# 字符串乱讲

 $\mathsf{qwq}123$ 

CJ 2020 信息组

2024年1月29日

# 前言

看了一下最近几年的题目,发现字符串这个东西基本没有怎么出现 诶

你可以说他不常考,但不能说他不重要。

个人认为,字符串算法的难点在于理解算法过程,只有真正弄懂这一个算法的本质 & 功能,才可以知道这个算法究竟能处理什么样的问题,在打上板子之后应该怎么往下写。

# 今天的任务

- Manacher、exKMP
- 2 KMP
- ③ AC 自动机
- SA,SAM
- PAM
- ⑥ 题目

### Manacher

我的评价,真不如 PAM。

理论上 PAM 应该是可以解决绝大多数的 Manacher 问题的。

那么我就在后面详细介绍一下 PAM。

### exKMP

z[i] 表示 S 和 S[i, n-1] 的最长公共前缀的长度

算法的过程中我们维护右端点最靠右的匹配段。为了方便,记作 [l,r]。 算法流程:

- 如果  $i \le r$ , 那么根据 [l, r] 的定义 S[i, r] = S[i l.r l], 因此  $z[i] \ge \min(z[i l], r i + 1)$ 。这时:
  - 若 z[i-l] < r-i+1, 则 z[i] = z[i-l]。
  - 否则  $z[i-l] \ge r-i+1$ ,这时我们令 z[i] = r-i+1,然后暴力枚举下一个字符扩展 z[i] 直到不能扩展为止。
- 如果 i > r,那么我们直接暴力求出 z[i] 。
- 在求出 z[i] 后,如果 z[i] > r ,我们就需要更新 [l, r] ,即令 l = i, r = i + z[i] 1 。



### exKMP

题目?本人只知道 [NOIP2020] 字符串匹配了...

想讲同样欢迎幸运观众上来讲题。



KMP 是最基础的字符串算法,核心是处理出 next 数组,即最长的相等的真前缀与真后缀的长度。

很多人会认为,KMP 只会用于字符串匹配,虽然 KMP 的用途大部分是 匹配,但把 KMP 与匹配问题挂钩是不能理解 KMP 本质的。

话说 KMP 模板竟然变绿了,之前还是橙题的...

next 数组存的是啥?最长后缀等于前缀

但他存下来的不仅仅是一个最长长度,还包含了一些别的信息。关于 next 数组的一些性质:

- next 是帮助我们快速退回前一个状态的链接。
- next 的对应关系会构成一棵树。(字符串算法很多都和树相关)
- next 与 border 直接挂钩...

下面还是以题目来说明



#### P3435 [POI2006] OKR-Periods of Words

求给定字符串所有前缀的最大周期长度之和。

周期的定义为: 周期 Q 是 a 的真前缀且 a 是无数个 Q 相连的前缀。

### P3435 [POI2006] OKR-Periods of Words

求给定字符串所有前缀的最大周期长度之和。

周期的定义为: 周期 Q 是 a 的真前缀且 a 是无数个 Q 相连的前缀。

### 题解

```
手动画图可知: 字符串 S 的周期就是 |S|-next[|S|],
```

|S|-next[next[|S|]]...

而题目所要求的最长周期就是要找到

 $\min\{next[|S|], next[next[|S|]]...\}$ 

### P2375 [NOI2014] 动物园

子符串 S 的前 i 个字符构成的子串,既是它的后缀同时又是它的前缀,并且该后缀与该前缀不重叠,将这种字符串的数量记作 num[i],求出所有 num[i]

### P2375 [NOI2014] 动物园

子符串 S 的前 i 个字符构成的子串,既是它的后缀同时又是它的前缀,并且该后缀与该前缀不重叠,将这种字符串的数量记作 num[i],求出所有 num[i]

### 题解

经典题了, 欢迎幸运观众上来讲题。

#### P5829 【模板】失配树

给定一个字符串 s, 定义它的 k 前缀  $pre_k$  为字符串  $s_{1...k}$ , k 后缀  $suf_k$  为字符串  $s_{|s|-k+1...|s|}$ , 其中  $1 \le k \le |s|$ 。

