

안드로이드 스튜디오와 아두이노를 이용한 신발 살균기와 앱 CARE KICKS

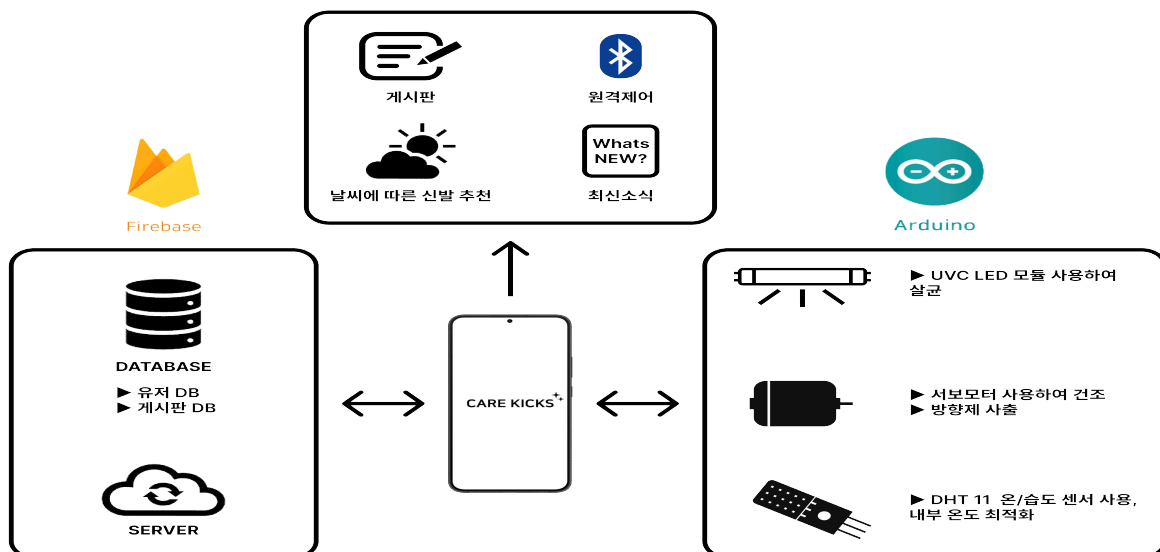
팀 명	준영이와 아이들	학 과	컴퓨터정보공학과
팀 원	조준영, 최재혁, 박수민, 박재윤, 최성호, 히다야		
지도교수	강환수		

1. 작품의 개요



외출 시, 반드시 착용해야 하는 신발은 특성상 자주 세탁하기가 어려운 단점이 있다. 그러한 신발을 관리하기 위해 살균 및 건조를 하곤 하는데, 국내 패션의 상향평준화로 신발에 대한 관심도 또한 증가하는 추세이다. 패션에 관심이 있는 사람들이라면 의류 관리에도 관심이 있기 마련인데, 해당 기기와 앱은 신발 살균 및 건조와 신발 시장의 최신소식, 신발을 좋아하는 사람들의 커뮤니티 공간을 마련한다.

2. 작품의 구성 및 동작 설명



- **(온/습도 측정)** 아두이노의 온/습도 센서를 활용하여 살균기 내부의 온도와 습도 측정, 설치된 LCD와 앱 화면에 출력
- **(앱과 기기 연동)** 블루투스 모듈을 활용하여 앱과 연동, 살균기 내부 온/습도를 앱에서 확인, 기기의 기능을 앱으로 원격 제어
- **(살균 및 건조)** UVC LED를 활용하여 신발을 살균하고 열선패드와 팬을 이용하여 건조, 온/습도가 일정 수치를 넘기면 내부 온도 조절

3. 프로젝트 개발환경 및 개발자

개발도구 및 사용 언어 :
Android Studio, Arduino, Firebase,
Figma, OpenWeatherMap Api,
RealTime DataBase, transaction

조준영 (arduino)	최재혁 (Android)	박재윤 (Firebase)	최성호 (Firebase)	박수민 (Android)	히다야 (Arduino)

