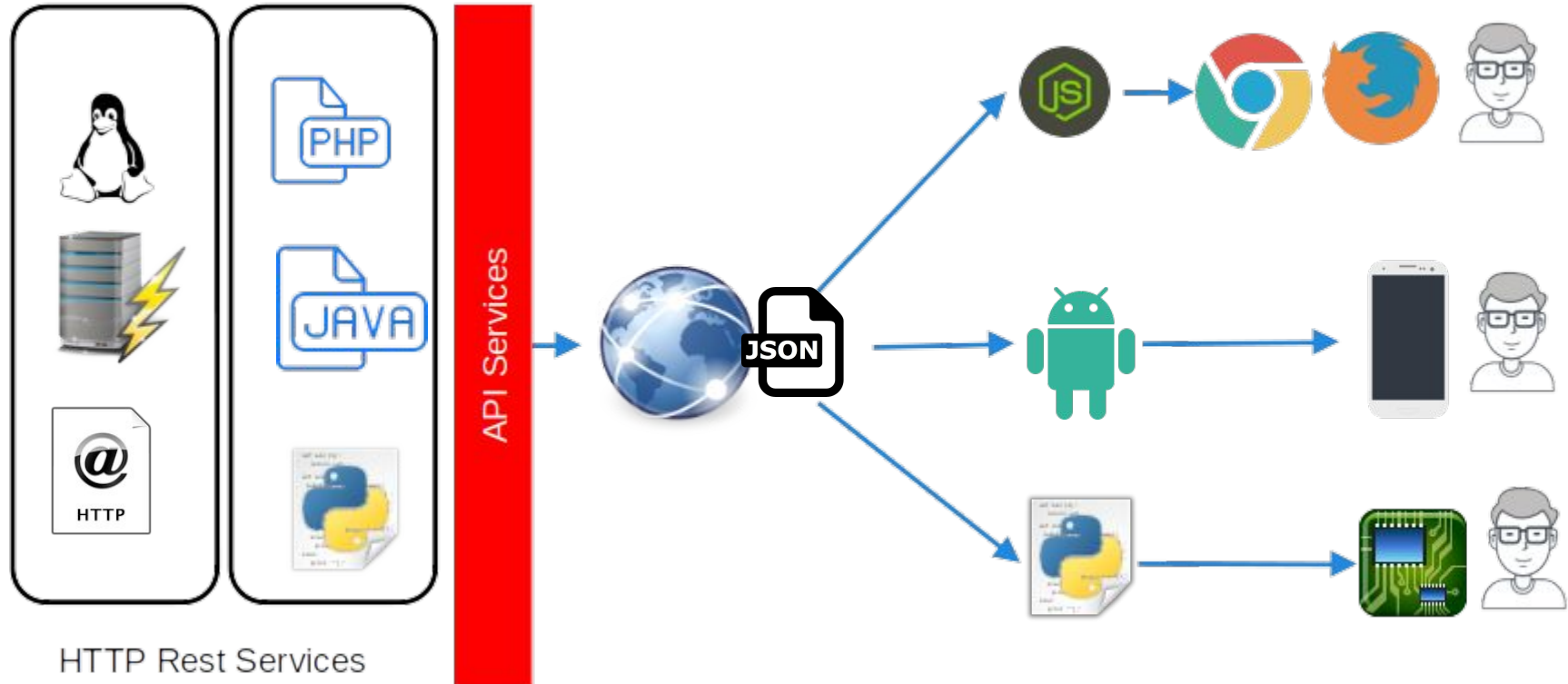
Arquitectura: multiplataforma



Arquitetura: web convencional



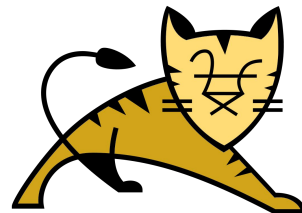
Arquitetura: web moderna



Estrutura da disciplina

- Carga-Horária: 64h (16 teóricas e 48 práticas)
- 32 encontros
 - Aulas Teóricas
 - Aulas Práticas
 - Apresentações

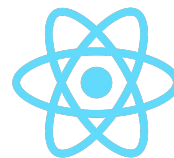
Desenvolvimento para WEB??



Bootstrap



jQuery



Justificativa

- O cenário atual de tecnologia da informação é fortemente voltado a conectividade e interação entre diversos sistemas e usuários.
- A disciplina de desenvolvimento de software para WEB propicia a fundamentação básica para o desenvolvimento WEB.
- Este estudo é importante para qualquer profissional da área de tecnologia que queira estar em conformidade com as exigências do mercado.

Justificativa

- Preparar o aluno para entender esse tipo de sistema.
- Fornecer a capacidade de desenvolver projetos para a internet usando tecnologias atuais.

Objetivos

- Dar subsídio para que o aluno construa **sistemas web**, usando as tecnologias conhecidas.
- Introduzir conceitos de **Redes**;
- Introduzir conceitos de **Programação WEB**;
- Conectividade com **Banco de Dados**;

Objetivos

- Apresentar frameworks **Front-End**;
- Apresentar frameworks **Back-End**;
- Gerar **artefatos** de implementação.

Atividades discentes

- Trabalhos em grupo;
- Resolução de atividades práticas;
- Utilização de *software* de desenvolvimento;

Conteúdo da disciplina

- Fundamentos da WEB
- Front-End
 - HTML
 - CSS
 - BOOTSTRAP
 - JavaScript
 - JSON
 - Vue.js

Conteúdo da disciplina

- REST
- Vue.js (Ajax)
- Back-End
 - Servidor Web
 - Tomcat
 - IDEs Java
 - Maven

Conteúdo da disciplina

- Back-End
 - Servlets
 - DAO
 - CRUD
 - PostgreSQL
 - MongoDB
 - ORM
 - JPA - Hibernate
 - MVC

Conteúdo da disciplina

- Back-End
 - Spring Boot
 - Spring MVC
 - Spring Data
 - Spring Security
- Hospedagem
 - Heroku

Avaliação

- Será composta por:
 - Projetos Integrados (PI)
 - Apresentação (A)

Avaliação

- Será composta por:
 - Projetos Integrados (PI)
 - Apresentação (A)
 - **Média = (0.9 PI + 0.1 A)**

Avaliação

- **Se Presença $\geq 75\%$**
 - **Se Média ≥ 7.0**
 - Aprovado :)
 - **Se Média < 7.0 e Média ≥ 4.0**
 - Prova Final
 - Média = (Média + Prova Final) / 2
 - **Se Média ≥ 5.0**
 - Aprovado :)
 - **Senão**
Reprovado :(

Avaliação

- **Se Presença $\geq 75\%$**
 - **Se Média < 4.0**
 - Reprovado :(
- **Senão**
 - Reprovado :(

Bibliografia (básica)

- <https://www.caelum.com.br/apostila-html-css-javascript/>
- <https://www.caelum.com.br/apostila-java-web/>
- <https://vuejs.org/>
- <https://spring.io/>
- https://www.crummy.com/writing/RESTful-Web-Services/RESTful_Web_Services.pdf
- https://courses.cs.washington.edu/courses/cse490h/07sp/readings/ajax_active_path.pdf
- <https://www.postgresql.org/>
- <https://www.mongodb.com/>
- <http://hibernate.org>
- <https://www.heroku.com/>

Regras de boa convivência

- Pontualidade
- Assiduidade
 - Avaliações periódicas, em sala e/ou laboratório
- Presença fundamental
- Participação em Sala
- Resolução de Atividades
 - Sala
 - Casa
- Ajuda mútua



Dúvidas??

E-mail: almada@crateus.ufc.br