

arSize), da ordinare su un multiprocessore a memoria non condivisa, con processori asincroni $MAX_PROCESSORS.A$.
L'algoritmo parallelo Quicksort presentato è una parallelizzazione del Quicksort. È un algoritmo a $3 + 1$ round. I primi 3 round
arSize. * * * * * *arSize* dipende dalla dimensione del sistema e del primo livello, ed è selezionata in modo che due blocchi
di u_i e f_{i+1} abbiano la stessa dimensione. In questo caso abbiamo implementato la funzione "PivotChoice" che seleziona 3 valori randomici nel
array e li confronta con il pivot.
La funzione *P*ROCESSORS divide i blocchi.
La funzione *a*LLI divide i blocchi.
La funzione *L*1 = *i*splitPoint; /* Grandezza del blocco di sinistra. */ *int*iL2 = *i*currentSize - *i*L1; /* Grandezza del blocco di destra. */
La funzione *e*LLI divide i blocchi.