

Realisatie Document – Topografie Mini-Game

1. Inleiding

Deze mini-game is ontwikkeld om continenten en landen te oefenen. De speler moet het juiste continent of land aanklikken op de kaart. De game geeft direct feedback en houdt de score bij.

2. Realisatie

2.1 Source Code

- Bestanden: **index.html**, **style.css**, **script.js**
- Functies:
 - Kaart tonen
 - Continenten/landen selecteren
 - Score berekenen
 - Feedback tonen

2.2 Gebruikte Software

- Visual Studio Code
- Live Server

2.3 UX & Design

- Simpele en duidelijke interface
- Kaart centraal
- Directe feedback (goed/fout)
- Kleuren neutraal en overzichtelijk

2.4 Implementatie Plan

1. Basis UI maken
2. Kaart en klikfunctie bouwen
3. Scorefunctie toevoegen
4. Testen met verschillende continenten/landen

5. Verbeteringen en afronding
6. Publiceren

2.5 Hosting

- GitHub Pages of Netlify
- Static website, geen backend nodig

3. Proces

- Game concept → layout → kaart toevoegen → functies bouwen → testen → opleveren

4. Conclusie

De mini-game werkt stabiel en maakt het makkelijker om continenten en landen op een interactieve manier te leren. De opdracht is volgens de basisvereisten afgerond.