



## Chengjie "Jay" Zhou

📍 **Privatwohnsitz** : Daphnestr. 32, 81925, München, Deutschland

✉ **E-Mail-Adresse(n)**: [jay0816@outlook.com](mailto:jay0816@outlook.com)

☎ **Telefonnummer**: (+49) 17682070928 ☎ **Telefonnummer**: (+43) 6605090887

**Geschlecht**: männlich **Geburtsdatum**: 16/08/2002

**Staatsangehörigkeit**: chinesisch

### ÜBER MICH

Als ein leidenschaftlicher und junger Informatiker habe ich viele und ausreichende Kenntnisse über die Informationstechnologie in der modernen Gesellschaft. Ich bin sehr motiviert, neue Programmiersprachen bzw. Technologien zu lernen. Momentan studiere ich Informatik Bachelor an der Technische Universität München, einer der exzellentesten Universitäten in ganz Deutschland. Ich bin aktiv an der Universität, war selbst Tutor bei der Mathe-Nacht und helfe gerne anderen Mitstudent\*innen. Neben dem Studium habe ich auch ausreichende Berufserfahrung, da ich mich oft mit agiler Entwicklung beschäftige. Dabei bin ich auch der Cofounder/Softwareentwickler von einem Startup, nämlich Joyler UG, wobei ich aktiv mit den sozialen Medien bzw. der Web3-Technologie auseinandersetze. Außerdem bin ich aktiv an einer evangelischen Gemeinde, wo ich gerne Gemeinschaft mit christlicher Gruppe habe und die anderen Leuten geistlich unterstütze. Mir macht Musik und Sport auch Spaß, da ich in meiner Freizeit gerne solche Aktivitäten unternehme.

### ALLGEMEINE UND BERUFLICHE BILDUNG

[ 01/10/2021 – Aktuell ]

#### Bachelor Informatik

**Technische Universität München** [www.tum.de](http://www.tum.de)

**Adresse**: Boltzmannstr. 15, 85748, Garching bei München, Deutschland

**Studienfach/Studienfächer**: B.Sc. Informatik

[ 01/09/2019 – 17/06/2021 ]

#### Gymnasium

**Erich Fried Gymnasium** [www.brg9.at](http://www.brg9.at)

**Adresse**: Glasergasse 25, 1090, Wien, Österreich

**Studienfach/Studienfächer**: Matura (österreichische Reifeprüfung)

**Abschlussnote**: 1.1

**Abschlussarbeit**: A Comparison of the Electric Car Market in Europe, the U.S.A. and China

[ 10/09/2017 – 04/07/2019 ]

#### Gymnasium

**Katholisches Oberstufenrealgymnasium Innsbruck** <https://korg-kettenbruecke.tsn.at/>

**Adresse**: Rennweg 40, 6020, Innsbruck, Österreich

### SPRACHKENNTNISSE

**Muttersprache(n)**: Chinesisch

## Weitere Sprache(n):

### Deutsch

HÖREN C1 LESEN C1 SCHREIBEN C1

ZUSAMMENHÄNGENDES SPRECHEN C1 AN GESPRÄCHEN TEILNEHMEN C1

### Englisch

HÖREN C1 LESEN C1 SCHREIBEN C1

ZUSAMMENHÄNGENDES SPRECHEN C1 AN GESPRÄCHEN TEILNEHMEN C1

### Französisch

HÖREN A2 LESEN A2 SCHREIBEN A2

ZUSAMMENHÄNGENDES SPRECHEN A2 AN GESPRÄCHEN TEILNEHMEN A2

*Stufen: A1 und A2: Elementar; B1 und B2: Selbstständig; C1 und C2: Kompetent*

## DIGITALE KOMPETENZEN

---

### Programmieren

Java | Python | C | OCaml | Assembly

### Webentwicklung

Django | CSS | HTML | Javascript | PHP | Java Spring Boot | ReactJS | NodeJS

### Data Science

Machine Learning Frameworks: Tensorflow, Keras, SK-Learn, openCV | Machine Learning | Numpy

### Softwareentwicklung

Git | Agile development | Object-Oriented programming | Linux

### Datenbank

MongoDB (NoSQL) | SQL | PostgreSQL

### Maschinenwesen

CAD

## FREIWILLIGENAKTIVITÄTEN

---

### AHi-Projekt beim österreichischen Jugendrotkreuz Tirol Innsbruck

Vom 2017 bis 2019 habe ich ein Seniorenheim in Innsbruck (St. Raphael Seniorenheim) 50 mal Besuche und dort 100 Stunden verbracht. Im Seniorenheim habe ich den alten Leuten aktiv und spontan geholfen.

## HOBBYS UND INTERESSEN

---

Sport (Basketball, Fahrrad, Fitness, ...)

Musikinstrumente (Schlagzeug, Klavier, Gitarre)

## BERUFSERFAHRUNG

---

[ 01/09/2022 – Aktuell ]

### Data Analyst und Machine Learning Engineer

**Inovex GmbH**

**Ort:** München

**Land:** Deutschland

## Softwareentwickler/Cofounder

### Joyler UG

**Ort:** München

**Land:** Deutschland

## PROJEKTE

---

### NFL Big Data Bowl Expected Landing Position

In meinem erste Machine Learning Notebook habe ich die erwartete Landungsposition eines Footballs in NFL Spiele untersucht. Durch ausführliche Feature Engineering habe ich die Daten erneut konstruiert bzw. visualisiert. Danach werden einige Modelle wie XGB-Regressor und Baggin-Regressor konstruiert. Die Modelle werden an ein konkretes Beispiel in einem echten Spiel benutzt. Das Notebook wurde in Python mit Scikit-Learn geschrieben.

