计算物理 A——Homework 8

何金铭 PB21020660

1 题目描述

用 Monte Carlo 方法计算如下定积分,并讨论有效数字位数。

$$I_1 = \int_0^5 dx \sqrt{x^2 + 2\sqrt{x}} \tag{1}$$

$$I_2 = \int_0^{\frac{7}{10}} \int_0^{\frac{4}{7}} \int_0^{\frac{9}{10}} \int_0^2 \int_0^{\frac{13}{11}} dx \, dy \, dz \, du \, dv (5 + x^2 - y^2 + 3xy - z^2 + u^3 - v^3)$$
 (2)

1.1 大致思路

- 1. 对不同的积分考虑不同的方法,比如比较容易的积分可以采用掷石法和均值法,对于那些比较 陡峭的积分可以采取重要抽样法。
- 2. 讨论有效数字位数,主要考虑中心极限定理对 Monte Carlo 算法误差的影响。

2 理论分析与算法实现

2.1 对于第一个积分

其理论值为 $I_1 = 15.4390107356$ 观察积分的图像:

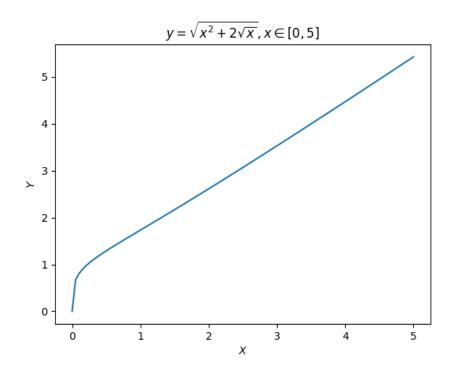


图 1: 函数图像

发现函数在 0 附近比较陡峭, 故比较适合用重要抽样法。

2.1.1 平均值法

- 1. 生成随机数 $\xi \in [0,1]$
- 2. 相应的 $x_i = a_i + (b_i a_i)\xi$

2.1.2 提取法

取
$$I_1 = \int_0^5 (f(x) - x) dx + \int_0^5 x dx$$

得变换后的函数图像如图:

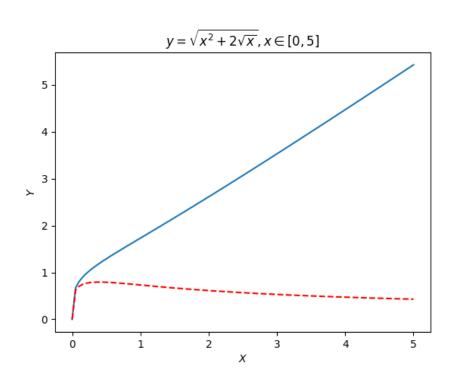


图 2: 提取法

其算法与平均值法一致,可参考 (2.1.1) 法

2.1.3 权重 Monte Carlo 法

若取
$$g(x) = x + \sqrt[4]{x}$$
,则 $\frac{f(x)}{g(x)} = \frac{\sqrt{x^2 + 2\sqrt{x}}}{x + \sqrt[4]{x}}$

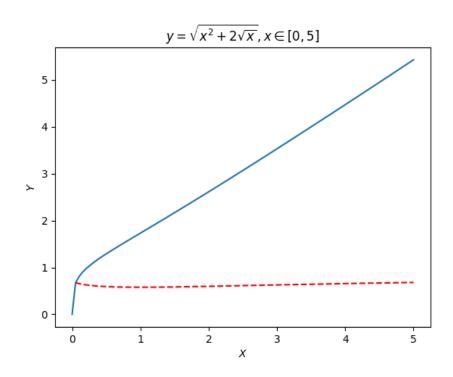


图 3: 原函数图像与变换后的函数图像

可以发现函数图像变得平缓了不少

$$c = \int_0^5 g(x) \, dx = 12.5 + 0.8 \cdot 5^{\frac{5}{4}} = 18.4814 \tag{3}$$

$$I \cong (c-0) \cdot \left\langle \frac{f(y)}{g(y)} \right\rangle = (c-0) \cdot \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{i=N} \frac{f(y_i)}{g(y_i)}$$

$$\tag{4}$$

其中 $x = c\xi$, ξ 为 [0,1] 间的随机数

其算法与平均值法一致,可参考 (2.1.1) 法其算法与平均值法一致,可参考 (2.1.1) 法有效数字位数由抽样次数 N 决定。

2.2 对于第二个积分

其理论值为
$$I_2 = \frac{5091022053}{896761250} = 5.677120920$$

2.2.1 平均值法

$$I_{2} = \int_{0}^{\frac{7}{10}} \int_{0}^{\frac{4}{7}} \int_{0}^{\frac{9}{10}} \int_{0}^{2} \int_{0}^{\frac{13}{11}} dx \, dy \, dz \, du \, dv (5 + x^{2} - y^{2} + 3xy - z^{2} + u^{3} - v^{3})$$

