



Chengjie Zhou

Geburtsdatum: 16.08.2002

Staatsangehörigkeit: chinesisch

Geschlecht: männlich

KONTAKT



Daphnestr. 32, null
81925 München, Deutschland



jay0816@outlook.com



(+49) 17682070928

Sonstige: <https://github.com/CJZbeastmode>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/chengjie-zhou-b4905121b/>

Whatsapp Messenger: 00436
605090887

ÜBER MICH

Als ein ehrgeiziger Jugendlicher, der momentan an der Technische Universität München Bachelor Informatik studiert, freue ich mich immer auf neue Herausforderungen im Leben. Trotz geringer Arbeitserfahrungen in der IT-Industrie habe ich viel Kenntnisse über sehr viele Bereiche bei der Informatik. In meiner Freizeit mag ich neben meinen Hobbys (Musik spielen) und freiwilligen Sozial-Engagement auch neue IT-Technologien lernen und mich meine Programmierfähigkeit verbessern, damit ich mich im IT-Bereich ständig weiter entwickeln könnte.

ALLGEMEINE UND BERUFLICHE BILDUNG

01.10.2021 – AKTUELL – Arcisstr. 3, München, Deutschland

B.Sc. Informatik

Technische Universität München

Studienfach/Studienfächer

◦ Informatik

1.7 (laufend) | in.tum.de

02.09.2019 – 18.06.2021 – Glasergasse 25, Wien, Österreich

Gymnasium

Erich Fried Gymnasium

Studienfach/Studienfächer

◦ Reifeprüfung (Matura)

1.2 | A Comparison of the Electric Car Market in Europe, the U.S.A. and China | www.brg9.at

11.09.2017 – 05.07.2019 – Rennweg 40, Innsbruck, Österreich

Gymnasium

Katholisches Oberstufenrealgymnasium Innsbruck

<https://korg-kettenbruecke.tsn.at/>

02.09.2013 – 30.06.2017 – West Hongcao Road No.602, Shanghai, China

Mittelschule

Shanghai World Foreign Language Middle School

<https://www.wflms.cn/site/template/site1/index.html>

01.09.2008 – 28.06.2013 – Xinzhen Road No. 79, Shanghai, China

Grundschule

Shanghai Qibao Foreign Language Primary School

<http://qbwgy.mhedu.sh.cn/web/qbwgy/5160001.htm>

SPRACHKENNTNISSE

MUTTERSPRACHE(N): Chinesisch

WEITERE SPRACHE(N):

Deutsch

Hören
C1

Lesen
C1

**Zusammenhän-
gendes Sprechen**
C1

**An Gesprächen
teilnehmen**
C1

Schreiben
C1

Englisch

Hören
C1

Lesen
C1

**Zusammenhän-
gendes Sprechen**
C1

**An Gesprächen
teilnehmen**
C1

Schreiben
C1

Französisch

Hören
A2

Lesen
A2

**Zusammenhän-
gendes Sprechen**
A2

**An Gesprächen
teilnehmen**
A2

Schreiben
A2

DIGITALE KOMPETENZEN

Meine digitalen Kompetenzen

OSX / Linux / Windows / Command Line

Office Apps

Microsoft Office / Google Docs

Programmieren

OCaml / Javascript / Assembly / Python / C / MATLAB

Web Development

Django / Spring Boot / HTML / PHP / CSS / ReactJS

Data Science

Datenbank (MySQL u.a.) / Machine Learning / Python(Pandas, Matplotlib, Seaborn, Scikit-Learn) / Data Analysis

Software Development

Java / Scrum / C++

Web3 und Blockchain-Technologie

Solidity / Brownie / Smart Contract / NFT (ERC-721)

IT-Sicherheit

Pentesting / SQL Injection

HOBBYS UND INTERESSEN

- **Sport (Basketball, Fahrrad)**
- **Musikinstrumente (Klavier, Gitarre, Bass)**

FREIWILLIGENAKTIVITÄTEN

- **AHi-Projekt beim österreichischen Jugendrotkreuz Tirol**

Innsbruck

Von 2017 bis 2019 habe ich in einem Seniorenheim in Innsbruck 50 Besuche gemacht und dort ungefähr 100 Stunden verbracht, um den alten Leuten aktiv und spontan zu helfen.

