jQuery

DOM의 요소 생성, 노드 접근, 콜백함수를 지정하기 위해 사용하는 JS라이브러리

DOM과 이벤트에 관한 처리를 쉽게 구현

callback 함수 : 함수를 등록 후, 특정 이벤트나 시점에 이를 시 호출하는 함수

HTML DOM 객체에 접근하기 위해 셀렉터 메커니즘을 사용

$(), jQUERY(0) 안에 매개변수로 셀렉터를 기술

JS에서 DOM 객체를 질의(query)해 조작한다는 의미

selector를 해석해 DOM 구조 상의 노드를 jQuery 객체로 변환해 반환

객체와 이벤트를 .bind() 하거나, 효과를 연결하는 작업이 가능

$(document).ready(function(){......})

문서가 jQuery 객체로 변환되면 콜백함수를 실행하라는 의미

window.onload와 비슷한 기능

셀렉터

문서 내의 노드를 쉽게 식별하고 참조하기 위해 사용하는 기술

CSS 셀렉터와 동일

jQuery 이벤트 종류

문서로딩

ready : DOM 객체가 로드 되자마자 실행

load : html load가 완료되면 실행

html,css 저장소에서 받음 => html parsing DOM생성, CSS parsing 구조체 생성=> 합쳐 render tree 생성

=> 화면 표시. 단, 이 과정은 생성되는대로 바로바로

마우스

click, dbclick : 클릭과 더블클릭

mouseenter,mouseleave : 커서가 접근하고 떠났을 때

mouseover : mouseenter와 같으나 버블링방식(자식=>부모)

mouseout: mouseleave와 같으나 버블링방식

hover: = mouseenter+mouseout

mousedown : 왼쪽버튼을 누르는동안

mouseup : 왼쪽버튼을 누른걸 땔 때

contextmenu : 마우스 오른쪽 버튼을 눌렀을 때

키보드

keypress : 키보드를 눌렀을 때 발생. ctrl, Shift,, ESC 키등 몇 가지 키에서

발동X

keydown : 사용자가 키보드를 눌렀을 때

keyup : 사용자가 키보드를 떼었을 때

form

focus,focusin,focusout : 요소가 포커스 되었을 때 발생

change : 내용이 변경되었을 때

reset : 리셋버튼을 눌렀을 때

submit: 서브밋 버튼을 눌렀을 때

etc

resize:요소의 사이즈를 변경했을 때

scroll :요소를 스크롤 했을 때

이벤트 등록 및 제거

on() : 현재 선택된 요소에 대해 하나 이상의 이벤트와 이벤트 핸들러 함수를

연결하는 메소드

off() : 연결을 제거

one() : 한 번만 실행되는 on

요소를 보이거나 감추는 기능

hide() ,show()

요소를 감추거나 나타나게 하는 기능

slideup(),slidedown()