定义 Border(s) 为对于  $i \in [1, |s|)$ , 满足  $pre_i = suf_i$  的字符串  $pre_i$  的集合。Border(s) 中的每个元素都称之为字符串 s 的 border。

有 m 组询问,每组询问给定 p,q,求 s 的 p 前缀和 q 前缀的最长 公共 border 的长度。

#### P5829 【模板】失配树

给定一个字符串 s, 定义它的 k 前缀  $pre_k$  为字符串  $s_{1...k}$ , k 后缀  $suf_k$  为字符串  $s_{|s|-k+1...|s|}$ , 其中  $1 \le k \le |s|$ 。

定义 Border(s) 为对于  $i \in [1, |s|)$ , 满足  $pre_i = suf_i$  的字符串  $pre_i$  的集合。Border(s) 中的每个元素都称之为字符串 s 的 border。

有 m 组询问,每组询问给定 p,q,求 s 的 p 前缀和 q 前缀的最长 公共 border 的长度。

### 题解

也算是经典题?

这个题展示了 next 的对应关系会构成一棵树。

## KMP 自动机

现在我们就要初步理解自动机是在干什么。

我们喂给自动机一个字符串 T ,他可以帮助我们尽可能的将去 T 的后缀匹配预先设置好的 S 串。

如何构建?就是对于每个 i 和 c, 求出 ne[i][c] , 表示'S[1,i]+c'与 S 能 匹配多少位。这里我们是通过 next 实现快速转移来求解的。

## KMP 自动机

### P3193 [HNOI2008] GT 考试

给一个数字串 S,求有多少长度为 n 的数字串 T 不包含 S 作为子  $\mathbf{a}$  。  $n <= 10^9$ 



## KMP 自动机

### P3193 [HNOI2008] GT 考试

给一个数字串 S,求有多少长度为 n 的数字串 T 不包含 S 作为子串。  $n <= 10^9$ 

### 题解

也算是经典题了,要重新讲的话也欢迎幸运观众上来讲题。



对于 AC 自动机, 你也需要理解他在干什么

实际上 AC 自动机就是多个字符串下的 KMP 自动机,能将我手上的一个字符串拆成一个个字符,每次单独加入(转移),它能尽可能的匹配到最长的包含这个字符的一串

只不过,相对于 KMP 自动机,AC 自动机可能会匹配过了头,我们无法判断这最长的一串中有没有包含模板串,也就是带有结束标记的状态,这时候就需要 fail 树上找它的祖先,有没有这种状态。

#### P2414 [NOI2011] 阿狸的打字机

给出一棵 n 个节点的 Trie 树,q 次询问 Trie 树上 x 节点代表的字符串在 y 节点代表的字符串中出现了多少次。

#### P2414 [NOI2011] 阿狸的打字机

给出一棵 n 个节点的 Trie 树,q 次询问 Trie 树上 x 节点代表的字符串在 y 节点代表的字符串中出现了多少次。

#### 题解

如何处理某一个文本串 S 在另一个模式串 T 中出现的个数?

那么问题就等价于 Trie 树上根节点到 y 路径上的所有点中有多少点在 fail 树上 x 的子树里,树状数组维护即可。

### P3041 [USACO12JAN] Video Game G

给定 n 种特定的字符串  $S_1...S_n$  (只包含 A, B, C)。你要构造一个长度为 m 的字符串,使包含各个字符串的次数的总和最大数据范围: n < 20,  $|S_i| < 15$ ,  $m < 10^3$ 。

### P3041 [USACO12JAN] Video Game G

给定 n 种特定的字符串  $S_1...S_n$  (只包含 A, B, C)。你要构造一个长度为 m 的字符串,使包含各个字符串的次数的总和最大数据范围: n < 20,  $|S_i| < 15$ ,  $m < 10^3$ 。

#### 题解

设 f[i][j] 表示长度为 i 且当前在 AC 自动机的匹配状态是 j 时最大出现次数,转移就是  $f[i][tr[i][k]] \leftarrow f[i-1][j] + cnt[tr[i][k]]$ 

其中 ent[p] 表示状态 p 的祖先出现次数之和(可以提前通过祖先向子树算贡献)

### P2444 [POI2000] 病毒

给定 n 个 01 串,问存不存在无限长的 01 串,使其不包含任意一个 01 串

### P2444 [POI2000] 病毒

给定 n 个 01 串,问存不存在无限长的 01 串,使其不包含任意一个 01 串

#### 题解

如果存在无限长不能匹配的字符串,我们把它放在 AC 自动机里匹配,会出现什么情况?

