

Apellidos y Nombre:**Fecha:**

Crea un proyecto ionic llamado de la manera siguiente: recuperacionMarzoApellidosNombre2021 Pon tus apellidos y tu nombre.

Se adjunta video en formato mp4 mostrando el funcionamiento de la aplicación.

Alumnos con la 1ª y la 2ª evaluación pendientes: hacer 3 de los 4 ejercicios. Todos los ejercicios valen 3,33 puntos.

Alumnos con únicamente la 1ª evaluación pendiente: hacer ejercicios 1 y 2. Cada ejercicio vale 5 puntos.

Alumnos con únicamente la 2ª evaluación pendiente: hacer ejercicios 3 y 4. Cada ejercicio vale 5 puntos.

Se proporciona un fichero con datos en formato JSON para la realización del examen. Los datos de partidos están generados de forma aleatoria mediante una herramienta. Debido a esto, pueden darse las siguientes “anomalías”:

- **Que exista algún partido donde el equipo local sea igual al visitante.**
- **Partidos repetidos donde se enfrenten los mismos equipos (pero con distinta fecha)**
- **Los partidos aún no disputados deberían tener resultado 0 a 0, pero no es así.**

Al iniciarse la aplicación aparecerá una pantalla con botones para acceder a cada uno de los ejercicios.

1.- Ejercicio 1.

Al acceder a la pantalla de alta de partidos se solicitará la siguiente información:

- Fecha del partido. Debe ser una fecha válida.
- Equipo local: se escogerá de una lista con los equipos existentes en el array de equipos del fichero JSON.
- Equipo visitante: se escogerá de una lista con los equipos existentes en el array de equipos del fichero JSON.
- El equipo local no puede ser el mismo que el visitante.
- Disputado: sí o no.
- Si el partido se ha disputado se deberá solicitar la siguiente información:
 - Goles del equipo local: no puede ser inferior a cero.
 - Goles del equipo visitante: no puede ser inferior a cero.

No es necesario poner los mensajes de validación del formulario.

Al pulsarse el botón submit del formulario se volverá a la pantalla principal pasándole como parámetro el objeto Partido creado. La pantalla principal mostrará los datos del partido en la consola del navegador.

2.- Ejercicio 2.

Al pulsar en el botón para mostrar partidos se accederá a una pantalla que mostrará una lista desplegable con todos los equipos existentes en el array de equipos. Al escogerse algún equipo de la lista se mostrará todos los partidos disputados por el equipo escogido que existan en el array de partidos. El formato de presentación deberá ser el indicado. Al pulsar en cualquier partido se mostrará una ventana emergente con los datos del partido. El formato de presentación deberá ser el indicado.

Nota: en el array de partidos pueden aparecer partidos que enfrenten a los mismos equipos o partidos que estén repetidos, pues han sido generados de forma aleatoria.

3.- Ejercicio 3.

Al pulsar el botón de json-server se accederá a una pantalla que tendrá en su Acción Bar dos botones: “disputados” y “no disputados”.

Al pulsar en el botón “disputados” se accederá a una ventana emergente que permitirá introducir el nombre de un equipo. Al introducirse dicho nombre y pulsar aceptar se mostrarán todos los partidos ya disputados por dicho equipo. Se mostrará la fecha del partido, el equipo local y visitante y el resultado.

Al pulsar en el botón “no disputados” se accederá a una ventana emergente que permitirá introducir el nombre de un equipo. Al introducirse dicho nombre y pulsar aceptar se mostrarán todos los partidos aún no disputados por dicho equipo. Se mostrará la fecha del partido, el equipo local y el equipo visitante.

4.- Ejercicio 4.

Al acceder al ejercicio de firebase se accederá a una pantalla que mostrará una caja de texto donde se podrá introducir un nombre de equipo. Se mostrará debajo una lista con todos los partidos existentes en el array de partidos para dicho equipo. Se mostrará la fecha, equipo local, visitante, si se ha disputado o no y el resultado en caso de haberse disputado.

Al pulsar encima de algún partido que ya se ha disputado se verá si el partido ya existe en firebase. En caso de que ya exista se mostrará un mensaje indicándolo. En el caso de que todavía no exista se mostrará una ventana emergente que pedirá confirmación para subir el partido a firebase. Si el usuario da la confirmación se subirá el partido a firebase. Tras subirse el partido correctamente se mostrará una ventana emergente informando de ello. Si hay algún error al subir el partido se mostrará una ventana emergente informando del error.

Se considerará que el partido ya existe en firebase si hay algún elemento en la colección partidos que tenga igual fecha, equipo local y equipo visitante.

Al pulsar encima de algún partido que no se ha disputado aún se mostrará una ventana emergente que informará de que solo se pueden subir partidos disputados a firebase.

