



## CLEMENCE FORTUNATO

### ENVIRONMENT ARTIST PROP ARTIST

26 Avenue Louis Barthou  
33200 Bordeaux

06 70 99 11 26

cfortunato3d.com

clemence.fortunato@gmail.com

LinkedIn  
Artstation

## EXPERIENCE

### Juin 2017-Juin 2019: Transition

- Remise à niveau dans l'infographie après une expérience dans le Level Design

### Juil-Dec 2016: Stagiaire Level Designer - Eden Games, Lyon

Jeu de course automobile Gear.Club (iOS, Android, Switch)

- Création et modification de circuits
- Production de concept pour de futurs projets
- Maintenance de la documentation de production

## FORMATION

### Fev 2020- Avril 2020: Mentorat en ligne- Artside game art school

- Mentorat individuel avec un professionnel de l'industrie

### Juil 2019- Nov 2019: Environment Artist Bootcamp- Game Art Institute

- Formation en ligne avec des professionnels de l'industrie

### 2013-2016: Bachelor Concepteur Jeu Vidéo 3D - LISAA Paris

- Modélisation 3D, Design Visuel, Animation, Level Design, Game Design, Morphologie, Histoire de l'art
- Conception de 2 projets de jeu:
  - Azalai (programmeuse et prop artist), jeu d'aventure.
  - KuiKuite (level designer et environment artist), jeu de course d'avions

## COMPETENCES

- Modélisation 3D  
Environnements, props, lowpoly/highpoly, retopologie, texturing
- Développement de jeux  
Intégration moteur, lighting, level design
- Digital Sculpting
- Anglais (courant)

## LOGICIELS



Autodesk 3DSMax



Substance Painter



Blender



Zbrush



Substance Designer



Marvelous Designer



Autodesk Mudbox



Adobe Photoshop



Speedtree



Unity



Quixel Suite



Unreal Engine 4

## LOISIRS

- Lecture/ Ecriture (Science-Fiction, fantastique, policier, BD)
- Jeu Vidéo (Action-Aventure, RPG, Hack'n Slash)
- Krav Maga/ Yoga
- Course/ Marche