



Além do Código Estrelar

Explorando a Saga do JavaScript

Ingrid Ferreira

INTRODUÇÃO AO JAVASCRIPT

JavaScript é uma linguagem de programação amplamente utilizada para criar interatividade em páginas da web. É uma linguagem de script, o que significa que é executada no navegador do usuário, permitindo que você crie funcionalidades dinâmicas e reativas em seu site.



01.

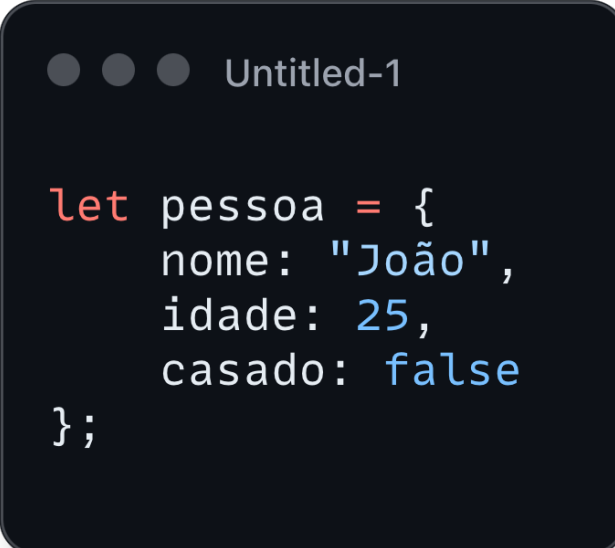
VARIÁVEIS E TIPOS DE DADOS

1. VARIÁVEIS E TIPOS DE DADOS

Variáveis são recipientes para armazenar dados. Em JavaScript, podemos usar `var`, `let` ou `const` para declarar variáveis.

Existem três palavras-chave principais para declarar variáveis em JavaScript:

- `var`: Era a maneira antiga de declarar variáveis em JavaScript. As variáveis declaradas com `var` têm escopo de função ou global.
- `let`: Introduzido no ECMAScript 6 (também conhecido como ES6), o `let` permite que você declare variáveis com escopo de bloco, o que significa que elas só podem ser acessadas dentro do bloco onde foram declaradas.
- `const`: Também introduzido no ECMAScript 6, o `const` é usado para declarar constantes, ou seja, variáveis cujo valor não pode ser alterado depois de serem definidas.



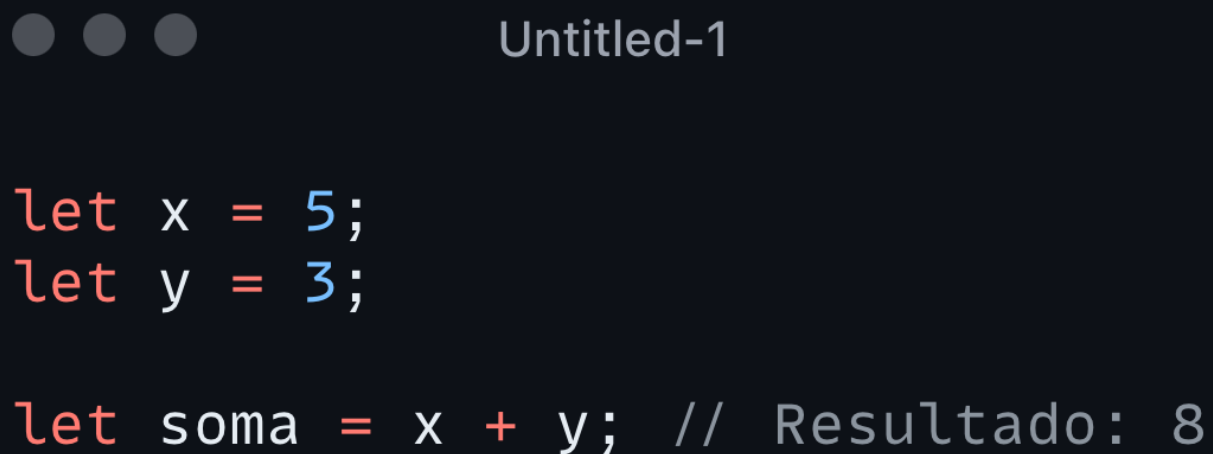
```
let pessoa = {  
  nome: "João",  
  idade: 25,  
  casado: false  
};
```


02.


OPERADORES ARITMÉTICOS E OPERAÇÕES BÁSICAS

2. Operadores Aritméticos e Operações Básicas

JavaScript suporta operações aritméticas básicas, como adição, subtração, multiplicação e divisão. Veja um exemplo:



```
let x = 5;  
let y = 3;  
  
let soma = x + y; // Resultado: 8
```

03. 

ESTRUTURAS DE CONTROLE: CONDICIONAL IF...ELSE

3. Estruturas de Controle: Condicional if...else

A estrutura if...else permite que você execute blocos de código com base em condições específicas. Por exemplo, aqui está a sintaxe básica da estrutura if...else em JavaScript:

```
if (condicao) {  
    // bloco de código a ser executado se a condição for verdadeira  
} else {  
    // bloco de código a ser executado se a condição for falsa  
}
```

Neste exemplo, estamos usando a estrutura if...else para verificar se a variável idade é maior ou igual a 18. Se a condição for verdadeira (ou seja, se a pessoa tiver 18 anos ou mais), o bloco de código dentro do primeiro conjunto de chaves {} será executado, imprimindo "Você é maior de idade.". Caso contrário, o bloco de código dentro do segundo conjunto de chaves {} será executado, imprimindo "Você é menor de idade.".

