
Exercice 1

Vous utiliserez les fonctions `alert`(qui affiche une chaîne de caractères) et `prompt` (qui invite à la saisie d'une donnée), dont voici les syntaxes :

`alert(Chaîne à afficher à l'écran)`

`variable=prompt(Question à afficher à l'écran)`

1. Complétez le fichier `fonction.html` pour que le click sur le bouton lance une fonction. Cette fonction demande la saisie d'une largeur, d'une longueur et affiche la surface du rectangle correspondant.
2. Remplacez ce calcul par celui du périmètre (double de la somme de la longueur et de la largeur).

Exercice 2

Sauvegardez le fichier `tableau.html`.

1. Créez un tableau nommé `tab` dont le premier élément est -2, le deuxième 1 et le troisième 4
2. Créez une fonction `additionne` prenant un argument `x` et renvoyant le résultat de l'addition de `x` à 2
3. Créez une fonction `affiche`, appelée au clic sur le bouton, qui affiche dans des boîtes d'alerte successivement le résultat de `additionne` appliqué au premier élément, puis au dernier élément du tableau (en utilisant la propriété `length`).

Exercice 3

Sauvegardez le fichier test.html.

1. Créez un tableau nommé tab dont le premier élément est -2, le deuxième 1 et le troisième 4
2. Créez une fonction soustrait prenant un argument x et renvoyant le résultat de la soustraction de x-2 si x est positif ou nul, la chaîne de caractères "Nombre négatif!" sinon.
3. Créez une fonction affiche, appelée au clic sur le bouton, qui affiche dans des boîtes d'alerte successivement le résultat de soustrait appliqué au premier élément, puis au dernier élément du tableau (en utilisant la propriété length).

Exercice 4

Récupérez le fichier boucle.html.

1. Au click sur le premier bouton, lancez la fonction boucle() qui crée un tableau de 3 éléments et utilise une boucle for pour le remplir de sorte que l'élément i du tableau contienne i^2 . Affichez le tableau dans une boîte d'alerte.
2. Au click sur le second bouton, lancez la fonction boucle2() qui demande à l'utilisateur via un prompt de saisir la longueur souhaitée du tableau, puis crée ce tableau et utilise une boucle for pour le remplir de sorte que l'élément i du tableau contienne i^2 . Affichez le tableau dans une boîte d'alerte.