所以我们只需要判断 trie 图中是否存在未被标记的环。

## 后缀数组

对于后缀数组,其实是比较重要的,但尴尬的地方在于后缀数组的 很多操作可以被后缀自动机完美实现。

看看要不要讲解一下算法流程。Blog。

通过后缀排序,第 i 后缀和第 j 后缀的 LCP 就是  $\min_{id_i \leq k \leq id_j} \{ht_k\}$ ,sa 的难点在于对 ht 数组的运用。



## 后缀自动机

来到了字符串部分难点中的难点。虽然是 10 级,但是如果你不会写 sa 那么就还是老老实实学一学吧

SAM 真的是一个很神奇的东西,可以用  $O(n\sum)$  的时间空间复杂度维护一个字符串的所有子串。

同样看看要不要讲解一下算法流程。Blog。

### P5341 [TJOI2019] 甲苯先生和大中锋的字符串

在字符串中恰好出现了 k 次的子串中,按照字串的长度分类,求出现数量最多的那一类的长度。



#### P5341 [TJOI2019] 甲苯先生和大中锋的字符串

在字符串中恰好出现了 k 次的子串中,按照字串的长度分类,求出现数量最多的那一类的长度。

### 题解

SA 怎么处理恰好出现 k 次?



### P5341 [TJOI2019] 甲苯先生和大中锋的字符串

在字符串中恰好出现了 k 次的子串中,按照字串的长度分类,求出现数量最多的那一类的长度。

### 题解

SA 怎么处理恰好出现 k 次?

长度在  $\max(ht[i+1],ht[i-k+1])+1\sim \min_{i-k+2\leq j\leq i}\{ht[j]\}$  的都是恰好出现 k 次的。

SAM 怎么做?



### P5341 [TJOI2019] 甲苯先生和大中锋的字符串

在字符串中恰好出现了 k 次的子串中,按照字串的长度分类,求出现数量最多的那一类的长度。

#### 题解

SA 怎么处理恰好出现 k 次?

长度在  $\max(ht[i+1], ht[i-k+1]) + 1 \sim \min_{i-k+2 \leq j \leq i} \{ht[j]\}$  的都是恰好出现 k 次的。

SAM 怎么做?

直接统计每个节点出现了多少次,然后直接用差分统计答案。

### P4248 [AHOI2013] 差异

给定一个字符串 S,令  $T_i$  表示它从第 i 个字符开始的后缀。求

$$\sum_{1 \leq i < j \leq n} \operatorname{len}(T_i) + \operatorname{len}(T_j) - 2 \times \operatorname{lcp}(T_i, T_j)$$

lcp(a, b) 表示字符串 a 和字符串 b 的最长公共前缀的长度。



### P4248 [AHOI2013] 差异

给定一个字符串 S, 令  $T_i$  表示它从第 i 个字符开始的后缀。求

$$\sum_{1 \leq i < j \leq n} \operatorname{len}(T_i) + \operatorname{len}(T_j) - 2 \times \operatorname{lcp}(T_i, T_j)$$

lcp(a, b) 表示字符串 a 和字符串 b 的最长公共前缀的长度。

#### 题解

难点在于后面的  $2 \times lcp(T_i, T_j)$ 。

在 SA 中,答案就是 ht 数组的每个区间的区间最小值之和,这个可以用单调栈维护。

### P4248 [AHOI2013] 差异

给定一个字符串 S,令  $T_i$  表示它从第 i 个字符开始的后缀。求

$$\sum_{1 \leq i < j \leq n} \operatorname{len}(T_i) + \operatorname{len}(T_j) - 2 \times \operatorname{lcp}(T_i, T_j)$$