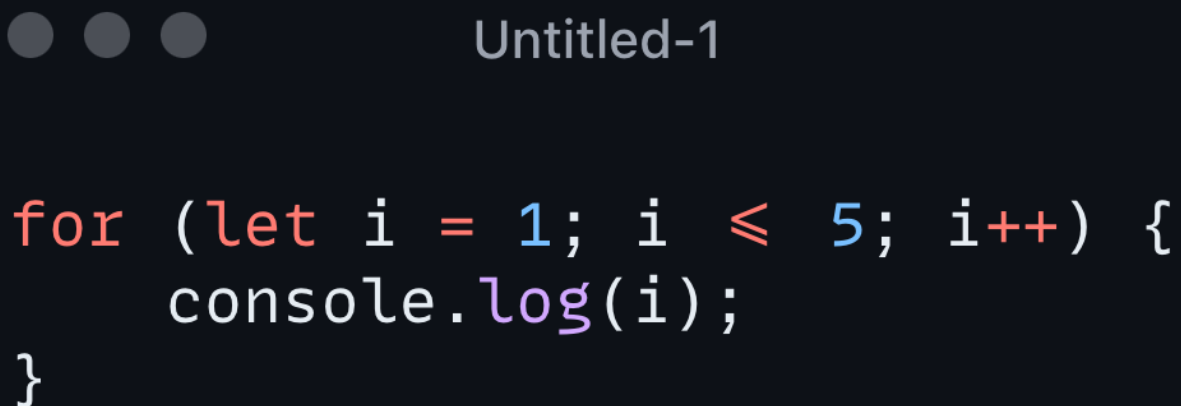
```
let idade = 18;  
  
if (idade ≥ 18) {  
    console.log("Você é maior de idade.");  
} else {  
    console.log("Você é menor de idade.");  
}
```


04.

LAÇOS DE REPETIÇÃO: FOR LOOP

4. Laços de Repetição: for Loop

O laço for é usado para repetir um bloco de código várias vezes. Por exemplo, para imprimir os números de 1 a 5:



```
for (let i = 1; i ≤ 5; i++) {  
    console.log(i);  
}
```

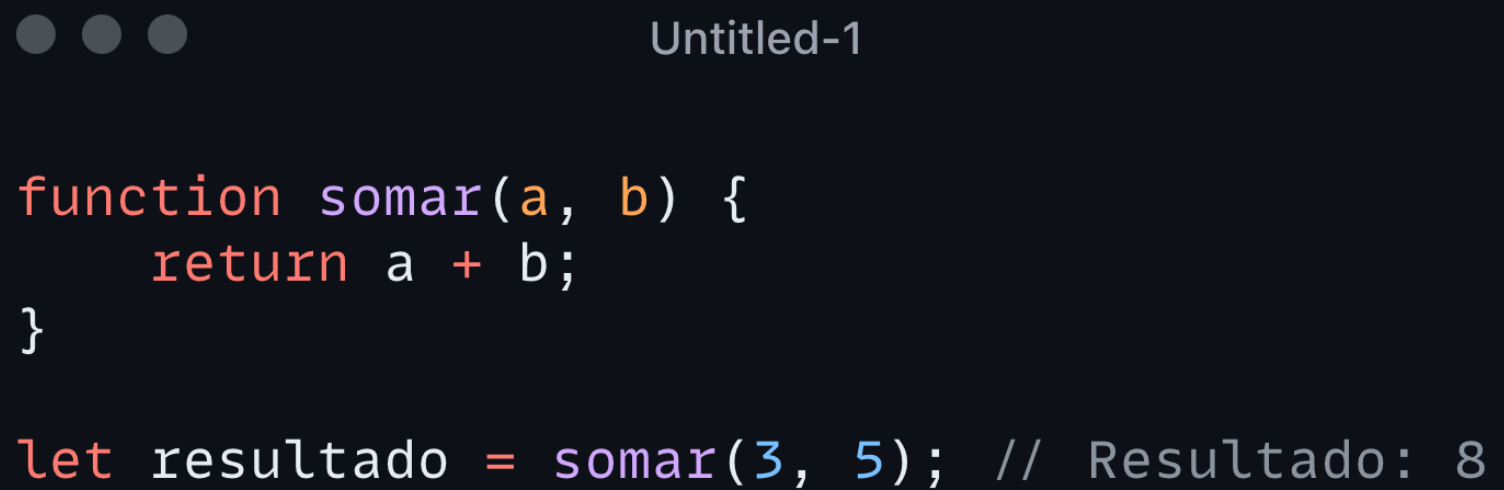
Neste exemplo, a variável de controle *i* é inicializada com o valor 1. A condição é verificada a cada iteração; enquanto *i* for menor ou igual a 5, o loop continuará sendo executado. A cada iteração, o valor de *i* é incrementado em 1 (*i++*). O bloco de código dentro do loop imprime o valor de *i* na console a cada iteração.

05.

FUNÇÕES

4. Funções

Funções são blocos de código que executam uma tarefa específica. Elas podem receber parâmetros e retornar valores. Por exemplo:



```
function somar(a, b) {  
    return a + b;  
}  
  
let resultado = somar(3, 5); // Resultado: 8
```

AGRADECIMENTOS

OBRIGADO POR LER ATÉ AQUI

Esse Ebook foi gerado por IA, e diagramado por humano.
O passo a passo se encontra no meu Github



Esse conteúdo foi gerado com fins didáticos de construção, não foi realizado uma validação cuidadosa humana no conteúdo e pode conter erros gerados por uma IA.