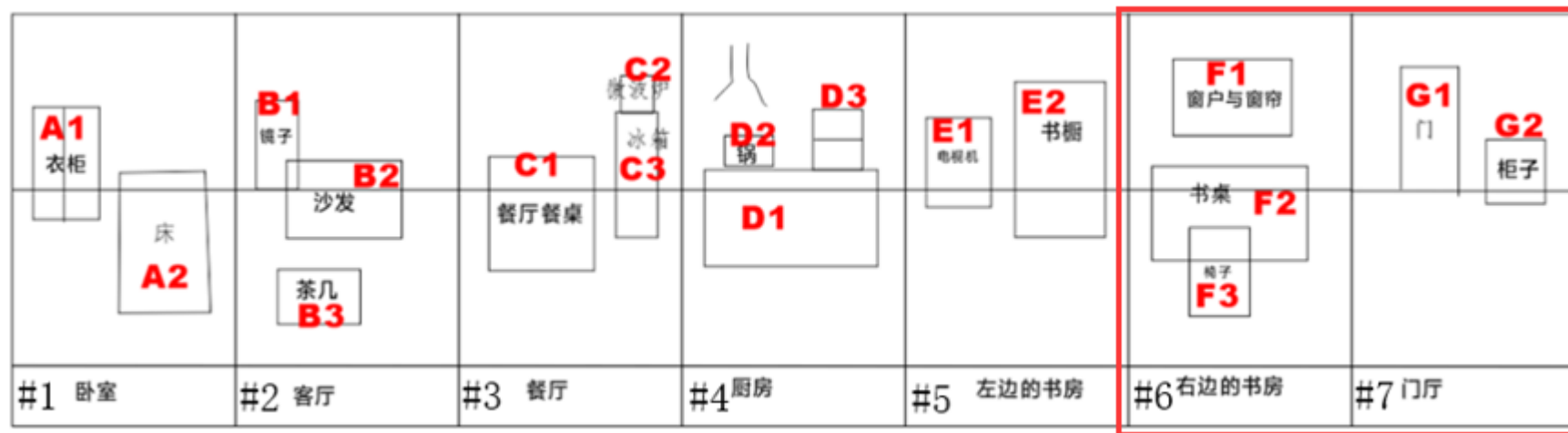
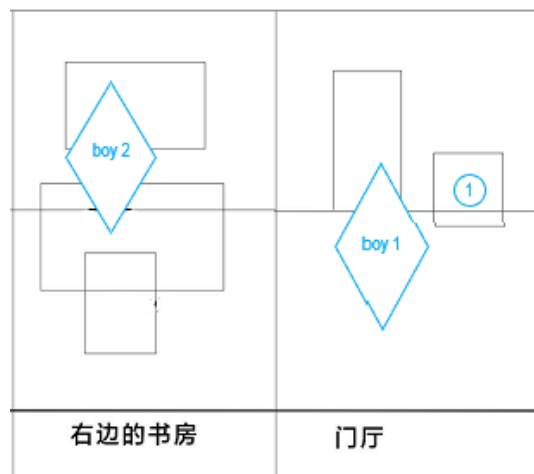


场景图（整体）：



道具标记：



过关流程：

- 1、玩家进入初始场景 书房#6 ， 点击 右箭头 进入场景 门厅#7 ；
- 2、点击 柜子 G2 ， 柜子 G2 打开；
- 3、点击 柜子 G2 中的 灯泡 g1 （位置 ① ），柜子中的 灯泡 g1 消失，道具栏中出现 灯泡 prop-1 ；
- 4、拖动道具栏中的 灯泡 prop-1 到 门厅#7 天花板处的灯泡位置，出现动画 flash-1 “小男孩举着灯泡原地跳跃，但够不着”（位置 boy 1 ），动画结束，道具栏中重新出现 灯泡 prop-1 。
- 5、点击 左箭头 进入场景 书房#6 ；
- 6、拖动道具栏中的 灯泡 prop-1 到 书房#6 天花板处的灯泡位置，出现动画 flash-2 “小男孩举着灯泡站在书桌上，高度能换灯泡”（位置 boy 2 ），动画结束，道具栏中的 灯泡 prop-1 消失；
- 7、天花板上的“灯泡”发光，房间变亮（位置 书房#6 ），弹出过关成功的框。

需要的美术素材：

房间号	道具序号	道具名称	是否修改	具体描述	触发/出现条件	备注
#6	F1	窗户 与窗帘	是	窗帘关闭	a. 无任何点击操作时（即初始状态为该状态）； b. 当前状态为“窗帘拉开”时，点击触发。	
				窗帘拉开	当前状态为“窗帘关闭”时，点击触发。	
	F2	书桌	是	柜子关闭	a. 无任何点击操作时（即初始状态为该状态）； b. 当前状态为“柜子打开”时，点击触发。	
				柜子打开	当前状态为“柜子关闭”时，点击触发。	
	F3	椅子	是	/	/	
	flash-2	小男孩-2	是	/	拖动道具栏中的的灯泡 prop-1 至书房#6 的灯泡位置后出现。	小男孩举着灯泡站在书桌上换灯泡。
#7	G1	门	是	上锁的音效	点击后触发，可多次重复触发。	
	G2	柜子	是	柜子关闭	a. 无任何点击操作时（即初始状态为该状态）； b. 当前状态为“柜子打开”时，点击触发。	
				柜子打开	当前状态为“柜子关闭”时，点击触发。	

	g1	灯泡	是	/	点击后消失，仅一次。	
	flash-1	小男孩-1	是	/	拖动道具栏中的的灯泡 prop-1 至门厅#7 的灯泡位置后出现。	小男孩跳跃，并够不着。
道具栏	prop-1	灯泡	是	/	点击灯泡 g1 后得到，错误使用后仍存在，正确使用后消失。	

注：

- 1、“是否修改”栏：如果该道具已在上一关卡出现且无任何改动，则填“否”；如果该道具之前存在但现在有改动（eg. 状态数/状态不同），则“是”；如果该道具第一次出现，则填“是”。
- 2、“备注”栏：若有需要，填入对该道具的形状描述或其他必要的描述。
- 3、**房间号**若标红，则指该房间是最后通关的所在地，需要明亮版本。