|  |
| --- |
| 1.通过访问目标服务器场景下的/var/www/html/zkpy/zkpy.php发现获取flag值需要用到脚本,请编辑kali桌面下的Python3程序文件，使该程序实现同本任务中的功能，填写该文件当中空缺的flag0字符串，将该字符串作为Flag值提交； |
| |  | | --- | | http://1.1.1.1/zkpy/zkpy.php | |

|  |
| --- |
| 2.继续编辑该Python3程序文件，使该程序实现同本任务题1中的功能，填写该文件当中空缺的flag1字符串，将该字符串作为Flag值提交； |
| |  | | --- | | session | |

|  |
| --- |
| 3.继续编辑该Python3程序文件，使该程序实现同本任务题1中的功能，填写该文件当中空缺的flag2字符串，将该字符串作为Flag值提交； |
| |  | | --- | | BeautifulSoup | |

|  |
| --- |
| 4.继续编辑该Python3程序文件，使该程序实现同本任务题1中的功能，填写该文件当中空缺的flag3字符串，将该字符串作为Flag值提交； |
| html |

|  |
| --- |
| 5.继续编辑该Python3程序文件，使该程序实现同本任务题1中的功能，填写该文件当中空缺的flag4字符串，将该字符串作为Flag值提交； |
| eval |

|  |
| --- |
| 6.继续编辑该Python3程序文件，使该程序实现同本任务题1中的功能，填写该文件当中空缺的flag5字符串，将该字符串作为Flag值提交； |
| post |

|  |
| --- |
| 7.运行该Python3程序文件，成功获取flag6值，将该字符串作为Flag值提交； |
| |  | | --- | | You're finally right! | |