PROJEKTE

AKTUELL

Tümmler

Das Projekt Tümmler wird als das Notenbonus-Projekt für den Fach "Einführung in der Software Technologie" (EIST) am Sommersemester 2022 an der Technische Universität München gemacht werden. Es geht in diesem Projekt darum, dass die Benutzer*innen (eingeschränkt Student*innen an der TUM) ihre/seine Lerngruppen verwalten könnten. Während des Projekts wurde das Agile Software Development bzw. Scrum ausführlich ausgeübt. Ebenso werden Git verwendet, damit die optimale Zusammenarbeit aller Mitglieder*innen erfolgen könnten und das Endprodukt exzellent aussehen könnte. Der Server-Side dieses Projekts wurde in Java mit dem Framework Spring Boot geschrieben werden und der Client-Side wurde in Javascript mit dem Framework React geschrieben. Aufgrund des Datenschutz von Technische Universität München kann das Projekt leider nicht an das Publikum veröffentlicht werden.

AKTUELL

ApproximateXY

Das Projekt ApproximateXY wird als die Hausarbeit für den Fach "Grundlagenpraktikum Rechnerarchitektur" (GRA) am Sommersemester 2022 an der Technische Universität München gemacht werden. Es geht in diesem Projekt darum, dass das Ergebnis von x^y berechnet werden. Die beiden Variablen werden in Form eines Floating-Points dargestellt werden. Neben der ausführlich implementierte Codes gibt es noch eine Ausarbeitung von 9 bis 11 Seiten. Darin werden den Lösungsansatz eingehend erklärt und die Genauigkeit bzw. die Performanz des Programmes analysiert. Das Projekt wird rein in C geschrieben, obwohl MATLAB und Python mit einigen Data Science Modulen als Hilfsmittel gebraucht werden. Aufgrund des Datenschutz von Technische Universität München kann das Projekt leider nicht an das Publikum veröffentlicht werden.

NFL Big Data Bowl Expected Landing Position

<https://www.kaggle.com/code/cjchou/nfl-big-data-bowl-expected-landing-position> <https://github.com/CJZbeastmode/NFL-Big-Data-Bowl-Expected-Landing-Position>

In meinem erste Machine Learning Notebook habe ich die erwartete Landungsposition eines Footballs in NFL Spiele untersucht. Durch ausführliche Feature Engineering habe ich die Daten erneut konstruiert bzw. visualisiert. Danach werden einige Modelle wie XGB-Regressor und Baggin-Regressor konstruiert. Die Modelle werden an ein konkretes Beispiel in einem echten Spiel benutzt. Das Notebook wurde in Python mit Scikit-Learn geschrieben.

DapplInsurance

<https://github.com/CJZbeastmode/DapplInsurance> <https://github.com/CJZbeastmode/DapplInsurance-Contract>

Dieses Web-Application bietet Benutzer*innen die Möglichkeit an, ihre/seine Web3-Wallet (z.B. Metamask, ...) versichern zu können. Mit einem einfachen GUI können Benutzer*innen ganz schnell und einfach seine Wallet zur Sicherheit bringen. Der Smart-Contract wurde in Solidity geschrieben und funktioniert wie ein Funding-Pool. Client-Side wurde in Javascript mit dem Framework React geschrieben.

Candas

<https://github.com/CJZbeastmode/candas>

Das Library Candas wurde in C geschrieben, damit die Benutzer*innen in C ein ähnliche Library wie Pandas bei Python verwenden dürfen und Datenanalyse einfacher durchführen könnten. Sehr viele Memory-Behandlungen werden ausgenutzt, damit die Datenframes in Form eines Strings gespeichert und einfach prozessiert werden können. Mit dem Playground file können Users auch ohne Importieren des Librarys einfach Daten prozessieren.

Euro-2020-Predictor

<https://github.com/CJZbeastmode/Euro-2020-Predictor>

Das Projekt wurde in Django (Python) geschrieben und vor Europameisterschaft 2020 erledigt. Benutzer*innen können mit einem interaktiven Client-Side das Ergebnis von der Meisterschaft vorhersagen das Ergebnis in seinem Konto oder als PDF speichern. Mithilfe der Datenbank können die Benutzer*innen auch die Vorhersage der anderen Benutzer*innen schauen und mit den anderen kommunizieren.

Country Finder

<https://github.com/CJZbeastmode/Country-Finder>

Als das erste Projekt von mir ist die Application zwar minimal aber sehr funktionsfähig. Benutzer*innen können die Name einer Stadt eingeben und das Land, zu dem die Stadt gehört, wird ausgegeben. Das Projekt wurde in Flask (Python) gemacht.

Simple NFT Minter

<https://github.com/CJZbeastmode/Simple-NFT-Minter>

Heutzutage spielt Web3 eine große Rolle in der IT-Industrie. Vor allem ist NFT unter jungen Menschen besonders beliebt. Dieses Projekt bietet Benutzer*innen die Möglichkeit an, eine einfache NFT mit dem Standard ERC-721 aufbauen zu können. Der Smart-Contract wurde in Solidity geschrieben und das Backend-Controller wurde in Python mit der Library Brownie geschrieben.