Pouvoir -> EtatCréature -> Créature –> Dresseur -> Outil Scientifique

3.

|  |  |
| --- | --- |
| situation | Est valide |
| m=f; | N |
| F=m; | O |
| mPointeur = &f; | N |
| fPointeur =&m; | O------N |
| fonctionSurMere(f); | O |
| fonctionSurFille(m); | N |