

Persistence Data

T.O.C

1. 파일 저장 (1. 단순 데이터 저장, 2. 아카이빙)
2. UserDefaults
3. CoreData
4. SQLite
5. Realm

파일 저장

참고 링크

- 문자열, 배열 데이터 파일에 저장 / 불러오기 (<https://goo.gl/TPExAa>)
- 직렬화를 이용한 커스텀 클래스 저장 및 복원 (<https://goo.gl/EBYVtj>)

UserDefaults

CoreData

- Object Graph Management Framework
- 파일 저장에는 기본적으로 SQLite가 사용됨.
- SQL 대신 객체 자체를 다루며 앱과 DB의 로직을 분리해 줌.
- DB 관계를 가시적으로 나타내 줌.

참고 링크

- 코어데이터와 데이터베이스의 차이 - <http://wp.me/p4wTbB-2d>
- [iOS/OSX] CoreData #1 기본 - <https://goo.gl/WY1Ads>
- NSPredicate Cheatsheet - <https://goo.gl/FVp6ht>

SQLite

- 시퀄라이트 or 에스큐엘라이트
- libsqlite3.dylib 은 최신 sqlite3 버전에 링크
- 파일 락 기반. DB가 파일로 되어 있어 트랜잭션 시 전체 락
- SQL 에 대한 기본적인 지식이 필요

참고 링크

- C/C++ API를 이용해서 Sqlite3 를 쓰는 법 - <https://wp.me/p8P276-1DN>

SQLite

Core Data
GreenDAO
ORM lite
ActiveAndroid  **are Sqlite based**

Wrapper Library

- <https://github.com/ccgus/fmdb>
- <https://github.com/stephencelis/SQLite.swift>