Anleitung zum Template für Drag n Drop Minispiele

Folgende Struktur wird verwendet:

{

"DragDropGames": {

"TiteldesSpiels": [

{

"id": "d0",

"elementtext": "Angezeigter Text",

"target": "target1"

},

{

"id": "d1",

"elementtext": "Angezeigter Text",

"target": "target1"

}

]

}

Regeln:

1. DragDropGames darf nicht verändert werden
2. Der Titel des Spiels darf keine Leerzeichen enthalten
3. ID’s müssen so aussehen: d0, d1, d2, etc. Es muss immer mit 0 angefangen werden
4. elementtext beinhaltet den Text, der angezeigt werden soll
5. In „target“ muss der Zielort des Elements definiert werden. Der Zielort wird von links nach rechts und von oben nach unten mit target1, target2, … benannt