

# 한빈

이메일: dh3183@naver.com

연락처: 010-4078-3231

Swift를 주 언어로 사용하고 UIKit으로 개발 중인 iOS 주니어 개발자 한빈입니다.  
직접 개발한 App을 유저가 사용하여 삶의 질이 올라갔을 때 성취감이 올라갑니다.

- StoryBoard 혹은 Snapkit을 통한 UIKit 구현 능력
- MVC, MVVM 아키텍처에 대한 이해도
- 제한된 환경에서 기획 단계부터 참여한 프로젝트 경험
- SwiftLint를 통한 코드 컨벤션 및 스타일 정립
- Adobe XD, Figma를 이용한 UI/UX 가이드라인 협업 경험

---

## 학력

**동양미래대학교**  
컴퓨터정보공학과

2018.03 - 현재 재학중

**별교상업고등학교**  
ERP정보관리과

2014.03 - 2017.02

---

## 스킬

iOS, Xcode, Swift, Firebase, Git, Github, Adobe XD, Figma, Slack,  
Notion

---

## 수상 및 기타

**원티드 x 스위프트 코딩클럽 2기**  
스위프트 코딩클럽

2022.10

**모두를 위한 컴퓨터 과학 (CS50 2019)**  
BoostCourse : 네이버 커넥트 재단

2022.07

**Java Programming 튜터링 (튜티)**  
동양미래대학교 컴퓨터공학부

2018.06

**PC정비사 2급**  
한국정보통신자격협회

2019.04

---

링크

<https://github.com/dh3183>

<https://velog.io/@elbin>

<https://spotless-individual-e25.notion.site/iOS-Junior-Developer-d64d7427c66b4564aed93b6abff4ab15>

# 자기소개서

## Android에서 iOS로

처음 앱 프로그래밍을 접한 건 iOS가 아닌 Android였습니다. 학부 때 총 두 학기를 수강했고 토이 프로젝트도 만들어보며 학습했습니다. 하지만, 저는 Android 운영체제를 가지고 있지 않았고 iOS 운영체제의 기기들만 가지고 있었으며, Emulator에서 앱을 실행할 순 있지만 자세한 테스트는 하지 못했던 상태였는데 어느 날 Developer Apple에서 Swift Documentation을 보게 되었고 보다 보니 실제 앱에서 어떻게 동작하는지 알고 싶어 코드를 써 내려가며 하나씩 지식을 쌓아 올리다 보니 현재까지 iOS에 대해 학습하고 있습니다.

### 1. 항상 의문을 갖는 개발자입니다.

개발 업무는 무엇보다 문제 해결 능력이 필요하다고 생각합니다. 어떠한 문제가 생기면 해결을 해야 하고 그러한 과정들을 거치고 결과물을 도출해 내는 직업이라고 생각합니다. 이 때문에 왜 이렇게 설계되었는지에 대한 의문을 가지고 개발에 대한 관심을 가지면 코드들의 동작 원리를 조금 더 깊게 이해할 수 있으며 그러한 습관들이 모여 완전히 내 것으로 만드는 힘을 기를 수 있다고 생각합니다.

### 2. 소통을 좋아하는 개발자입니다.

개발자는 수많은 여러 분야의 개발자와 디자이너들과 협업합니다. 그러다 보면 팀 단위의 프로젝트 시 나의 견해가 개인이나 어떠한 조직이 추구하는 것과 달라 의견 충돌이 일어나고 이로 인해 프로젝트 진행에 어려움을 겪을 수 있습니다. 이러한 경우에 나의 의견이 무조건 맞고 상대방의 틀리다고 생각 하기보단, 해당 인원의 관점으로 생각을 해보고 커뮤니케이션을 통해 문제를 해결하는 게 중요하고 서로 존중해 주는 것이 중요하며, 소통을 통해 더 좋은 아이디어가 도출될 수 있기에 꾸준히 소통을 하는 것이 좋다고 생각합니다.

### 3. 좋은 코드를 만들기 위해 노력합니다.

코드의 질적 향상을 위해 프로젝트에 사용되는 기술을 깊게 학습해 보는 습관을 기르려고 노력하고 있습니다. 이전의 경우, 학습 자료에 나와있는 코드를 클론 하면서 주먹구구식으로 만들던 방식을 벗어나 의미 있는 코드를 작성하려고 노력하고 있습니다. 실제로 학습을 위해 자료를 찾아보면 나와 있던 예제 코드들을 무작정 따라 치고 끝나는 게 아닌, 왜 이 코드를 작성했는지에 대해 꼼꼼히 살펴보고 해당 개념을 기반으로 응용 혹은 개선한 프로젝트를 만들어보며 기술 블로그로 기록해 상기하고 있습니다. 또한, SwiftLint를 사용해 Code Convention을 준수하여 협업 시 다른 사람이 코드를 보았을 때 읽기 편하도록 작성합니다. 마지막으로, 코드 재사용 하는 것을 좋아합니다. 중복되는 로직을 통합해 리팩토링하여 코드의 가독성을 높임으로써, 유지 보수를 용이하게 하고 이슈 발생 시 빠르게 문제점을 이해하고 처리해 성능을 개선할 수 있어 선호하고 있습니다.

