校园二手物品交易系统概要设计

|  |  |
| --- | --- |
| **编制人员：** | **陈灵，牟杰龙** |
| **小组成员：** | **姚松林， 王立东，牟杰龙，陈灵** |
| **编制日期：** | **2016年5月14日** |

1. **引言**
   1. **背景**
2. 软件的系统名称：校园二手物品交易系统
3. 项目提出者：本小组成员
4. 项目开发者：本小组成员
5. 项目用户：本校大学生
   1. **编写目的**

为了明确的说明系统的组成模块和功能流程，使得软件开发人员能够充分了解本系统从而为他们代码的实现提供依据。

* 1. **参考资料**

《校园二手物品交易系统需求分析说明书》

1. **总体设计**
   1. **运行环境**
      1. **服务器硬件环境**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 服务器 | 最低配置 | 推荐配置 |
| X86计算机 | CPU 1GHZ  RAM:4GB  硬盘容量：不小余100GB | CPU 2GHZ及以上  RAM:8GB  硬盘容量：>=500GB |

硬件环境表 1

* + 1. **客户端硬件环境**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 客户端 | 最低配置 | 推荐配置 |
| 带有浏览器的计算机 | 无 | 无 |

硬件环境表 2

* + 1. **服务器软件环境**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 分类 | 名称 | 版本 |
| 操作系统 | Windows | xp(及以上) |
| Web服务器 | IIS中的web服务器组件 | 7.0 |
| 数据库 | Sql server | 2012 |

软件环境表 1

* + 1. **客户端软件环境**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 分类 | 名称 | 版本 |
| 操作系统 | 能安装浏览器就行了 |  |
| 浏览器 | 谷歌浏览器 |  |

软件环境表 2

* 1. **系统结构**

校园二手物品交易系统按照用户角色划分为：游客（未注册用户），用户（已注册用户），管理员三种角色所以整个系统也分为三个模块，具体如下:

系统结构图 1

* 1. **系统使用的静态资料**
* 用户基本信息表（注册用户）

|  |  |
| --- | --- |
| 字段名 | 描述 |
| 用户昵称 | 6-18字符 |
| 用户密码 | 6-18字符 |
| 用户头像 | 无 |
| 联系电话 | 11字符 |
| 联系QQ | 无 |
| 已买到的物品 | 无 |
| 正在出售的物品 | 无 |
| 正在交易中的物品 | 无 |
| 用户信用等级 | 1-5级 |

* 管理员信息表

|  |  |
| --- | --- |
| 字段名 | 描述 |
| 账号 | 7字符 |
| 密码 | 11字符（无中文） |

* 商品信息表

|  |  |
| --- | --- |
| 字段名 | 描述 |
| 商品名称 | 无 |
| 商品图片 | 无 |
| 商品价格 | 无 |
| 商品描述 | 无 |
| 商品类别 | 商品类别有11种分别是：   1. 校园代步 2. 手机 3. 电脑 4. 数码配件 5. 电器 6. 运动健身 7. 衣物伞帽 8. 图书教材 9. 租赁 10. 生活娱乐 |

1. **系统功能设计**
   1. **游客**
      1. **浏览商品**

* 通过网页的形式查看商品的概要信息：



基本商品信息 1

* 通过网页的形式查看与商品有关的详细信息：

|  |
| --- |
| 商品名称 |
| 商品图片（可多张） |
| 商品价格 |
| 商品描述 |
| 商品类型 |
| 卖家联系电话（此时显示加密样式并提示注册之后才能查看） |
| 卖家联系QQ（此时显示加密样式并提示注册之后才能查看） |

* + 1. **查询商品**

游客可以通过搜索商品名称，或者根据物品种类模糊查询相应的商品，具体流程如下:



查询商品 1

* + 1. **注册**

游客通过输入用户名和密码注册账号

注册 1

* 1. **注册用户**
     1. **登陆**

用户通过用户名和密码登陆

登陆 1

* + 1. **查看个人信息**

用户可以查看[用户基本信息表](#用户基本信息表)中列出的相应信息。

* + 1. **修改个人信息**

用户可以修改以下列出的相应信息：

|  |  |
| --- | --- |
| 字段名 | 描述 |
| 用户昵称 | 6-18字符 |
| 用户密码 | 6-18字符 |
| 用户头像 | 无 |
| 联系电话 | 11字符 |
| 联系QQ | 无 |

* + 1. **浏览和查询商品信息**

注册用户的浏览和查询商品信息参照游客的[浏览商品](#浏览商品)，[查询商品](#查询商品)相应部分

* + 1. **购买物品**

用户通过点击购买商品之后商品处于交易状态时限为一天，如果超过了一天则该交易自动取消，如果交易时间在一天内不论是买方还是卖方都可以取消交易。交易成功之后会生成买方和卖方相应的交易记录。

购买 1

* + 1. **对其他用户进行信用评级**

信用等级在0-5之间，初始化为等级2，通过和用户的评级取平均值得到评价过后的等级。



信用评级 1

* + 1. **发布出售信息**

用户可以将[商品信息表](#商品信息表)中的信息上传。上传时除了商品描述可以选填以外其他的字段都必须填写。

* + 1. **更新出售信息**

用户更新上传的商品信息。

* 1. **管理员**
     1. **登陆**

管理员的默认登陆名为：manager,默认登陆密码为：project2016;



登陆 2

* + 1. **修改个人信息**

对于管理员来说他能修改的个人信息就只有用户名和密码。修改标准见[管理员信息表](#管理员信息表)

* + 1. **管理用户**

管理员可以通过搜索用户昵称找到相应用户可以对用户实行删除操作。用户删除了之后有关用户的所用信息都将被删除。

* + 1. **日志维护**

定期的将交易记录信息备份。

1. **接口设计**
   * 1. **用户接口**

暂无

* + 1. **内部接口**

服务端软件需要通过配置数据源同服务器进行连接

* + 1. **外部接口**

无

1. **运行设计**
   * 1. **运行模块组合**

浏览器和web服务器通过http协议通信。

* + 1. **运行控制**

暂无

* + 1. **运行时间**

服务器在每天凌晨4点重启。

1. **系统数据结构设计**
2. **系统出错处理设计**
   * 1. **出错信息**
     2. **补救措施**

还原数据库

* + 1. **系统维护设计**

定时备份数据库