

# **Section 1 Project OT**



#### **Goal of Project**

다음 분기에 어떤 게임을 설계해야 할까

비데이터 직군의 청자에게 데이터를 기반으로 위의 주제에 대해 설명하는 영상 제출

## Section 1 Keywords

- Sprint 1
  - EDA, Feature Engineering, Data Manipulation, Data Visualization, Data Wrangling

- Sprint 2
  - Bayesian, Confidence Interval, Hypothesis Test, AB Test
- Sprint 3
  - Linear Algebra, Dimensionality Reduction, PCA, Clustering, Gradient Descent

### <u>↑</u> 반드시 들어가야 하는 내용 (mission)

- 지역에 따라서 선호하는 게임 장르가 다를까 라는 질문에 대답을 하셔야 합니다
- 연도별 게임의 트렌드가 있을까 라는 질문에 대답을 하셔야 합니다
- 출고량의 높은 게임에 대한 분석 및 시각화 프로세스 가 포함되어야 합니다
- → **결론적으로 다음 분기에 어떤 게임을 설계해야 하는지를 제시**하셔야 합니다

#### 🎥 발표 영상

- 발표영상은 회대 8분 으로 제한
- 카메라 On, 마이크 On 확인!!
- 촬영 준비물
  - 발표 슬라이드 (option)
  - 발표 스크립트 (option)
- Zoom을 활용한 영상 촬영 추천

#### Daily Reflection

- 매일 작성하는 회고 입니다!
- [AIB] Archives > AI 부트캠프 Form > [AI

  15] Code States Section Project Daily

  Reflection
- #ai\_15\_reflection 에서 확인 가능!

### 🥗 Project 제출

- 시간 엄수가 가장가장가장 중요합니다!!
  - ▼ Due Date는 언제일까요?

🙏 8/29 (월) 18:00까지!! 🙏

- [AIB] Archives > AI 부트캠프 Form > 프로젝트 발표 영상 제출
- Github Repository Link → Colab 파일 제출
- 프로젝트 영상 및 발표 자료

#### b. 프로젝트 영상 및 발표자료 제출 (1) \*

프로젝트 녹화영상과 발표자료를 반드시 **"과정,\_,기수,\_,이름,\_,Section1"** 형식으로 압축 하여 제출해 주시기 바랍니다. (ex. DS\_01\_김코딩\_Section1, AI\_01\_김코딩\_Section1)

만약 발표자료가 파일 형식이 아닌 경우, 다음 문항에서 링크로 제출해 주시기 바랍니다.

#### [주의사항]

- 파일명 : "과정\_기수\_이름\_Section1"
- 성명 : "김형진"
- 이메일 주소 : " 발표영상 및 자료를 zip 파일로 압축하여
- 영상 제출후 설 다음 링크에서 제출해주세요

Section 1 프로젝트 영상 및 자료 제출 링크



- **zip** 파일로 제출!!!
- 기수와 이름 꼭꼭 반드시 적어주세요 🙏 (여러분의 파일이 길을 잃지 않도록...)
- Dropbox에 프로젝트 파일 제출시 확인 메일 받아보실 수 있습니다

#### 📏 프로젝트 피드백 Day

- 배정된 그룹의 동기에 대해 피드백 작성
  - O [AIB] Archives > AI 부트캠프 Form > 프로젝트 피드백 작성
- Section Project Review 작성
  - O [AIB] Archives > AI 부트캠프 Form > [AI 15] Section Project Review (회고)

#### Notice

- 프로젝트 기간 동안 헬프데스크, 디스코드, Zoom 모두 활용 가능합니다!
- Urclass 째깍이 입실 시간 엄수 잊지 마세요!
- 점수 기준은 세 가지 mission을 모두 수행하시면 2점이니, 최대한 다양한 방법을 활용해 주세요!
  - 단, mission을 수행하기 위해 필수적으로 거쳐야 할 과정들이 있겠죠?

# 🙋 Question 🙋

- 주신 데이터셋에서 출고량이 소수점으로 나타나 있는데, 출고량의 정의가 어떻게 되는지 궁금합니다.
- 장르에 결측치가 있는데 의미를 부여해서 분석해야 되는지 궁금합니다
- 다음 분기를 어느 시점으로 설정해야 하나요?
  - 。 정답은 없습니다.
    - 여러분들 각자의 논리에 맞게 해석해주시면 됩니다.
    - 각자의 역량에 맞게 진행한 후, **그 과정과 이유를 영상을 통해 설명**해주세요.



# 📤 과제 제출 관련 Reminder

- 8/23 까지 제출해주신 과제(Sprint 1,2,3)에 대해서는 점수 업데이트 완료되었 습니다
  - 과제 점수의 경우 Urclass의 개념, 코딩 Quiz 최종제출 여부로 반영이 됩니 다
- Sprint 3 스챌은 채점 후 이번주 내로 점수 업데이트할 예정입니다
- 스프린트 챌린지 재제출 기한은 언제일까요? Section Review 기간
  - 재제출한 스프린트 챌린지 파일의 경우 Section Review 기간 이후에 채점 이 진행됩니다

과제 점수나 스챌 관련 문의는 이슈쉐어링으로 부탁드립니다 🙏 DM은 f/u이 너무 어려워요ㅠㅠ