구조: MyApp

JDK[개발도구,JRE(EX. JVM, API)]

O.S

하드웨어

1. 자바 코딩 규칙  
1) 자바 클래스명은 파일명과 일치해야 함, 대소문자까지 정확히 일치(첫 글자는 관례적으로 대문자)  
2) 자바 소스 파일의 확장자 : .java  
3)자바 프로그램의 시작점 : main()  
4) 가독성 위해 들여쓰기 필수

2. JDK(Java Development Kit)  
1) 자바 개발 도구 : OS에 따른 언어 구분 X  
 - javac. exe : 자바 소스를 class 파일로 변환  
 - java. exe : JVM을 실행한 후 class 파일 읽어들인 후 실행  
2) JRE(Java Runtime Environment) : 자바 실행 환경  
 - JVM(Java Virtual Machine) :   
 Class 파일에서 바이트코드를 CPU가 인식할 수 있는 이진코드 변환 후

OS로 전달해서 실행

컴파일 언어

소스파일 => 실행파일(2진 코드) => O.S

컴파일링 실행

JAVA : 레이어(JVM)가 추가되지만 하드웨어 성능 발전에 따라 마이너한 이슈

소스파일 => class파일 => JVM(바이트코드to2진코드) => O.S

3) 해석기(Interprinter)  
 - 프로그래밍 언어의 소스코드를 바로 실행하는 컴퓨터 프로그램   
 - 인터프리터는 소스코드를 효율적인 중간코드로 변환하고, 바로 실행할 수 있음

4. 자바 개발 환경 구축  
1) Open JDK

3. 자바 예약 언어  
1) Keyword  
2) 자바에서 미리 사용하는 언어  
3) 지정한 예약어를 클래스명이나 변수명으로 사용불가

5. 변수(Variable)  
1) 특정 메모리 영역에 할당한 이름  
2) 하나의 값을 저장할 수 있는 메모리의 기억공간  
3) 프로그램에서는 항상 변하는 값을 나타낼 필요가 있음

6.Git  
-pwd( "**p**rint **w**orking **d**irectory) : 현재 디렉토리 출력

- cd(change directory) : 디렉토리 변경 cd .. : 이전 디렉토리로  
-ls 디렉토리에 존재하는 파일이나 디렉토리 확인

7.VIM