

Réseaux de Pétri colorés: **CPNTools**

Alain Freddy Kiraga

Automne 2009

1 Interface CPNTools

2 Inscriptions

3 CPN-Modeling Language

- Ensembles de couleurs simples
- Ensembles de couleurs composés
- Ensembles de couleurs temporisés
- Valeurs, Variables, fonctions
- Structures de contrôle
- Les Multi-sets

Plan

- 1 Interface CPNTools
- 2 Inscriptions
- 3 CPN-Modeling Language

Principale parties

- **Index**

- ▶ **Tool Box:** Ensemble d'outils pour éditer et analyser le CPN
- ▶ **Help:** Liens vers un ensemble de pages Web utiles
- ▶ **Options:** Variation d'options pour la simulation,...
- ▶ **CPNs ouverts dans l'outil**

- **Espace de travail pour éditer le CP-Net (Marking Menu, Tool Box)**

- ▶ **Binder:** Conteneur de Pages
- ▶ **Page:** Contient des éléments CP-Net

Outils

- **Créer le CP-Net**

- ▶ Éditer le Net(Places, Transitions, Arcs)
- ▶ Ajouter/Éditer les déclaration(color sets, Fonctions,...)
- ▶ Ajouter/Editer les inscriptions (sur les places, transitions et arcs)

- **Déboguer et analyser le Net**

- ▶ Analyse syntaxique
- ▶ Simulation
- ▶ Analyse de l'espace d'états(Fairness,liveness,deadlock,...)

Éléments de l'entrée "nameNet.cpn"

- **History**: liste des commandes effectuées sur le CP-Net
- **Steps**: nombre d'étapes effectués dans la simulation
- **Time**: le modèle de temps courant
- **Declaration**: déclarations des ensembles de couleurs, fonctions, constantes ... écrites dans le langage CPN ML

Palettes d'outils

- **Auxilliary**: Créer des éléments auxilliaire du CP-Net(aucune sémantique)
- **Create**: Créer les structures basiques du CP-Net(places, transitions, arcs,...)
- **Hierarchy**: Créer des structures hiérarchique du CP-Net(modularité)
- **Net**: nouveau, enregistrer, charger,...
- **Monitoring**: créer les moniteurs
- **Simulation**: Simuler le CP-Net, Evaluer le code ML
- **State Space**: Caculer l'espace d'états, graphe connexe,...
- **Style**: Mise en forme
- **View**: pour la visualisation

Plan

- 1 Interface CPNTools
- 2 Inscriptions**
- 3 CPN-Modeling Language

Places, Transitions, Arcs

- **Place**

- ▶ **Ensemble de couleurs:** Type de tous les jetons que peut contenir une place
- ▶ **Marquage initial:** Expression multi-set exprimant le nombre de jetons initial(optionel)
- ▶ **Nom de la place**(optionel)

Places, Transitions, Arcs

● Transition

- ▶ **Nom de la transition**(optionel)
- ▶ **Garde**: Expression booléenne CPN ML

Syntaxe : $[Exp]$ ou $[Exp1, Exp2, \dots, Expn]$

- ▶ **Temps**: Temps d'attente (Expression entière positive) ajoutée au temps courant du modèle
- ▶ **Segment de code**
 - ★ **input(optionel)**: Tuple des variables CPN utilisées dans le code
 - ★ **output(optionel)**: Tuple des variables CPN produites comme résultat de l'exécution du code
 - ★ **action(optionel)**: Expression ML (pas de déclaration d'ensembles de couleurs, variables ou références)

Place, Transitions, Arcs

- **Arcs**

- ▶ **Inscription:** Expression CPN ML pouvant être évaluée à un multi-set ou à un seul élément

1 Interface CPNTools

2 Inscriptions

3 CPN-Modeling Language

- Ensembles de couleurs simples
- Ensembles de couleurs composés
- Ensembles de couleurs temporisés
- Valeurs, Variables, fonctions
- Structures de contrôle
- Les Multi-sets

