신입 입사 지원서

지원분야	000		
희망연봉	회사 내규에 따름	출근조건	즉시 출근 가능

▮ 기본사항

	성명	김 동 제	나이	24세
	생년월일	1999.07.18	핸드폰	010-4856-2153
.1.71	이메일	Kdj071811@gmail.com	전화	-
사진	병역	육군 / 무선전송장비운용병	보훈/장애	비대상
	주소	(14516) 경기도 부천시 수도로47번길 12-18(삼정동, 월드베스트 402호		

■ 학력사항

기간	학교	전공	학점	소재
2018.03 ~ 2023.02	동양미래대학교	컴퓨터정보공학과	3.87	서울 구로구
2016.03 ~ 2018.02	심원고등학교	이과	3등급	경기도 부천

▮ 대내외활동

기간	소속명	업무내용	비고

▋이수교육

•	·!!—¬		
	기간	교육명	주관

▮ 자격증/어학/오피스

자격증 / 어학	시행처	점수/등급	취득일자		Internet	상
운전면혀		1 종		0.114	Word	상
				오피스	PowerPoint	상
					Excel	상

▮ 수상경력

• • • • •		
수상명	주최	수상일자

직무/역량 기술서

▋핵심역량

- 아두이노를 사용하여 임베디드 시스템을 제작하고 서버, 데이터베이스와 연동 할 수 있습니다.
- ERD를 이용해 관계 데이터 베이스 제작 가능
- python, java, C 등 프로그래밍 언어를 숙지하고 있으며 개발에 필요한 기본 역량을 갖추었습니다.
- 자료구조, 알고리즘, 컴퓨터구조, 정보통신 등 컴퓨터 이론을 숙지하고 있습니다..
- HTML, JSP 등으로 동적 웹 페이지를 만들 수 있습니다.
- Apache Tomcat를 이용하여 서버를 구축하고 DB와 연동할 수 있습니다.

▮ 보유기술

■ Web Front-end: HTML

I Programming Language: Java, JSP, C, Android, Python

DBMS/Server : MS-SQLGraphic/Video : Photoshop

I Audio:

Programming Language Skill

- JAVA 기본 문법과 객체지향적인 언어의 이해 및 Android 로 졸업작품 프로젝트 진행
- C 기본 문법을 이용한 자료구조의 표현과 알고리즘의 구현 가능
- ▮ JSP 기본적인 기술 숙지 및 DB 연동기술 보유
- ▮ HTML 에디트플러스를 사용한 실습 및 기본적인 HTML 태그 숙지
- ▮ MS-SQL 기본적인 문법을 사용한 쿼리문 조작 및 테이블 관리 가능
- Python 기본 문법과 pip, 모듈

Graphic

▮ Photoshop 포토샵의 레이어를 이용한 사진 편집

소속	동양미래대학교	프로젝트명	 투둑투둑
기간	2022.09 ~ 2022.11	담당업무/직급	ppt / 팀원
총인원수	6	Language	Java
OS/Server	Windows	개발툴	Android Studio
내용	[개요] -바쁜 현대인의 일상에 할 일을 잊지수 있도록 리스트로 관리함으로써 사용 [기술구현과제] -리스트 기능 사용자의 일정을 입력 받아 리스트로 일정을 체크하거나 수정, 삭제 가능 할 일의 순서를 쉽게 변경 가능 과거와 미래의 기록을 쉽게 확인 가능 -알림 기능 아침, 저녁 시간대에 알림 제공 사용자가 원하는 시간대에 알림 추가 [경쟁력/차별화] -과거 기록 확인 기능 - [프로젝트를 통해 배운 것] - 관련 사진	않게 알려주고 해 용자의 생산성을 높 [©] 표현	야 할 일들을 보기 쉽게 파악할

자기소개서

성장배경

- *1번과 2번 중 선택해서 씀
- 1. 성장기 흥미와 관심분야(진로배경과 직업 가치관)
 - 1-1. 언제부터 무엇을 하는 것에 흥미와 관심이 있었는지
 - 1-2. 지속적으로 한 활동
 - 1-3. 주요 성취경험과 그것의 결과(진로 등)
 - 1-4. 진로 후 취업 목표
 - 1-5. 직업 가치관과 목표
- 2. 내 삶에 영향을 미친 경험 (고난극복, 성취경험, 선생님, 강연 등)
 - 2-1. 인생에서 큰 변화를 겪은 경험(언제, 어디에서, 무슨 일이 있었는지)
 - 2-2. 문제상황을 해결하기 위한 노력과 결과
 - 2-3. 경험을 통해 느끼고 성장한 것, 혹은 정해진 삶의 목표

성격의 장단점

- 1. 조직생활, 직무수행을 잘 할 수 있는 장점과 그것으로 발휘할 수 있는 능력
 - 1-1. 대인관계 혹은 일을 잘 할 수 있는 성격
 - 1-2. 장점으로 역량을 발휘해본 경험(When/Event/Act/Result)
 - 1-3. 장점을 살려 입사 후 어떻게 일을 할 것인지
- 2. 부족한 점에 대한 인지 및 개선방법
 - 2-1. 평상시 가까운 사람들로부터 듣는 나의 단점 혹은 내가 생각하는 단점
 - 2-2. 단점으로 겪은 곤란했던 경험.
 - 2-3. 단점을 보완하기 위한 노력
- **조직생활을 잘 할 수 있는지 성격과 사회성을 알아보고자 하는 의도가 있습니다.

회사와 직무에서 요구되는 인성, 적성을 파악하여 씁니다. (지원 회사의 인재상, CEO인사말, 비전 참고) 도전정신, 패기, 추진력, 팀워크, 책임감은 기본적으로 요구되는 자질입니다. 개발자라면 분석력, 창의성, 문제해결능력, QA 분야에서는 규정준수, 영업에서는 승부욕과 친화력이 요구됩니다.

학교생활/대내외 활동

- 1. 대학생활 전반에 대해
 - 1-1 전공에서 배운 전반적인 이론과 기술 훈련, 이것을 바탕으로 발휘할 수 있는 능력
 - 1-2 지원직무와 관련된 주요 전공 실습과목과 이것을 통해 습득한 능력 혹은 기술
- 2. 직업적인 관심, 목표를 가지고 활동한 것과 그것의 결과, 이것을 통해 성장하고 느낀 점
 - 2-1. 성적향상, 전공동아리, 작품개발, 대회 참여, 현장실습, 자격증 취득, 어학공부, 근로장학생, 직무관련 아르바이트 등 관심과 목표를 가지고 활동한 것, 성취 과정(정량+정성)
 - 2-2. 경험의 결과, 경험을 통해 느끼고 성장한 점

지원동기/포부

1. 지원동기

- 1-1. 학업과 대내외 활동을 통해 무엇에 흥미와 관심을 가지게 되었는지 혹은 직업적으로 무엇을 잘할 수 있다고 생각했는지
- 1-2. 지원 직무에서 하는 일
- 1-3. 지원 직무를 위해 준비한 것 (학점/자격증/대내외경험/ 등)
- 1-4. 왜 지원 회사의 산업에 관심을 가지게 되었는지, 지원 회사는 어떤 경쟁력이 있는지
- 1-5. 이 곳에서 어떤 일을 하고 싶은지

2. 입사 후 포부

- 2-1. 입사해서 나는 무엇에 기여할 것인지
- 2-2. 회사에서 어떤 인재로 성장하고 싶은지
- 2-3. 인재로 성장하기 위한 목표, 노력, 자세