lcp(a, b) 表示字符串 a 和字符串 b 的最长公共前缀的长度。

#### 题解

难点在于后面的  $2 \times lcp(T_i, T_j)$ 。

在 SA 中,答案就是 ht 数组的每个区间的区间最小值之和,这个可以用单调栈维护。

在 SAM 中,我们需要计算出每一个节点贡献是多少,就是  $cnt \times (cnt-1) \times (r-l+1)$ 。

4 D > 4 D >

P4094 [HEOI2016/TJOI2016] 字符串

给定一个字符串 S,有 Q 次询问。对于每次询问: 求 S[a..b] 的**所有子串**和 S[c..d] 的最长公共前缀的长度的最大值



### P4094 [HEOI2016/TJOI2016] 字符串

给定一个字符串 S,有 Q 次询问。对于每次询问: 求 S[a..b] 的**所有子串**和 S[c..d] 的最长公共前缀的长度的最大值

### 题解

发现 S[a..b] 的**所有子串**特别不好处理,还有边界问题,所以考虑转化。

先看 SA 怎么做,二分长度 len 之后,我们只需要判断  $a\sim b-len+1$  这些后缀中是否存在 i ,使  $rk[i]\sim rk[c]$  间最小的 ht 大于等于 len。

### P4094 [HEOI2016/TJOI2016] 字符串

给定一个字符串 S,有 Q 次询问。对于每次询问: 求 S[a..b] 的**所有子串**和 S[c..d] 的最长公共前缀的长度的最大值

#### 题解

发现 S[a..b] 的**所有子串**特别不好处理,还有边界问题,所以考虑转化。

先看 SA 怎么做,二分长度 len 之后,我们只需要判断  $a \sim b - len + 1$  这些后缀中是否存在 i ,使  $rk[i] \sim rk[c]$  间最小的 ht 大于等于 len。

看起来还是不太可做,但是我们可以对于一个 len,去看能取的边界 l, r 是什么,然后就只需要判断  $a \sim b - len + 1$  内是否存在 i ,使  $rk_i \in [l, r]$  ,这个就可以用主席树解决了。

### P4094 [HEOI2016/TJOI2016] 字符串

再看看 SAM 怎么做,同样二分之后,我们先要找到 S[c,c+len-1] 对应的节点 x,然后需要判断的就是  $endpos(x)\cap [a+len-1,b]$  是否为空。

如何在 SAM 的 link 树上维护 endpos?这个可以通过线段树合并解决。

线段树合并维护 endpos 是很重要的。

其实如果你理解了 SAM 的逻辑, 学习 PAM 也是很快的。

回文自动机维护的是字符串所有的回文子串,节点表示一个回文串, 节点 fail 树上的父亲是该回文串所有后缀中最长的回文串。

构造方式和 SAM 很类似, 详细过程见cmd 的 Blog



#### P5496 【模板】回文自动机 (PAM)

给定一个字符串 s。对于 s 的每个位置,请求出以该位置结尾的回文子串个数。

#### P5496 【模板】回文自动机 (PAM)

给定一个字符串 s。对于 s 的每个位置,请求出以该位置结尾的回文子串个数。

#### 题解

本题相当于在线地询问终止链长度,记录 dep 并递推



#### P4287 [SHOI2011] 双倍回文

如果 x 能够写成  $ww^Rww^R$  形式,则称它是一个"双倍回文"。换句话说,若要 x 是双倍回文,它的长度必须是 4 的倍数,而且 x 的前半部分,后半部分都要是回文。

#### P4287 [SHOI2011] 双倍回文

如果 x 能够写成  $ww^Rww^R$  形式,则称它是一个"双倍回文"。换句话说,若要 x 是双倍回文,它的长度必须是 4 的倍数,而且 x 的前半部分,后半部分都要是回文。

#### 题解

注意到双倍回文串也是一个回文串,此题可以转化成对于每个回文 串,判定是否能拆成两个相同的偶回文串。

可以从该点跳 fail 找到自己的所有回文后缀。若有长度恰为  $\frac{len}{2}$  的,则符合要求。

直接在 fail 树上操作一下就可以了。

#### Gym104857 C.Cyclic Substrings

定义循环子串 S[i,j] 为:

