



Section 1 프로젝트 체크리스트



15기 여러분! 모두 고생많으셨습니다🔥

아래의 **Check List** 를 살펴보고, Section 1의 Project를 점검해 보시길 바랍니다!



Self Check List

- ✓ 기술 프레젠테이션
- ✓ EDA 및 요구 사항
- ✓ 컬럼별 확인 사항
- ✓ Statistics
- ✓ Advanced Assignments
- 👥 참고하면 좋은 자료



Self Check List

✓ 기술 프레젠테이션

- ☐ 또렷한 음성과 발음, 적절한 강약조절에 신경을 썼는가?
- ☐ 발표자료는 분석 내용을 담기에 적절했는가?
- ☐ 비데이터 직군의 청자가 이해할 수 있도록 설명했는가?
- ☐ Daily Reflection는 빠짐없이 작성했는가?
- ☐ 프로젝트 제출시간을 준수했는가?
- ☐ 발표자의 얼굴이 보이고 목소리가 잘 들리도록 영상을 촬영했는가?

✓ EDA 및 요구 사항

- ☐ 이름의 중복을 찾았는가?

- ☐ Data dimension을 확인했는가 ?
- ☐ '지역에 따라서 선호하는 게임, 플랫폼 성향이 다를까' 라는 질문에 대해서 답변했는가?
- ☐ '연도별 게임 트렌드가 있을까' 에 대해서 답변했는가?
- ☐ 매출이 높은 게임에 대한 분석 및 시각화를 진행했는가? (e.g. Clustering)
- ☐ '다음 분기에 어떤 게임을 설계해야 할까' 에 대한 답변을 했는가?

✓ 컬럼별 확인 사항

1. 'Year'

- ☐ 결측치를 확인하고 처리했는가?
- ☐ 연도를 통일했는가?

2. 'Platform'

- ☐ DS → nintendo DS, NDS, nds, Nintendo DS 변경 등과 같이 변경된 사항을 확인했는가?
- ☐ 결측치를 확인하고 처리했는가?

3. 'Genre'

- ☐ 결측치를 확인하고 처리했는가?

4. 'Sales'

- ☐ K 와 M 같은 단위 Scale 을 확인했는가?

✓ Statistics

- ☐ 가설을 설정하고, 통계적 방법을 활용해 검정했는가?
- ☐ 데이터의 분산은 확인했는가?
- ☐ 데이터 간의 상관관계를 확인했는가?

✓ Advanced Assignments

- ☐ 주어진 가설뿐만 아니라 다른 부분도 답변했는가?
- ☐ 모바일의 발전과 함께 비디오 게임의 트렌드가 변화됨을 확인했는가?
- ☐ 주어진 데이터 밖의 도메인 지식도 확인했는가?
- ☐ 분석하고자 하는 데이터에 적절한 시각화 방법을 사용했는가?
- ☐ 시각화에서 강조하고 싶은 부분을 표현했는가?

참고하면 좋은 자료

- 데이터 분석에 필요한 오픈 공공데이터 포털 20가지

https://www.finereport.com/kr/%eb%8d%b0%ec%9d%b4%ed%84%b0-%eb%b6%84%ec%84%9d%ec%97%90-%ed%95%84%ec%9a%94%ed%95%9c-%ec%98%a4%ed%94%88-%ea%b3%b5%ea%b3%b5%eb%8d%b0%ec%9d%b4%ed%84%b0-%ec%86%8c%ec%8a%a4-%ed%8f%ac%ed%84%b8-20%ea%b0%80/?utm_source=media&utm_medium=facebook&utm_campaign=1&utm_term=1&fbclid=IwAR0w2jhUwJIPsj9mISCwp9o30pm4cjd7GvZjepRdtrljBFsqLzQE8VWqzc

- 데이터 시각화 가이드 - 제발 이렇게 그리지 마세요

<https://jehyunlee.github.io/2021/05/24/Python-DS-74-datavisguide/?fbclid=IwAR1SDQKDtv-wQypSzPGafq8i5EuKGHFyiSD7sDQSty5Lt6ktFIMVYMqFdsk>



15기 여러분 모두 고생 많으셨습니다!!

이후 Section도 무사히 완주하시기를 응원하겠습니다! 🍌 🍌 🍌 🍌 🍌