

VRCamera

2023年5月20日 23:28

- 参考资料
 - <https://ar.cnxfs.com.cn/>
 - https://www.bilibili.com/video/BV19f4y1W7LK/?vd_source=f572477c1b5132e66b94aac78233ad26
- 工具准备
 - 下载NFT Marker Creator工具
 - 地址: <https://github.com/Carnaux/NFT-Marker-Creator>
 - 下载安装nodejs
 - 地址: <https://nodejs.org/en>
 - 安装16.20.0版本, 不要安装18版本
- 图片描述
 - 准备一张高DPI高分辨率的图片 (jpg, jpeg, png格式均可), 大小在2M左右, 将准备好的图片放入NFT目录下
 - 在NFT工具目录下打开cmd, 执行README中第二步, 安装依赖包
npm install
 - 执行README中第四步, 对图片进行识别和训练, 输出相关文件。可选部分参数对识别训练进行控制, 详见README。
node app.js -i PATH/TO/IMAGE
 - 执行识别训练后, 将在output文件夹中找到图像描述符, 图像描述符文件共有3个, 后缀名分别为.fest, .fest3和.iset
- 拟呈现图像准备
 - 下载希望展示的3D模型, 一个可下载模型的地址为: https://sketchfab.com/3d-models?date=week&features=downloadable&sort_by=-likeCount
 - 下载glTF版本的3D模型
- 网页配置文件
 - 参照index.html文件编写网页配置文件, 有关图片和三维模型的路径有两处, 一处是url处, 一处是gltf-model处
 - scale控制模型大小, position控制模型位置
- 似乎要将文件置于服务器目录下?