

Documento de Design de Jogo Preencha o documento a seguir

1. Escreva o nome do seu projeto.

Tower defense básico

2. Qual é o objetivo do jogo?

conseguir personagens para defender sua torre

3. Escreva uma breve história sobre o seu jogo.

aliens estão atacando a terra e querem destruir sua torre e você tem que defendê-la com personagens.

4. Quais são os Personagens Jogáveis deste jogo?

○ Personagens jogáveis são aqueles que respondem ao usuário com base na entrada fornecida por ele.

○ Carros, macacos, dinossauros, feiticeiros, etc., são os personagens jogáveis.

Número	Nome do Personagem	O que esse personagem faz?
1	pistoleiro	atira com uma pistola
2	atirador	atira com um rifle
3	sniper	atira com uma sniper
4		
5		

5. Quais são os personagens não-jogáveis deste jogo?

- Personagens não-jogáveis são aqueles que não têm uma ação ou comportamento quando o usuário interage com o jogo.
- Barreiras, pedras, bananas, moedas, etc., são personagens não-jogáveis.

Número	Nome do Personagem	O que esse personagem faz?
1	aliens	vão em direção a sua torre
2	torre	tem uma vida que se acabar você perde
3		
4		
5		

Use sua imaginação para desenhar esse jogo. Qual é o visual desse jogo?

- Desenhe o jogo no seu computador ou no papel.
- Adicione imagens das cenas do jogo para mostrar cada um dos personagens jogáveis e não-jogáveis pelo menos uma vez.

Um jogo em 2D que tem ruas em que os aliens tem que atravessar para chegar na sua torre e você tem que colocar tropas para destruí-los e não perder, cada modo com 10 ondas.

6. Como você planeja tornar seu jogo envolvente?

com modos mais difíceis e a cada onde mais aliens.

you start with a quantity of money and for each alien that your troops kill you gain more to have more troops in the field, besides this the aliens will have less life than the tower.