



# CHRISTIAN REYES SOTELO

INGENIERO MECATRÓNICO

AGE 27 años

reyes.christian@pucp.pe

+51 993221518

www.linkedin.com/in/crso

Perú - Lima

https://github.com/CJRS1



## PRESENTACIÓN

Soy una persona responsable, honesta, puntual, creativa y proactiva. Con muchas ganas de aprender, resolver problemas eficientemente, lograr los objetivos de la empresa y superarme constantemente.

Tengo mucho interés en laborar, apoyar y obtener experiencia en el área de Desarrollo Web tanto en Frontend como en Backend.



## INFORMÁTICA

Github, VisualStudio	<div><div></div></div>
HTML, CSS, API y JS	<div><div></div></div>
Django, MySQL y Flask	<div><div></div></div>
React JS	<div><div></div></div>
PHP, Laravel y Angular	<div><div></div></div>
Heroku y JWT	<div><div></div></div>
Python, C y C++	<div><div></div></div>
Matlab, Proteus y Arduino	<div><div></div></div>
MS Office Professional	<div><div></div></div>
Inventor y Solidworks	<div><div></div></div>



## IDIOMAS

### GOETHE INSTITUT

Alemán

### ICPNA

Inglés

### IDIOMAS CATÓLICA

Portugués



## ESTUDIOS

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DEL PERÚ  
INGENIERÍA MECATRÓNICA (03/2013 – 03/2021)  
Lima - Perú



## CURSOS Y SEMINARIOS

UMAKER  
(Enero – Marzo, 2021)  
➤ Python con Raspberry Pi 4.

BOOTCAMP - TECSUP  
(Julio – Diciembre, 2022)  
➤ HTML, CSS, JavaScript, Github, Sass, API REST y React js.  
➤ Python, Django, Flask, MySQL, MongoDB, Node js, Heroku y JWT.

DIPLOMADO – CETI CHICLAYO(en curso)  
(Diciembre – Febrero, 2022)  
➤ Angular y React.  
➤ PHP y Laravel.



## EXPERIENCIA

HANDEL INDUSTRIAL S.A.C. (04/2020 – 09/2020)  
Cargo ocupado: Dibujante de diseño mecánico en Inventor.  
Se realizó un programa en Excel para archivar facturas y guías y se obtuvo experiencia con Arduino controlando motores DC y pantalla TFT.

HIPER S.A. (03/2021 – 05/2022)  
Cargo ocupado: Ingeniero de producción, realizando diseños de máquinas de autoservicio en SolidWorks.  
Se realizó indicadores de luz con Arduino.

MOONS S.A.C. (06/2022 – 01/2023)  
Cargo ocupado: Ingeniero de producción, realizando impresiones en 3D con resina.