1. 进入PC2虚拟机操作系统：Ubuntu Linux 32bit中的/root目录，完善该目录下的tcpportscan.py文件，对目标HTTP服务器应用程序工作传输协议、端口号进行扫描判断，填写该文件当中空缺的FLAG1字符串，将该字符串作为FLAG值（形式：FLAG1字符串）提交；
2. 进入虚拟机操作系统：Ubuntu Linux 32bit中的/root目录，完善该目录下的tcpportscan.py文件，对目标HTTP服务器应用程序工作传输协议、端口号进行扫描判断，填写该文件当中空缺的FLAG2字符串，将该字符串作为FLAG值（形式：FLAG2字符串）提交；
3. 进入虚拟机操作系统：Ubuntu Linux 32bit中的/root目录，完善该目录下的tcpportscan.py文件，对目标HTTP服务器应用程序工作传输协议、端口号进行扫描判断，填写该文件当中空缺的FLAG3字符串，将该字符串作为FLAG值（形式：FLAG3字符串）提交；
4. 进入虚拟机操作系统：Ubuntu Linux 32bit中的/root目录，完善该目录下的tcpportscan.py文件，对目标HTTP服务器应用程序工作传输协议、端口号进行扫描判断，填写该文件当中空缺的FLAG4字符串，将该字符串作为FLAG值（形式：FLAG4字符串）提交；
5. 进入虚拟机操作系统：Ubuntu Linux 32bit中的/root目录，完善该目录下的tcpportscan.py文件，对目标HTTP服务器应用程序工作传输协议、端口号进行扫描判断，填写该文件当中空缺的FLAG5字符串，将该字符串作为FLAG值（形式：FLAG5字符串）提交；
6. 进入虚拟机操作系统：Ubuntu Linux 32bit中的/root目录，完善该目录下的tcpportscan.py文件，对目标HTTP服务器应用程序工作传输协议、端口号进行扫描判断，填写该文件当中空缺的FLAG6字符串，将该字符串作为FLAG值（形式：FLAG6字符串）提交；
7. 进入虚拟机操作系统：Ubuntu Linux 32bit中的/root目录，完善该目录下的tcpportscan.py文件，对目标HTTP服务器应用程序工作传输协议、端口号进行扫描判断，填写该文件当中空缺的FLAG7字符串，将该字符串作为FLAG值（形式：FLAG7字符串）提交；
8. 在虚拟机操作系统：Ubuntu Linux 32bit下执行tcpportscan.py文件，对目标HTTP服务器应用程序工作传输协议、端口号进行扫描判断，将该文件执行后的显示结果中，包含TCP 80端口行的全部字符作为FLAG值提交；