JSON(JavaScript Object Notation)

애플리케이션 간에 객체 데이터를 주고 받는 경량 텍스트 포맷

제약사항

객체 리터럴, 배열 리터럴, 문자열, 소수점 숫자, true,false,null을 값으로

사용함

모든 문자열은 작은따옴표가 아닌 큰 따옴표 구분함

모든 프로퍼티 이름은 큰 따옴표로 구분함

맨 끝에 쉼표를 붙일 수 없으며 요소를 생략할 수 없음

객체 내 함수는 변환X

JSON 객체의 메소드

JSON.stringify(객체, 변환함수,공백개수)

자바스크립트 객체를 JSON 문자열로 만듦

JSON.stringify(객체,[변환할 프로퍼티들])

JSON.parse(문자열)

문자열을 자바스크립트 객체로 파싱함

‘{“프로퍼트명”=”값1”,”프로퍼티명2”=상수값,,,,,}’

자료형 변환

문자열을 숫자로 변환

parseFloat(‘문자열’)

parseInt(‘문자열’)

숫자를 문자열로

(숫자).toString()

정수를 요구하는 상황에 소수를 사용하면 내림한 정수로 반환

2.5 =>2

DDL

RENAME : 테이블명 변환

RENAME 테이블명 TO 테이블명

TRUNCATE : 테이블 데이터 한 번에 지움

TRUNCATE 테이블명

ROLLBACK 불가능

DML

SELECT DISTINCT : 중복값 제거 후 출력

SELECT AS : ALIAS 지정

SELECT 컬럼명 AS 얼라이어스값

|| 이용하여 여러 컬럼의 값을 한 컬럼에 합칠 수 있음

CERTI || ‘(‘ ||NUM|| ‘)’ || NAME AS CODE

TCL(TRANSACTION CONTROL LANGUAGE)

처리되어야 하는 명령문을 모아 높은 논리적 작업 단위

트랜잭션에 하나 이상의 SQL문이 포함

트랜잭션은 최소의 단위 이므로 전부 취소 OR 전부 적용 (ALL or NOTHING)

하나가 실패하면 전부 실패

트랜잭션 후 갱신된 데이터베이스는 전부 저장

COMMIT

트랜잭션을 갱신

커밋 이전엔 메모리 BUFFER에만 있으므로 변경 이전의 상태로 복구 가능

메모리 BUFFER에 있는 행은 잠금

다른 사용자가 조작 불가(UPDATE, DELETE,INSERT)

SELECT은 가능

COMMIT후엔 변경 사항 영구적으로 DB저장

행의 잠금이 풀리고 다른 사용자들이 조작 가능

ROLLBACK

테이블 내 입력한 데이터나, 수정한 데이터, 삭제한 데이터에 대하여

COMMIT 이전에는 변경 사항을 취소할 수 있음 => ROLLBACK

데이터 변경 사항이 취소되어 데이터의 이전 상태로 복구됨

관련된 행에 대한 잠금(LOCKING)이 풀리고 다른 사용자들이 데이터 변경 가능

SAVE POINT(저장점)

SAVEPOINT를 정의하면 롤백(ROLLBACK)할 때

트랜잭션에 포함된 전체 작업을 롤백하는 것이 아니라

현 시점에서 SAVEPOINT까지 트랜잭션 일부만 롤백할 수 있음

SAVEPOINT 세이브포인트명;

ROLLBACK TO 세이브포인트명;