- 若  $i \leq j$ ,则循环子串为 S[i,j]。
- 若 i > j, 则循环子串为 S[i, n] + S[1, j]。

记 P 为 S 所有循环子串  $1 \le i, j \le n$  的集合,  $f(t), (t \in P)$  为子串 t 出现的次数, g(t) 为 t 的长度。求:

$$\sum_{t \in P} f(t)^2 \times g(t)$$

其中  $|S| \leq 3 \times 10^6$ ,全由数字构成。

4日 > 4個 > 4 差 > 4 差 > 差 のQの

### Gym104857 C.Cyclic Substrings

如何处理 i > j 的情况? 倍长 S 得 T = S + S

这样的话,对于  $n+1 \sim n+n$  的所有前缀的子串,就包含了所有的循环子串,但也多了一些,就是长度 > n 的,那么在统计答案的时候只考虑 len < n 的就可以了。

如何统计出现次数?仿照 SAM 处理就可以了。



# 题目选讲



#### ICPC2023 网络预选赛第二场 L Super-palindrome

定义一个字符串 S 是好的,当且仅当存在一种分割方式  $S=S_1+S_2+...+S_{2k}$  ,使得  $\forall \ i\in [1,k], S_i=S_{2k-i+1}$  。求 S 的所有子串中好的个数。 $|S|\leq 5\times 10^3$  。



#### ICPC2023 网络预选赛第二场 L Super-palindrome

定义一个字符串 S 是好的,当且仅当存在一种分割方式  $S=S_1+S_2+...+S_{2k}$  ,使得  $\forall \ i\in [1,k], S_i=S_{2k-i+1}$  。求 S 的所有子串中好的个数。 $|S|\leq 5\times 10^3$  。

#### 题解

n³ 的 dp 做法是比较显然的,考虑优化。

#### ICPC2023 网络预选赛第二场 L Super-palindrome

定义一个字符串 S 是好的,当且仅当存在一种分割方式  $S=S_1+S_2+...+S_{2k}$  ,使得  $\forall~i\in[1,k], S_i=S_{2k-i+1}$  。求 S 的所有子串中好的个数。 $|S|\leq 5\times 10^3$  。

#### 题解

n³ 的 dp 做法是比较显然的,考虑优化。

发现我们无论用什么字符串算法去优化匹配过程,O(n) 的转移始终制约着复杂度。所以只能通过找性质来优化转移的过程。

注意如果 S 存在分割方式 S=A+T+A,其中 T 是好的。那么一定存在 A 是最小的  $\to$  T 是最大的。

#### ICPC2023 网络预选赛第二场 L Super-palindrome

定义一个字符串 S 是好的,当且仅当存在一种分割方式  $S=S_1+S_2+...+S_{2k}$  ,使得  $\forall~i\in[1,k], S_i=S_{2k-i+1}$  。求 S 的所有子串中好的个数。 $|S|\leq 5\times 10^3$  。

#### 题解

n³ 的 dp 做法是比较显然的,考虑优化。

发现我们无论用什么字符串算法去优化匹配过程, O(n) 的转移始终制约着复杂度。所以只能通过找性质来优化转移的过程。

注意如果 S 存在分割方式 S=A+T+A,其中 T 是好的。那么一定存在 A 是最小的  $\to$  T 是最大的。

那么只要从每一个位置 i 向两边扩展,左右相等则合并,即可求出所有好的子串。

#### P3426 [POI2005] SZA-Template

你打算在纸上印一串字母。为了完成这项工作,你决定刻一个印章。 印章每使用一次,就会将印章上的所有字母印到纸上。

同一个位置的相同字符可以印多次。例如: 用 aba 这个印章可以完成印制 ababa 的工作(中间的 a 被印了两次)。

求最小的印章长度。 $|S| \leq 5 \times 10^5$ 。

### P3426 [POI2005] SZA-Template

设 f[i] 为打印 i 前缀的最短印章长度,考虑求解 f 需要你推一推 border 的性质,有以下结论:

- f[i] = f[nxt[i]] 或 i
   可以通过画图证明其充分性和必要性。
- f[i] = f[nxt[i]] 当且仅当 ∃i ∈ [i-nxt[i], i] f[j] = f[nxt[i]]
   也可以通过画图解决
   如果 ∃j ∈ [i-nxt[i], i] f[j] = f[nxt[i]], 那么一定可以拼一个 nxt[i] 构成 i。

