

Fase 3. Diseño y Construcción II

Carold Johanna González Olaya

Grupo 301122_24

Curso Diseño de Sitios Web

Programa de Ingeniería de Sistemas

Escuela de Ciencias Básicas Tecnologías e Ingenierías

Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD

Ibagué- Tolima

Tema 2

Interacción Humano Ordenador

¿Qué es y qué implica?

La Interacción Humano Computadora es la rama de las Ciencias de la Computación que busca conectar a los humanos con los sistemas computacionales de forma natural e intuitiva.

Los humanos interactúan con la realidad a través de sus sentidos y la Realidad Virtual

conecta a los humanos con los mundos virtuales. (Selse, 2022)

También se podría decir que esta interacción nos habla del diseño de un sistema que cuente con una interfaz que facilite el trabajo de la persona con la máquina. En otras palabras, se podría decir que es la disciplina que estudia el intercambio de información mediante software entre las personas y las computadoras. (Wikipedia, 2021)

Debido a la naturaleza multidisciplinar de la interacción persona-computadora, gente de distintos campos contribuye a su éxito. Esta interacción también se llama, a veces, *interacción persona-máquina*, *interacción hombre-máquina* o *interacción computadora-persona*.

Los objetivos que busca esta disciplina son:

- Métodos para diseñar nuevas interfaces de ordenadores, y así optimizar el diseño de una propiedad que se desee, como por ejemplo la capacidad de aprendizaje o la eficiencia de uso.
- Métodos para implementar las interfaces, por ejemplo, por medio de bibliotecas informáticas.
- Métodos para evaluar y comparar interfaces con respecto a sus propiedades, como por ejemplo su usabilidad.
- Métodos para estudiar el uso de los ordenadores y sus implicaciones socioculturales.

- Modelos y teorías sobre el uso humano de los ordenadores, así como marcos de referencia conceptuales para el diseño de interfaces, como modelos de usuario cognitivistas, la teoría de la actividad o consideraciones etnometodológicas sobre el uso de ordenadores en humanos.
- Perspectivas que reflexionen críticamente sobre los valores que subyacen en el diseño computacional, el uso de computadoras y la investigación de la interacción persona-computadora.
- Sacrificios del diseño.

(Wikipedia, 2021)

Componentes Principales del sistema humano ordenador:

- Usuario
- Ordenador

Es muy importante mencionar que la interfaz de usuario abarca siete componentes importantes para su diseño:

1. Características Visuales.
2. Características Auditivas.
3. Entorno de Tareas.
4. Entorno de máquinas.
5. Áreas de interfaz.
6. Flujo de inputs.
7. Outputs.
8. Feedback.
9. Fit.

Estos componentes son muy importantes ya que se pueden aplicar a diferentes ramas como la educación y la medicina. (Wikipedia, 2021)

Referencias

Ocho Torres, J. (25 de Marzo de 2022). *Webconferencia*. Obtenido de Webconferencia:

<https://campus109.unad.edu.co/ecbti100/local/mail/view.php?t=inbox&m=28027>

Selse, M. N. (2022). *Interacción Humano Computadora en Ambientes Virtuales*. Obtenido de

Interacción Humano Computadora en Ambientes Virtuales:

<https://repositoriodigital.uns.edu.ar/handle/123456789/4488#:~:text=La%20Interacci%C3%B3n%20Humano%20Computadora%20es,humanos%20con%20los%20mundos%20virtuales.>

Wikipedia. (2021). Obtenido de Wikipedia:

https://es.wikipedia.org/wiki/Interacci%C3%B3n_persona-computadora