**Link:** <https://www.kaggle.com/code/cjchou/nfl-big-data-bowl-expected-landing-position>  
<https://github.com/CJZbeastmode/NFL-Big-Data-Bowl-Expected-Landing-Position>

### Joyler

Ab 2023 bin ich als Cofounder und Softwareentwickler bei einem Startup, Joyler UG, beschäftigt. Der Ziel dieses Startups ist, die aktuelle soziale Medien durch den Einsatz der Blockchain-Technologie zu verbessern, damit das Problem der Intransparenz und Privatheit durch Dezentralisierung gelöst werden könnte. In dieser Projekt arbeiten zusammen mit Massa Labs aus Paris.

### DapplInsurance

Dieses Web-Application bietet Benutzer\*innen die Möglichkeit an, ihre/seine Web3-Wallet (z.B. Metamask, ...) versichern zu können. Mit einem einfachen GUI können Benutzer\*innen ganz schnell und einfach seine Wallet zur Sicherheit bringen. Der Smart-Contract wurde in Solidity geschrieben und funktioniert wie ein Funding-Pool. Client-Side wurde in Javascript mit dem Framework React geschrieben.

**Link:** <https://github.com/CJZbeastmode/DapplInsurance> <https://github.com/CJZbeastmode/DapplInsurance-Contract>

### Simple NFT Minter

Heutzutage spielt Web3 eine große Rolle in der IT-Industrie. Vor allem ist NFT unten jungen Menschen besonders beliebt. Dieses Projekt bieten Benutzer\*innen die Möglichkeit an, eine einfache NFT mit dem Standard ERC-721 aufbauen zu können. Der Smart-Contract wurde in Solidity geschrieben und das Backend-Controller wurde in Python mit dem Library Brownie geschrieben.

**Link:** <https://github.com/CJZbeastmode/Simple-NFT-Minter>

### Candas

Das Library Candas wurde in C geschrieben, damit die Benutzer\*innen in C ein ähnliche Library wie Pandas bei Python verwenden dürfen und Datenanalyse einfacher durchführen könnten. Sehr viele Memory-Behandlungen werden ausgenutzt, damit die Datenframes in Form eines Strings gespeichert und einfach prozessiert werden können. Mit dem Playground file können Users auch ohne Importieren des Librarys einfach Daten prozessieren.

**Link:** <https://github.com/CJZbeastmode/candas>

### **ApproximateXY**

Das Projekt ApproximateXY wird als die Hausarbeit für den Fach "Grundlagenpraktikum Rechnerarchitektur" (GRA) am Sommersemester 2022 an der Technische Universität München gemacht werden. Es geht in diesem Projekt darum, dass das Ergebnis von  $x^y$  berechnet werden. Die beiden Variablen werden in Form eines Floating-Points dargestellt werden. Neben der ausführlich implementierte Codes gibt es noch eine Ausarbeitung von 9 bis 11 Seiten. Darin werden den Lösungsansatz eingehend erklärt und die Genauigkeit bzw. die Performanz des Programmes analysiert. Das Projekt wird rein in C geschrieben, obwohl MATLAB und Python mit einigen Data Science Modulen als Hilfsmittel gebraucht werden.

### **Tümmler**

Das Projekt Tümmler wird als das Notenbonus-Projekt für den Fach "Einführung in der Software Technologie" (EIST) am Sommersemester 2022 an der Technische Universität München gemacht werden. Es geht in diesem Projekt darum, dass die Benutzer\*innen (eingeschränkt Student\*innen an der TUM) ihre/seine Lerngruppen verwalten könnten. Während des Projekts wurde das Agile Software Development bzw. Scrum ausführlich ausgeübt. Ebenso werden Git verwendet, damit die optimale Zusammenarbeit aller Mitglieder\*innen erfolgen könnten und das Endprodukt exzellent aussehen könnte. Der Server-Side dieses Projekts wurde in Java mit dem Framework Spring Boot geschrieben werden und der Client-Side wurde in Javascript mit dem Framework React geschrieben. Aufgrund des Datenschutz von Technische Universität München kann das Projekt leider nicht an das Publikum veröffentlicht werden.

### **Euro 2020 Predictor**

Das Projekt wurde in Django (Python) geschrieben und vor Europameisterschaft 2020 erledigt. Benutzer\*innen können mit einem interaktiven Client-Side das Ergebnis von der Meisterschaft vorhersagen das Ergebnis in seinem Konto oder als PDF speichern. Mithilfe der Datenbank können die Benutzer\*innen auch die Vorhersage der anderen Benutzer\*innen schauen und mit den anderen kommunizieren.

**Link:** <https://github.com/CJZbeastmode/Euro-2020-Predictor>

### **Country Finder**

Als das erste Projekt von mir ist die Application zwar minimal aber sehr funktionsfähig. Benutzer\*innen können die Name einer Stadt eingeben und das Land, zu dem die Stadt gehört, wird ausgegeben. Das Projekt wurde in Flask (Python) gemacht.

**Link:** <https://github.com/CJZbeastmode/Country-Finder>