所以只需要维护 f[j] = i 的最大的 j 是多少就可以解决了。

#### 題目

#### CF1654F Minimal String Xoration

定义长度为  $2^n$  字符串 s 是字符串 t 的"异或串",当且仅当存在一 个数 j 使  $\forall i \in [0, 2^n - 1], s_i = t_{i \oplus j}$  。 给定 t ,求 t 所有"异或串"中字典 序最小的。 $n \le 18$ 。



#### CF1654F Minimal String Xoration

定义长度为  $2^n$  字符串 s 是字符串 t 的"异或串",当且仅当存在一个数 j 使  $\forall i \in [0,2^n-1], s_i=t_{i\oplus j}$ 。给定 t,求 t 所有"异或串"中字典序最小的。  $n\leq 18$  。

#### 题解

首先肯定最多只有  $2^n$  个"异或串",分别对应  $j = 0, 1, ..., 2^n - 1$  。

#### CF1654F Minimal String Xoration

定义长度为  $2^n$  字符串 s 是字符串 t 的"异或串",当且仅当存在一个数 j 使  $\forall i \in [0,2^n-1], s_i=t_{i \oplus j}$  。给定 t ,求 t 所有"异或串"中字典序最小的。  $n \leq 18$  。

#### 题解

首先肯定最多只有  $2^n$  个"异或串",分别对应  $j = 0, 1, ..., 2^n - 1$  。

我们考虑倍增,从  $1 \sim n$  枚举 i ,对于当前的 i ,我们考虑异或只对二进制最后 i 位有效的情况下,维护每个 j 对应的异或串的排名  $rk_j$  和排名为 j 的异或串对应的标号  $id_i$  。

这个过程很像求后缀数组的过程,更进一步来说,这对应了一系列 倍增对字典序排序的过程。

### CF1654F Minimal String Xoration

考虑 i 增加一位会带来什么影响。

参考后缀数组的过程,求  $rj_{i+1,j}$  的时候会参考  $(rk_{i,j}, rk_{i,j+2^i})$  这个二元组的大小,并以此作为权值排序。

套用在这里,求  $rj_{i+1,j}$  的时候会参考  $(rk_{i,j}, rk_{i,j\oplus 2^{i+1}})$  ,那么之后就是正常的求后缀数组的过程了。

```
bool pd(int s1,int s2){
    if(rk[s1]^rk[s2])return rk[s1]<rk[s2];
    return rk[s1^op]<rk[s2^op];
4 }
5 for(int i=0;i<n;++i){
    op=1<<i;
    sort(id,id+m,pd);
    for(int j=1;j<m;++j)
    d[b[j]]=d[b[j-1]]+pd(id[j-1],id[j]);
    memcpy(rk,d,sizeof(int)*(m));
11 }</pre>
```

P6698 [BalticOI 2020 Day2] 病毒

题面



P6698 [BalticOI 2020 Day2] 病毒

题面

#### 题解

首先要注意,只有当序列只含 0,1 时才停止突变,也就是那些长度无限长的病毒根本没有意义。

P6698 [BalticOI 2020 Day2] 病毒

题面

#### 题解

首先要注意,只有当序列只含 0,1 时才停止突变,也就是那些长度无限长的病毒根本没有意义。

发现有多串的匹配问题(不能以 c 作为子串),直接考虑 AC 自动机表示状态,对于 fail 树祖先中有结束状态的节点都设为不可访问点。所以有 dp,设  $f_{i,j,k}$  表示数字 i 经过扩展能让 AC 自动机上状态  $j \rightarrow k$  的最小长度。

对于一个分裂关系  $i \rightarrow a_1, a_2, ..., a_k$ , 如果  $a_1 \sim a_k$  的 dp 值我们都知道了,那么就可以再来一个 dp 求出  $f_{i,i,k}$ 。

具体来说,就是设  $g_{i,j,k}$  表示考虑了  $a_1 \sim a_i$  ,起点是 j ,现在到了 k 的最小长度。当然 i 是可以省略的。

### P6698 [BalticOI 2020 Day2] 病毒

但是我们是有假设的,怎么处理  $a_1 \sim a_k$  的 dp 值我们都知道了这个条件呢?