- **Unit colour set**

syntaxe

```
colset name = unit[with new_unit]
```

Exemple

```
colset U = unit;  
colset E = unit with e;
```

• Boolean colour set

syntaxe

```
colset name = bool[with new_false; new_true]
```

Exemple

```
colset B = bool;  
colset B = bool with(no, yes);
```

opérations

```
not, andalso, orelse
```

● Integer colour set

syntaxe

colset name = int[with int_expr1 .. int_expr2]

Exemple

colset ENT = int;
colset ENT₁ = int with 1 .. 10;

opérations

*+, -, div, *, mod, ...*

● String colour set

syntaxe

```
colset name =  
string[with string_exp1 .. string_exp2[and int_exp1 .. int_exp2]]
```

Exemple

```
colset s = string;  
colset s1 = string with " a" .. " z";  
colset s2 = string with " a" .. " d" and 2 .. 5;
```

opérations

size, substring, explode, implode

• Enumerated colour set

syntaxe

```
colset name = with id0 | id1 | ... | idn;
```

Exemple

```
colset day = with Mon | Tue | Wed | Thu | Fri | Sat | Sun;
```

opérations

```
It, legal, ...
```

● Index colour set

syntaxe

colset name = index id with int_exp1 .. int_exp2;

Exemple

colset PH = index ph with 1 .. 2;

opérations

lt, legal, ...

• List colour set

syntaxe

```
colset name = list name0 [with int_exp1 · · int_exp2];
```

Exemple

```
colset INTList = list int;  
colset BOOLList = list bool with 2 · 4;
```

opérations

```
length, tl, hd,...
```

• Union colour set

syntaxe

```
colset name = union id1[: name1] + id2[: name2] + ... idn[: namen];
```

Exemple

```
colset Data = string with " a" .. " z" and 0 .. 5;  
colset Paquet = union DATA : Data + Ack;
```

opérations

legal, mkstr,...

- **Alias colour set**

syntaxe

```
colset name = newname;
```

Exemple

```
colset AllNumber = INT;  
colset DayOff = Weekend;
```

• Timed colour set

syntaxe

```
colset name = ... timed;
```

Exemple

```
colset clock = int timed;  
colset P = product bool * clock timed;
```

opérations

```
legal, lt,...
```


● Références globales

Similaire aux pointeurs en C.

syntaxe

globref id = exp;
id \longrightarrow *identificateur*
exp \longrightarrow valeur assignée

Exemple

globref i = 10;
globref date = (Mon, 10);

opérations

inc, dec,...

• Fonctions

Syntaxe

```
fun      id pat1 = exp1  
        | id pat2 = exp2  
        | ...  
        | id patn = expn;
```

$exp_1, exp_2, \dots, exp_n$ sont de même type

Exemple

```
fun Comp(x, y) = (x <> y);
```

- **Déclarations locales avec *let-in***

Declaration des variables locales à une fonction

Peut être utilisé dans un segment de code

Syntaxe

```
let
  val  $pat_1$  =  $exp_1$ 
  val  $pat_2$  =  $exp_2$ 
  ...
  val  $pat_n$  =  $exp_n$ 
in
  exp
end;
```

Exemple

```
fun member ( $e, l$ ) =
  if ... else
  let
    val  $head$  =  $List.hd\ l$ 
    val  $tail$  =  $List.tl\ l$ 
  in
    if  $e = head$  then  $true$ 
    else member ( $e, tail$ )
  end;
```



Syntaxe 1

```
if bool-exp  
  then  $exp_1$   
  else  $exp_2$ ;
```

Syntaxe 2

```
case exp of  
   $pat_1 \Rightarrow exp_1$   
  |  $pat_2 \Rightarrow exp_2$   
  | ...  
  |  $pat_n \Rightarrow exp_n$ ;
```

Exemple

```
if  $x = p$  then 1'e else 2'e
```

Multi-sets

Syntaxe

$i'c$

où i : entier non négatif

c : un élément d'un ensemble de couleurs

Exemple

$3' true + +2' false$

multi-set de 3 instances *true* et 2 instances *false*

Référence:

http://wiki.daimi.au.dk/cpntools-help/_home.wiki