$$= \int_{0}^{\frac{7}{10}} \int_{0}^{\frac{4}{7}} \int_{0}^{\frac{9}{10}} \int_{0}^{2} \int_{0}^{\frac{13}{11}} dx \, dy \, dz \, du \, dv f(x, y, z, u, v)$$

$$\cong \frac{\prod_{i}^{5} (b_{i} - a_{i})}{N} \sum_{i=1}^{i=N} f(x_{i}, y_{i}, z_{i}, u_{i}, v_{i})$$
(5)

其算法为:

- 1. 生成随机数 $\xi_1, \xi_2, ..., \xi_5 \in [0,1]$
- 2. 相应的 $x_i = a_i + (b_i a_i)\xi_i$
- 3. 重复上述操作 N 次, 计算得 N 个函数值, 最终求得平均值。

2.2.2 分成多个一维积分

$$I_{2} = \frac{7}{10} \cdot \frac{4}{7} \cdot \frac{9}{10} \cdot 2 \cdot \frac{13}{11} \cdot 5 + \int_{0}^{\frac{7}{10}} x^{2} dx \cdot \frac{4}{7} \cdot \frac{9}{10} \cdot 2 \cdot \frac{13}{11} - \int_{0}^{\frac{4}{7}} y^{2} dy \cdot \frac{7}{10} \cdot \frac{9}{10} \cdot 2 \cdot \frac{13}{11} + 3 \int_{0}^{\frac{7}{10}} x dx \int_{0}^{\frac{4}{7}} y dy \cdot \frac{9}{10} \cdot 2 \cdot \frac{13}{11} - \int_{0}^{\frac{9}{10}} z^{2} dz \cdot \frac{7}{10} \cdot \frac{4}{7} \cdot 2 \cdot \frac{13}{11} + \int_{0}^{2} u^{3} du \cdot \frac{7}{10} \cdot \frac{4}{7} \cdot \frac{9}{10} \cdot \frac{13}{11}$$

$$- \int_{0}^{\frac{13}{11}} v^{3} dv \cdot \frac{7}{10} \cdot \frac{4}{7} \cdot \frac{9}{10} \cdot 2$$

$$(6)$$

分析函数的表达式可得:

- 函数有多个自变量
- x3 类型的函数于 0 附近的函数值变化十分陡峭

将多重积分拆分成一重积分将会削弱 Monte Carlo 的优势,故在此不演示,以方法 (2.2.1) 为主。

3 程序说明

3.1 主要程序

schrage.c 16807 随机数生成器 (Schrage 法) 的代码

int1.py 积分第一个式子的程序,其中有平均值法、提取法、权重 Monte Carlo 法的代码 **int2.py** 积分第二个式子的程序,其中有多重积分的平均值法。

3.2 程序结果

schrage.exe 16807 PRNG

16807.csv 一个种子数为"23942907" 的样本随机数文件

3.3 其他说明

- 1. 数据都写于 CSV 文件中
- 2. 其中 Python 程序用到的库有:
- matplotlib.pyplot:用于作图
- numpy:用于数据处理
- csv:用于读写 CSV 文件

4 结果分析

4.1 第一个积分

4.1.1 提取法

N	10^{2}	10^{3}	10^{4}	10^{5}	
$ \Delta I $	0.7748	0.8222	0.8164	0.8169	
有效位数	1	1	2	2	

发现结果与精确值有一个约0.8的偏差,可知此方法精度不够,效率不高。

4.1.2 权重 Monte Carlo 法

N	10^{2}	10^{3}	10^{4}	10^{5}	
$ \Delta I $	0.855313	0.740149	0.749371	0.749778	
有效位数	1	1	2	3	

4.2 第二个积分

N	10^{2}	10^{3}	10^{4}	10^{5}	10^{6}	10^{7}
$ \Delta I $	0.248512	0.146947	0.017949	0.005355	0.000565	0.000123
有效位数	1	1	2	3	4	4

5 总结

- 1. 计算比较陡峭的函数时,需要注意使用提取法、重要抽样法或权重 Monte Carlo 法
- 2. 权重法需要找到一个合适的 g(x), 否则整体效果也不佳
- 3. 积分1的有效数字如上图所示,但是积分1的结果有待提高
- 4. 积分 2 的有效数字如上图所示
- 5. Monte Carlo 在高维多重积分下更加有优势