现在我们把问题抽象一点,把 i 看成点, $f_{i,x,x}$  看成点的权值,一个分裂关系  $i \rightarrow a_1, a_2, ..., a_k$  看成边,那么这个 dp 就成了一个最短路问题。

### P6698 [BalticOI 2020 Day2] 病毒

但是我们是有假设的,怎么处理  $a_1 \sim a_k$  的 dp 值我们都知道了这个条件呢?

现在我们把问题抽象一点,把 i 看成点, $f_{i,x,x}$  看成点的权值,一个分裂关系  $i \rightarrow a_1, a_2, ..., a_k$  看成边,那么这个 dp 就成了一个最短路问题。

我们仿照 Bellman–Ford 算法,用  $g_{i,j,k}$  的一次 dp 处理边  $i \to a_1, a_2, ... a_k$  的松弛操作,那么就可以把整个图的  $f_{i,x,x}$  都求出来了。复杂度是  $O(GN(\sum l)^3)$ 

当然也可以仿照 Dijkstra 算法,只不过因为多权值的关系,处理起来会稍微有点麻烦。

#### hdu7138 String

给定字符串 S 和常数 k,我们定义  $F_i$  为满足以下条件的 x 的个数。

- $1 \le x \le i$ , S[1, x] = S[x i + 1, i]
- 区间 [1,x] 和 [i-x+1,i] 相交的长度大于 0,且整除于 k。



#### hdu7138 String

给定字符串 S 和常数 k,我们定义  $F_i$  为满足以下条件的 x 的个数。

- $1 \le x \le i$ , S[1, x] = S[x i + 1, i]
- 区间 [1,x] 和 [i-x+1,i] 相交的长度大于 0, 且整除于 k。

求 
$$\prod_{i=1}^{n} (F_i + 1)$$
。  $n \le 10^6$ ,  $T \le 10$ 。

#### 题解

发现要对每一个  $S_i$  的所有 Border 做统计,那么我们可以建立 fail 树,这样从根到 i 节点上的所有点都是 i 的 Border,那么就可以进行树上操作了。

#### hdu7138 String

给定字符串 S 和常数 k,我们定义  $F_i$  为满足以下条件的 x 的个数。

- $1 \le x \le i$ , S[1, x] = S[x i + 1, i]
- 区间 [1,x] 和 [i-x+1,i] 相交的长度大于 0, 且整除于 k。

求 
$$\prod_{i=1}^{n} (F_i + 1)$$
。  $n \le 10^6$ , $T \le 10$ 。

#### 题解

发现要对每一个  $S_i$  的所有 Border 做统计,那么我们可以建立 fail 树,这样从根到 i 节点上的所有点都是 i 的 Border,那么就可以进行树上操作了。

那么如何处理条件三呢?实际上就是 i < 2x 且  $2x \equiv i \mod k$ ,那么开一个桶就可以维护,因为 i 是随深度递增的,所以 i < 2x 也是很好维护的。

#### 2022.3.28T1 我的名字

给定字符串 T, 由小写字母组成。

多次操作,要么把 T[x] 修改为 c ,要么输入字符串 S ,求在  $T[l\sim r]$  中 S 出现了几次,其中 S 由小写字母和 ? 组成,? 和所有字母都是相同的。

数据范围:  $|T| \le 10^5, \sum S$  的非 ? 长度  $\le 10^5$ , 即  $|S| \le 10^5$  。

#### 2022.3.28T1 我的名字

我们对每一个小写字母用 bitset 维护所有出现位置,记为  $pos_i$  。

然后在匹配的时候,维护当前还可以匹配继续参与匹配的位置,记为 ans , 初始全为 1 。

- 有长度为 x 的 ? : ans = ans << x。
- 有一小写字母为 c:  $ans = (ans << 1) \& pos_c$ .

最后 ans = ans >> |S| , 现在 ans 中为 1 的位置就是可以匹配的位置。这题只需要我们求数量,那么用 count() 函数就是结果。

但是题目需要我们求的是 T 的一个子串的答案,其实也很好处理,直接通过 ans 的左移和右移清楚掉两边的情况。

给定一个字符串 S 和一个序列 W, 初始时它们都为空。

你需要完成 n 次操作。每次操作在 S 后面添加一个字符 c,在序列 W 后面添加一个数字  $w_i$ 。

定义一个子区间 [l,r] 的权值为: 若子串 [l,r] 和前缀 [1,r-l+1] 相同,则其权值为  $\min_{i=l}^r w_i$ 。 否则为 0。

每次操作后,你都要求出当前的串的所有子区间的权值之和,**强制在线**。

数据范围:  $n \leq 6 \times 10^5, w_i \leq 2^{30} - 1$ 。

首先可以注意到一个子区间 [l, r] 合法 ( 不为 0) ,当且仅当 [l, r] 是字符 串 [1, r] 的一个 border 。

所以我们可以考虑在每一次加入之后,求所有是 border 的后缀的权值和。

首先可以注意到一个子区间 [l, r] 合法 ( 不为 0) ,当且仅当 [l, r] 是字符 串 [1, r] 的一个 border 。

所以我们可以考虑在每一次加入之后,求所有是 border 的后缀的权值和。

一种想法是: 既然答案和所有的 border 相关, 那么就可以在失配树(就是 KMP 中  $next[i] \rightarrow i$  连成的树)上统计当前节点到根的权值和。

首先可以注意到一个子区间 [l,r] 合法 ( 不为 0) ,当且仅当 [l,r] 是字符 串 [1,r] 的一个 border 。

所以我们可以考虑在每一次加入之后,求所有是 border 的后缀的权值和。

一种想法是: 既然答案和所有的 border 相关, 那么就可以在失配树(就是 KMP 中  $next[i] \rightarrow i$  连成的树)上统计当前节点到根的权值和。

但是,这里 border 的权值是关于后缀的,所以我们无法更新这棵树上每一个节点的权值,所以我们只能考虑动态的维护 border 的集合。

怎么维护 border 的集合呢?



怎么维护 border 的集合呢?

考虑加入一个字符 c 带来的改变:

- 若  $c = S_1$  , 那么就把 1 加入 border 集合中。
- 对于集合中的元素 x, 若  $S_{x+1} \neq c$ , 那么就把 x 删掉。

因为整个 border 的集合最多加入 n 次,那么如果我们能快速的找到需要删掉的元素,那么就可以在均摊的复杂度内解决。

怎么快速找呢?



怎么快速找呢?

这时候就要使用一个技巧了:

我们对失配树上每一个节点 i 记录其第一个后继字符不一样的祖先  $f_i$  ,这是可以每次 O(1) 求的。

那么我们在删除的时候,如果发现当前节点 x 满足  $S_{x+1}=c$  ,那么我们直接跳到  $f_i$  就可以实现 O(1) 找到下一个需要删掉的节点。

所以我们就实现了均摊 O(n) 维护 border 的集合。

#### 剩下的就是维护权值了。考虑我们的操作:

- 往集合中加入元素 a<sub>i</sub>
- 把集合中每一个元素  $a_i \leftarrow \min(a_i, c)$  。
- 删除集合中的元素
- 查询集合中权值和。



#### 剩下的就是维护权值了。考虑我们的操作:

- 往集合中加入元素 a<sub>i</sub>
- 把集合中每一个元素  $a_i \leftarrow \min(a_i, c)$  。
- 删除集合中的元素
- 查询集合中权值和。

可以用 map、二分 + 单调栈, 也可以用并查集 + 单调栈, 这里就不做详细说明。

#### 剩下的就是维护权值了。考虑我们的操作:

- 往集合中加入元素 a<sub>i</sub>
- 把集合中每一个元素  $a_i \leftarrow \min(a_i, c)$  。
- 删除集合中的元素
- 查询集合中权值和。

可以用 map、二分 + 单调栈, 也可以用并查集 + 单调栈, 这里就不做详细说明。

小细节: 注意到答案可能会爆 long long, 所以要开\_\_int128。

### 后缀自动机题目选讲

看还有没有时间,如果有是可以讲讲的, Blog



## The End

